全台7-ELEVEN限定販售

APR / vol.27 99元

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

★獨家COS收錄



《刀劍神域》亞絲娜 泳裝版
CN／榆家Angela



唯有天堂　才能超越天堂

極速上位！全職業配點一次過

練功點掉寶總整理

回函大抽獎



動漫周邊 ×5
（隨機出貨）

《死亡終局 輪迴試煉》SWITCH版×10



神魔之塔

次元英雄強勢來襲
時間旅行卡匣 完全運用



金將傳說M

特點玩法深入探索
新手必看 快速提升戰力法門



勇者鬥惡龍 戰略指揮家

MyCard版特別優惠大公開！
快速成為真勇者 四大要訣全解析

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信

PDF杂志购买微信：bfwz888888 免费资源公众号：六六精品阅读



PDF杂志购买微信



電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/04/01 vol.27





韓智恩

甜美性感系主持人

P04 遊戲事件簿

P08 本月玩什麼

先遣戰士P09

New寶可夢隨樂拍 P09

以撒的結合：懺悔 P10

奇異世界：靈魂風暴 P10

角落小夥伴 集合啦！角落小夥伴小鎮 P11

神奇男孩：雅莎在怪物世界 P11

Cozy Grove P12

尼爾：人工生命 ver.1.22474487139... P12

死亡回歸 P13

圓滾地球變四方!?數位方塊地球防衛軍 P13

P14 本期最大咖

天堂2M P14

神獄塔斷罪瑪麗Finale P24

P32 新作發表

死亡終局 輪迴試煉 P32

P36 焦點特輯

勇者鬥惡龍-戰略指揮家 製作團隊 獨家專訪 P36





本期登場

甜美性感系 主持人

韓智恩



@nancy724　hanjren724

天氣雖然還不穩定，不過也是慢慢的溫暖了起來！邁入春天的時節，還真是讓人想要出去旅行呢！雖然出國還是困難重重，但是有空去國內到處走走，也是可以很愜意的呢！不過最近全台灣各地好像有很嚴重的缺水問題，對於愛打遊戲的玩家們來說，待在家裡玩遊戲要是沒水也是很麻煩的事！還是希望天降大雨好了！！







PDF杂志购买微信：bfwz888888

官方粉絲團

影音頻道

P40 網紅攝影棚

P34-55 遊戲追追追

甜蜜之家：生存 P38
世紀：灰燼時代 P39
天頂：最後城市 P46
DEEMO II P47
Sapper P48
躲避球特攻隊 P49
雙人成行 P50
混亂計程車 P51
卡爾傳說 P52
暗夜月光 P53
寶可夢傳說 阿爾宙斯 P54
生存測驗城市 P55
戰意 P56

P56 當紅大追擊

精靈樂章M P60
金將傳說M P66
神魔之塔 P72
勇者鬥惡龍 戰略指揮家 P76

P57 回函贈品

P59 粉絲福利社



電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　**監製** / 楊超明　**總編輯** / 陳禮英　**編輯長** / 葉士豪　**企劃編輯** / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　**美術編輯** / 陳慧娟、洪筱婷　**特約攝影** / 周明進 專業攝影・《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　**印務總監** / 呂淑瑛　**印務專線** (07)8150988 分機223　**印刷廠** / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　**發行地址** / 115台北市南港區南港路二段99-10號　**法律顧問** / 寰瀛法律事務所　**登記證** / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務 / 陳禮英　**廣告專線** (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

遊戲事件簿

高清重製！《寶可夢 晶燦鑽石明亮珍珠》今年冬季問世

掃描看影片

這次要在Switch上亮麗回歸的《寶可夢 晶燦鑽石/明亮珍珠》，是先前《寶可夢 鑽石/珍珠》的重製作品，不僅是寶可夢，故事劇情也會忠實還原，讓沒玩過舊作的玩家也能夠感受到《鑽石/珍珠》的魅力。

遊戲是以「神奥地區」為舞台，玩家一樣會從「草苗龜」、「小火焰猴」、「波加曼」中挑選一隻最初的夥伴，並且以成為冠軍為目標展開冒險，旅途中將會遇見傳說寶可夢「帝牙盧卡」和「帕路奇亞」。

遊戲雖為重製版，但城鎮和道路都細膩的以原版尺寸重現，全面優化的對戰場面也是相當華麗，一定能讓玩過原版的玩家帶著熟悉的回憶重溫這段冒險之旅，遊戲預計今年冬季推出，有興趣的玩家可不要錯過喔!

這麼可愛的寶可夢該怎麼選呢？





老編點評

寶可夢系列遊戲，自從動畫開始到現在，相關的作品可說是層出不窮啊！這一款《寶可夢 晶燦鑽石／明亮珍珠》，是在2006年發行在MS的《寶可夢鑽石／珍珠》的重製版。相信有許多老玩家們，都還是記憶猶新！想當年可是許多小朋友的夢想遊戲啊！

現在大多是的玩家，都是透過《Pokemon GO》這款現象級的大款，來實現收集寶可夢的樂趣，不過在這款即將於2021年冬季推出的寶可夢遊戲，除了忠實重現原作的故事之外，也加入了當今《寶可夢》系列特有的易懂且易上手的要素。在戰鬥場面中，還能體驗到充滿臨場感的寶可夢對戰。相信會帶給喜愛寶可夢的玩家們，一番不同的體驗的喔！



遊戲的畫面明亮清新。

《咒術迴戰》首次聯名合作 超人氣角色「虎杖悠仁」「伏黑惠」曝光

掃描看影片

《白貓Project》自2014年日本上市以來，一直受到許多玩家喜愛，台版也有不少死忠粉絲，除了不斷更新，和知名IP聯動推出限定角色也是成功關鍵。

根據媒體報導，日版《白貓Project》近期將與超火紅動畫《咒術迴戰》展開合作，並搶先曝光了有著二級咒術師稱號的天才少年「伏黑惠」此外將在官網推出「黑閃挑戰」等活動，可獲得《咒術迴戰》相關精品以及遊戲內道具與稱號。聯名消息一出，讓許多玩家熱血沸騰，也更期待後續其他角色曝光。相信台版不久後也會推出相關活動，已經棄坑的玩家或許可以考慮回鍋囉！



咒術迴戰與白貓的聯動大受矚目。



老編點評

要說去年底最受歡迎的動畫，《鬼滅之刃》說第二也沒有人敢說誰第一了！而接下來又是哪一款動漫會脫穎而出呢？目前看起來，《咒術迴戰》應該是穩穩地要準備接棒了！這款日本漫畫家芥見下下的漫畫作品，自2018年推出之後就創造了高銷售量，而改編動畫自2020年10月開始，更是吸引許多粉絲的追逐。

動漫作品大紅，理所當然的衍生的遊戲作品就會陸續出現了！現在，已經是屬於日本經典級手遊的《白貓Project》就搶先開始與之聯名合作了！不僅虎杖、伏黑…等腳色都將在遊戲中登場，遊戲中的相關好康活動也是不少的喔！對於長期經營的手遊來說，與知名的IP聯動，可以說是最好的宣傳，可以想見又是掀起一陣風潮了！

新型號Switch又有消息啦！這次是換上更大的螢幕嗎？

掃描看影片

近期有消息指出，任天堂可能會推出Switch新型號，在電視對接時能支援4K訊號，還有新的客製化CPU。根據國外知名媒體彭博社的報導，知情人士透漏，任天堂會在今年下半年度曝光新型號的Switch資訊，除了支援4K訊號之外，並將換上三星所提供的小尺寸OLED顯示螢幕。

報導中還透漏，三星預計從六月開始生產百萬片以內的小尺寸OLED，並在七月提供給組裝廠，才趕得上「假期」的需求！照這樣算起來，假期非常有可能是指聖誕假期唷！另外，搭配上這片新的OLED顯示螢幕，新型號Switch的黑色邊框將會更小，感覺上顯示畫面內容也更多了！

不過，目前任天堂與三星都拒絕針對這一消息發表回應，反正大家也都習慣了「無可奉告」的回應方式了啦！只希望到時候新Switch上市，主機的數量可以滿足需求，我可不想要買「黃牛」賣的機子啦！



超可愛馬力歐機，期待更新的型號出現阿！

老編點評

身為目前遊戲主機的霸主，在效能上有點低落的問題，一直是所有玩家的心病啊！當然針對這個問題，任天堂也不斷的予以改進，陸陸續續推出新版本來改善。現在又有新消息被批露了！支援4K、更換螢幕，實在是非常讓人期待啊！

可以想見的，在每年的耶誕節，是最適合推出新主機的時間，現在陸陸續續曝光的推測訊息，大概只能到時候才能見真章了吧！

LITE之後的主機又會長什麼樣子呢！

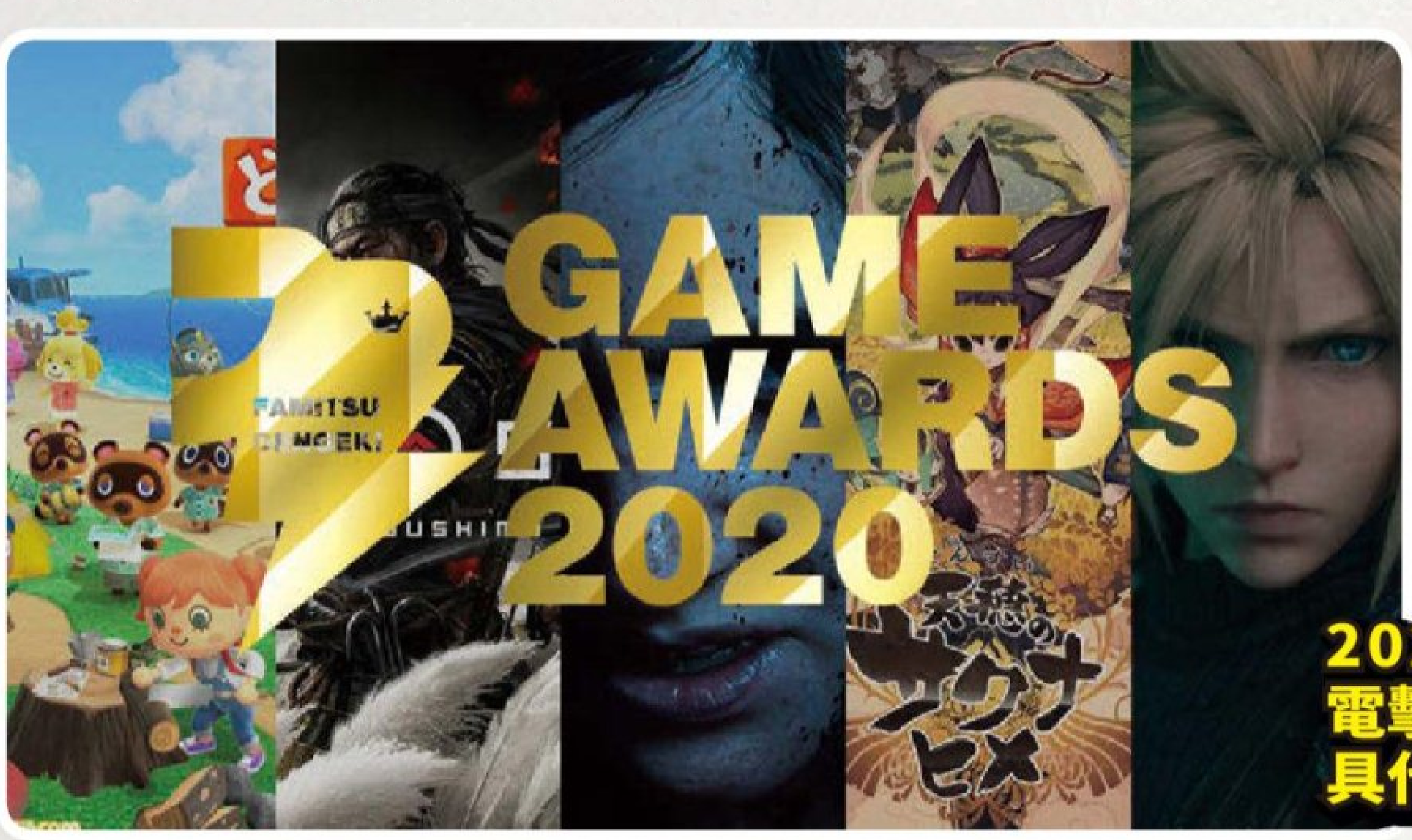


2020 FAMI通電擊遊戲大獎揭曉 最大贏家是？

掃描看影片

首先我們先來看看這次的主要得獎作品，《集合啦！動物森友會》果不其然拿下了「年度最佳遊戲」、「最有價值開發團隊」等獎項，《最終幻想7 重製版》也奪下「最佳RPG」以及「最佳音樂」等等，《對馬戰鬼》也順利拿下「最佳動作冒險」、「最佳演員」、「最佳角色」等獎項，《天穗之咲稻姬》也獲得了「最佳獨立遊戲」和「最佳新作」獎項。

今年的票選活動也在FAMI通的官方微博上設立了「中國最佳遊戲」以及「中國最佳製作人」兩個獎項，來募集中國玩家的票選，而該獎項分別由《集合啦！動物森友會》以及「小島秀夫」所獲得，原先還以為會把《原神》拱上最佳遊戲，結果挺出人意外的。



2020 FAMI通電擊遊戲大獎很具代表性。

老編點評

FAMI通電擊遊戲大獎，可以說是在日本非常具有代表性的遊戲獎項。雖然在公布之前大家都已經猜到了，《集合啦！動物森友會》肯定是會獲得大獎的，不過在其它遊戲獎項，還是有令人驚喜的部分。像是《對馬戰鬼》、《天穗之咲稻姬》等遊戲，獲獎可以說是實至名歸。

比較特別的是有鑑於日本廠商對中國市場的重視，本年度設立的「中國最佳遊戲」以及「中國最佳製作人」兩個獎項，結果也是由動森以及小島秀夫獲獎。可見遊戲是不分國籍的，只要是好玩就會受到玩家的歡迎。



動森的受歡迎程度絕對是全世界性的。

遊戲事件簿

遊戲真人化電影又一發！《真·三國無雙》重現千軍萬馬大場面！

掃描看影片

由中國3D數碼娛樂製作、改編自「光榮特庫摩」人氣戰場動作遊戲《真·三國無雙》的同名真人古裝動作電影，近日釋出定檔預告片。

本片由香港導演周顯揚執導，並請來眾多巨星，如古天樂、王凱、呂良偉、楊祐寧、劉嘉玲、古力娜扎等中港台知名演員擔綱演出。在短短的片段中就重現了遊戲最經典的萬馬奔騰，猛將們一騎當千的精彩畫面！



真·三國無雙電影版，巨星雲集阿！

從目前釋出的片段中可以看到巨星們強大陣容外，遊戲中經典的武器像是方天畫戟、將劍、偃月刀、雙劍、破軍蛇矛也都還原現身。本片預計在4月30日於中國和香港上映，希望屆時台灣也有機會觀賞得到囉！

老編點評

要說哪一款是最能爽快廝殺的三國遊戲，相信所有的三國迷們一定會選擇《真·三國無雙》了！孤身在千軍萬馬中砍殺，用盡絕招殺敵，實在是令人非常的舒壓阿！遊戲陸續推出續做到第八代，足見真是受到玩家的喜愛阿！

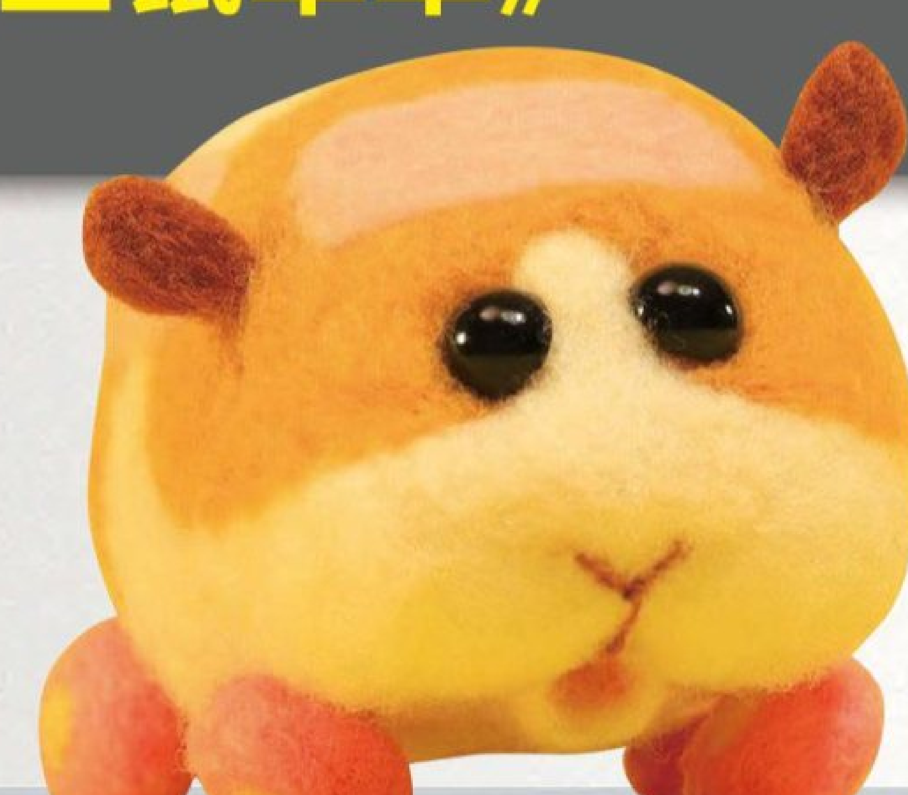
現在，根據遊戲改編的電影也即將要推出，雖說是日本遊戲，但是三國名將們還是由中國面孔扮演來的順眼許多。光看電影中的戰鬥場面，果然是讓人看的血脈噴張，完全有遊戲中的刺激感。具體電影拍得如何，就有待正式推出之時再來評價吧！

破天荒！《神魔之塔》與《天竺鼠車車》確認將進行合作！

掃描看影片

快！還要再更快！近期才剛跟《鬼滅之刃》宣佈合作的《神魔之塔》，沒想到竟然又在今日，破天荒宣佈將與《天竺鼠車車》進行合作，讓許多粉絲又驚又喜。

《天竺鼠車車》在本期2021動畫的冬番之中，可謂是異軍突起、毒性超強的存在，儘管本作是兒童取向的定位，但其強大的魔性，仍吸引到了許多成年齡向的觀眾。雖然目前官方公開的情報，僅有本次最終話中的結尾圖，以及粉絲團中的一則PUI PUI貼文，但依照《神魔之塔》的更新速度來看，應該不會讓玩家們等太久。





這幾台天竺鼠車車人氣真是爆棚。

老編點評

要說目前最成功而且最受歡迎的遊戲聯動合作，莫過於最強轉珠手遊《神魔之塔》莫屬了！推出八年歷久不衰，除了遊戲本身好玩之外，更新迅速幾乎每個月都有大合作案，其實才是神魔可以一直站在最高峰的原因。各種遊戲IP、動漫IP置入完全沒有停過，更重要的是配合這些新元素，遊戲的玩法還不斷的更新，只能說製作團隊的用心，玩家絕對感受得到。



本月份鬼滅的合作已經即將展開了！

而繼4月份要推出的全新 19.8 版本「神魔交錯鬼滅之刃」即將與超人氣動漫作品《鬼滅之刃》進行全新合作活動！在完全不同風格的《天竺鼠車車》最終話，又透露出即將有的合作訊息，結合近期以來最紅的兩大動漫，身為神魔的玩家實在是太幸福了啊！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

掃描看影片

有錢就是任性！
Epic Games收購《糖豆人》開發商 收購大戰再開


糖豆人正式加入了Epic這個大家庭。

Epic Games日前宣布，正式收購擁有《糖豆人：終極淘汰賽》Mediatonic的母公司Tonic Games Group，這款去年推出的大逃殺遊戲不但受到玩家歡迎，甚至一舉斬獲不少獎項，可以說是叫好叫座。針對此次併購案，官方表示遊戲仍會在PC、PlayStation與之後登場的Switch、Xbox等平台繼續與玩家同樂，讓這款遊戲成為跨平台玩家的最佳體驗，不知道粉絲們怎麼看呢？

就在Epic Games收購《糖豆人：終極淘汰賽》新聞曝光不久之後，外國媒體馬上揭露Zynga收購開發商Echtra Games的消息。Echtra Games是2016年成立的公司，最知名的遊戲當屬《火炬之光3》（Torchlight 3）。Zynga表示，收購案完成後，雙方將共同開發全新RPG作品，或許可以期待一下喔。

家用主機大廠當然不會缺席這場收購大戰，微軟去年以75億美元收購知名遊戲開發商Bethesda Softworks母公司ZeniMax Media，《異塵餘生》、《上古卷軸》、《毀滅戰士》這些知名遊戲IP也一舉納入微軟麾下，成為Xbox力抗PS5最強即戰力！

微軟的死對頭索尼，目前旗下約有10多個遊戲工作室，而且不少是收購買來的。他們在2011年收購了以《袋狼大進擊》系列闖出名號的頑皮狗工作室（Naughty Dog），頑皮狗聯合創始人Jason Rubin，後來接受採訪也認為這是一項正確的決定。的確，如果沒有索尼的收購，可能就不會出現《秘境探險》、《最後生還者》等知名遊戲了；比較近期例子，則是2019年收購了以《漫威蜘蛛人》大放異彩的遊戲開發商Insomniac Games，不難看出索尼收購對象多半是長期合作夥伴，自然事半功倍、水到渠成。

儘管任天堂對於微軟、索尼等遊戲大廠瘋狂撒錢買公司的行為不以為然，但是在商言商，為了替將來打下基礎，併購好像成為了必要之惡。今年初任天堂宣佈收購曾打造《路易吉洋樓》系列的加拿大遊戲開發商Next Level Games，不過該公司在2014年就已經跟任天堂簽署獨家合作，如今被併購好像也不會太意外。

中國遊戲大廠網易和騰訊，都是遊戲業界的收購大戶。網易2018年推出《第五人格》手遊獲得巨大成功，不過這款非對稱鬼抓人遊戲被指控抄襲Behaviour Interactive公司開發的《黎明死線》（Dead by Daylight），本以為網易可能會因此陷入訴訟紛爭，沒想到2019年突然宣佈收購Behaviour Interactive部分戰略股權，讓玩家們全都傻了眼；此外，2019年底網易以3000萬美元收購了英國遊戲公司Bossa Studios股權，這家2010年成立的公司以喜劇類遊戲聞名，旗下最知名的遊戲則是《外科醫生模擬器》（Surgeon Simulator）。

看完了網易爸爸，接下來看騰訊爺爺。騰訊在2012年以3.3億美元收購了Epic Games 48.4%股份，且獲得在董事會提名董事的權力，Epic Games理論上可以算是騰訊集團的聯營公司。至於騰訊最轟動的收購案，絕對就是2015年把《英雄聯盟》開發商Riot Games全資收購，事實證明這筆投資眼光相當精準，也替騰訊帶來了大筆獲利；到了2016年，這次騰訊把目光放在《部落衝突》芬蘭開發商Supercell身上，最後斥資86億美元從軟銀手中買下Supercell 84%股權，直到現在《部落衝突》仍是全球手遊營收前幾名的強作。最近一筆投資案，則是豪砸3000萬歐元，收購《奇妙人生》開發商Dontnod Entertainment部分股權，經過這幾次大收購，騰訊已經變成遊戲界的超級大怪獸！



老編點評

任何行業大者恆大，幾乎是不變的法則，當然遊戲業也是一樣的情形。不過對於遊戲開發商來說，能做出一款好遊戲，讓大公司來收購，換個角度來說，也是一件讓大家都高興的事情啊！至於壟斷，遊戲開發的創意性，其實會讓獨立開發商不斷地冒出頭，這應該是不會發生的事情啦



騰訊爺爺的實力真是仰之彌高、鑽之彌堅！

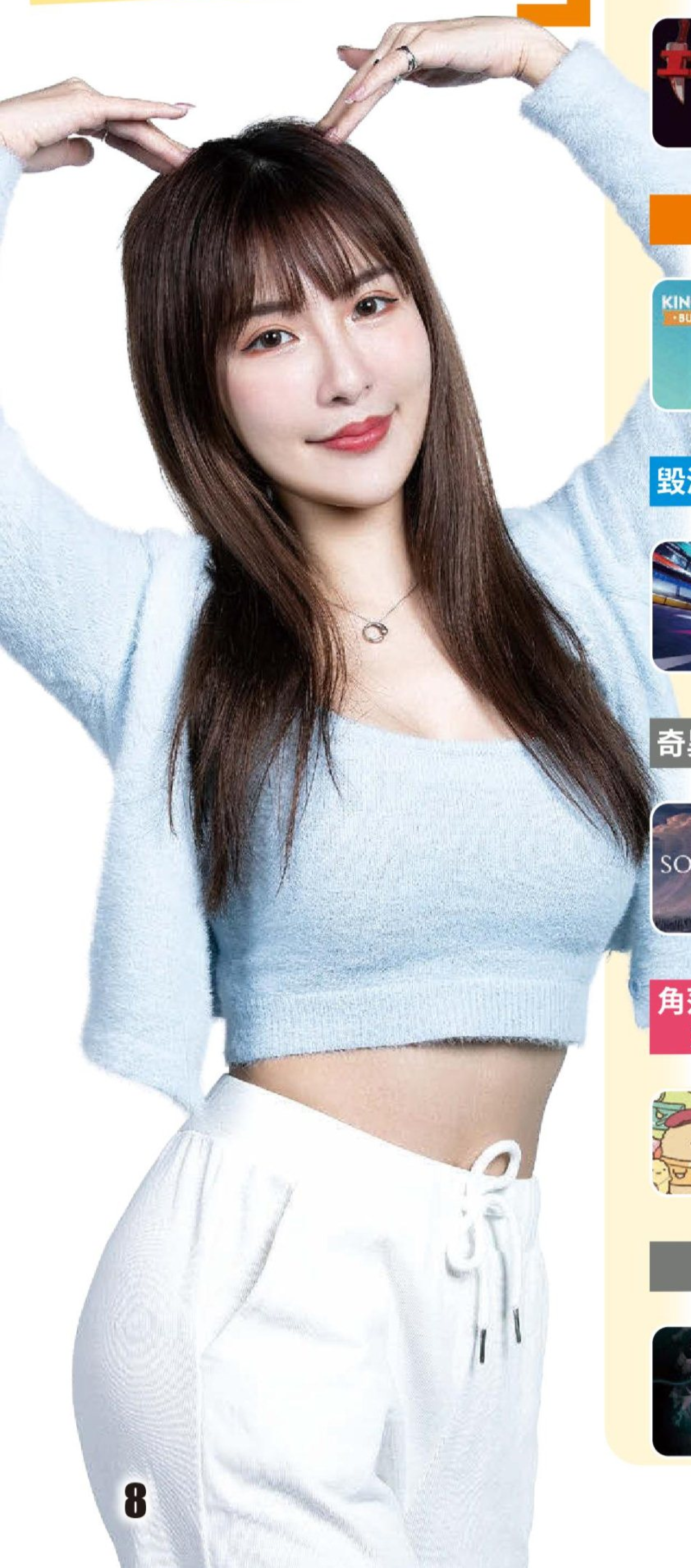
本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

韓智恩

「這個月開始，有不少年度大作慢慢出現囉！很多都是眾多玩家期待已久的呢！」



01日～10日

2021-04-01
先遣戰士
射擊



2021-04-01
以撒的結合：懺悔
角色扮演



2021-04-03
王國建設者
策略模擬



2021-04-03
毀滅群星（數位板）
動作



2021-04-06
奇異世界：靈魂風暴
動作



2021-04-08
角落小夥伴 集合啦！角落小夥伴小鎮
冒險



2021-04-08
Cozy Grove
生活模擬



11日～25日

2021-04-15
探靈直播
冒險



2021-04-15
青鳥樂園
冒險



2021-04-20
櫻花森林女孩
冒險



2021-04-22
神奇男孩：雅莎在怪物世界
動作



2021-04-22
雷電IV×MIKADO remix
射擊



2021-04-22
鍊金工房～不可思議之鍊金術士三部曲～DX（NS版）
角色扮演



2021-04-24
尼爾：人工生命 ver.1.22474487139...
角色扮演



26日～30日

2021-04-26
往日不再（PC版）
冒險



2021-04-29
家庭訓練機
運動



2021-04-30
R-TYPE FINAL 2
射擊



2021-04-30
New寶可夢隨樂拍
其他



2021-04-30
死亡回歸
射擊



2021-04-30
Star Wars™ Pinball VR
益智



4月預定
圓滾地球變四方!? 數位方塊地球防衛軍
冒險



※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

先遣戰士

上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 1	官方網站	http://bit.ly/3e4tPNH
	售價	1800元

平台 PC（Steam、EPIC）、PS4／5、Xbox One／Xbox Series X、STADIA



遊戲下載



推薦原因

本遊戲可以算得上今年度眾人矚目的大作之一，先前釋出的試玩版下載量就超200萬呢！

《戰爭機器：審判》團隊新作！體驗殘暴血腥的射擊快感！

《OUTRIDERS》（以下暫譯《先遣戰士》）是由曾開發《戰爭機器：審判》、《狂彈風暴》等知名大作的開發公司People Can fly製作、SQUARE ENIX所發行的第三人稱射擊遊戲新作，可容納1～3名玩家隨意進出。本遊戲的故事背景位於一個原創、黑暗且絕望的科幻宇宙中，隨著人類在Enoch深淵中逐漸消亡，玩家必須創造屬於自己的先遣戰士遊走於各個危險星球。

遊戲融合刺激的槍枝玩法、暴力的技能和各種誇張的武器與裝備。遊戲中包含四種獨特職業，各自擁有不同的技能樹來幫助你奠定你自己的遊戲風格，並利用星球上的奇異能量賦予的能力來升級進化這些先遣戰士。本作在發售首日也將會同步加入Xbox Game Pass遊戲陣容，如果有會員資格的朋友可以第一時間暢玩囉！

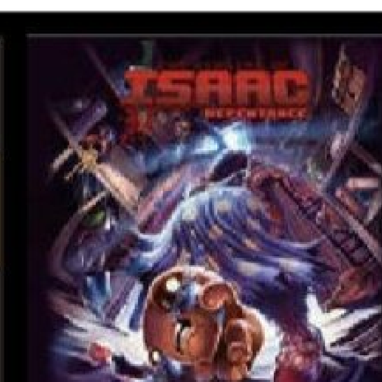




以撒的結合：懺悔

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 1	官方網站	http://bit.ly/3kOvkkn
	售價	未定

平台 PC（Steam）



遊戲下載



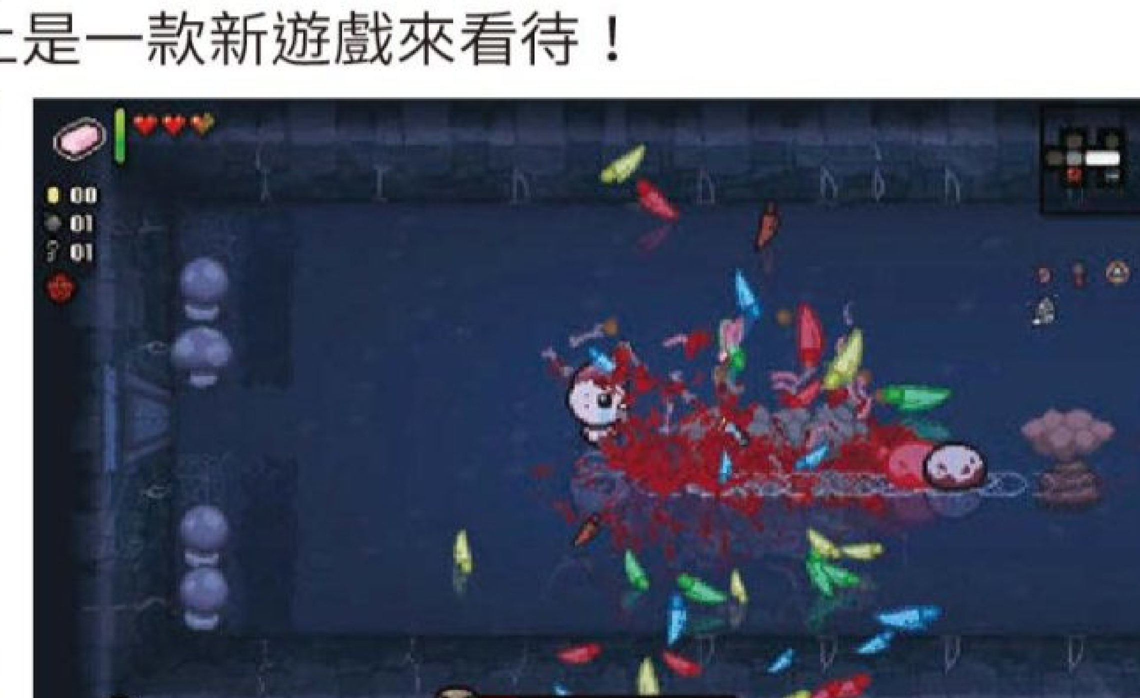
推薦原因

本作除了遊戲因子之外劇情包含更多思考寓意，是一款相當有深度的遊戲！

哭哭麵包頭！經典獨立Rogue遊戲最終DLC！

《The Binding of Isaac》（一般譯為《以撒的結合》）是一款由曾經製作《超級肉食男孩》的McMillen工作室在2011年推出的Roguelike地牢冒險類獨立遊戲，故事是由聖經粗略衍申而來，描述一個名為以撒的小男孩因母親受到上帝的「旨意」對他進行各種迫害與追殺，於是總掛著兩行淚的以撒起身反抗。遊戲中有多種不同結局設計，每解鎖一種結局就會對整個故事的全貌多一層瞭解。雖然遊戲推出當時獲得令人意外的好銷量，但其題材因為涉及宗教問題，在當時受到不小的爭議。但其後陸續推出各DLC以及重製版的《以撒的結合：重生》獲得相當不錯的成績，後來也逐漸在各大主流遊戲平台上架。本次推出的《以撒的結合：懺悔》已籌畫多年終於確定於本月初推出，預期也將會本系列最終的DLC，不過，其規模之大幾乎可算得上是一款新遊戲來看待！










奇異世界：靈魂風暴



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 6	官方網站	http://bit.ly/3uZjQyW
	售價	25.99美元



遊戲下載

平台 PC（EPIC）、PS4／5、Xbox One

推薦原因

雖然本作一直未有中文版推出，不過這次推出的續作擁有相當令人讚嘆的高畫質規格畫面，相當值得期待！

《奇幻世界》系列續作！跟著非典型英雄阿比挺身起義！

《Oddworld》（暫譯為《奇幻世界》）是1997年在PS平台上推出的一款的特色動作冒險遊戲，描述被奴役的阿比利用跑步、跳躍、攀爬與潛行等多種技巧揭竿反抗的故事。雖然主角阿比長相醜陋、也沒有強壯體格並非典型的英雄角色，不過獨特的世界觀與玩法獲得相當不錯的評價，其後開發公司也根據這個架空世界推出不少相關遊戲。



本月即將推出最新續作《奇異世界：靈魂風暴》，劇情依舊敍述動盪社會中小人物被逼到極限的故事。由於敵人無所不用其極地阻止阿比與夥伴進行革命，且由於敵方勢力有充沛的資金、可進行洗腦宣傳，也可採取暴力或殘暴的致命手段。阿比必須領導同屬於Mudokon族人對抗Magog Cartel集團和星球統治力量，以爭取自由。本續作除了包含了工藝製作、拾荒、平台關卡和躲藏等玩法外，這次還新增了輕度RPG要素。

角落小夥伴 集合啦！角落小夥伴小鎮



上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 8	官方網站	http://bit.ly/30j7Dr0
	售價	1390元



遊戲下載

平台 Switch

推薦原因

去年《角落小夥伴》電影在台創下高票房與評價，喜歡這些可愛小生物的朋友也不妨入手一玩！

廣受大家喜愛的角落生物來了！繁中版即將登台！

由日本San-X 所創造的《角落小夥伴》（PS：也就是大家熟悉的「角落生物」）IP所開發的Switch養成遊戲《角落小夥伴 集合啦！角落小夥伴小鎮》原本在2018年於日本上市，本月即將發行繁中版囉！這群小夥伴帶著對美好生活的夢想，一同搬到了一座新小鎮，不過剛落成的小鎮空蕩蕩的，玩家的目的就是要幫他們新建房屋與店鋪，為他們創造一個可以相聚的溫馨家園！從購買土地、建設房屋與店鋪直到佈置建築都由玩家自己完成。當建造店鋪或購買土地後，還會新增小遊戲，像是衝浪、收集糖果、拼圖等小遊戲。此外，除了大家熟悉的小夥伴之外，遊戲中還新增了首次現身的新角色，像是企鵝（真正的）與蜥蜴（真正的），滿足特定條件時，還會看到隱藏版角色喔！



PDF 过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

Cozy Grove

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 8	官方網站	https://bit.ly/3dbMFQG
	售價	未定



遊戲下載

平台 PC（Steam、EPIC）、PS4／5、Xbox One、Switch、Arcade



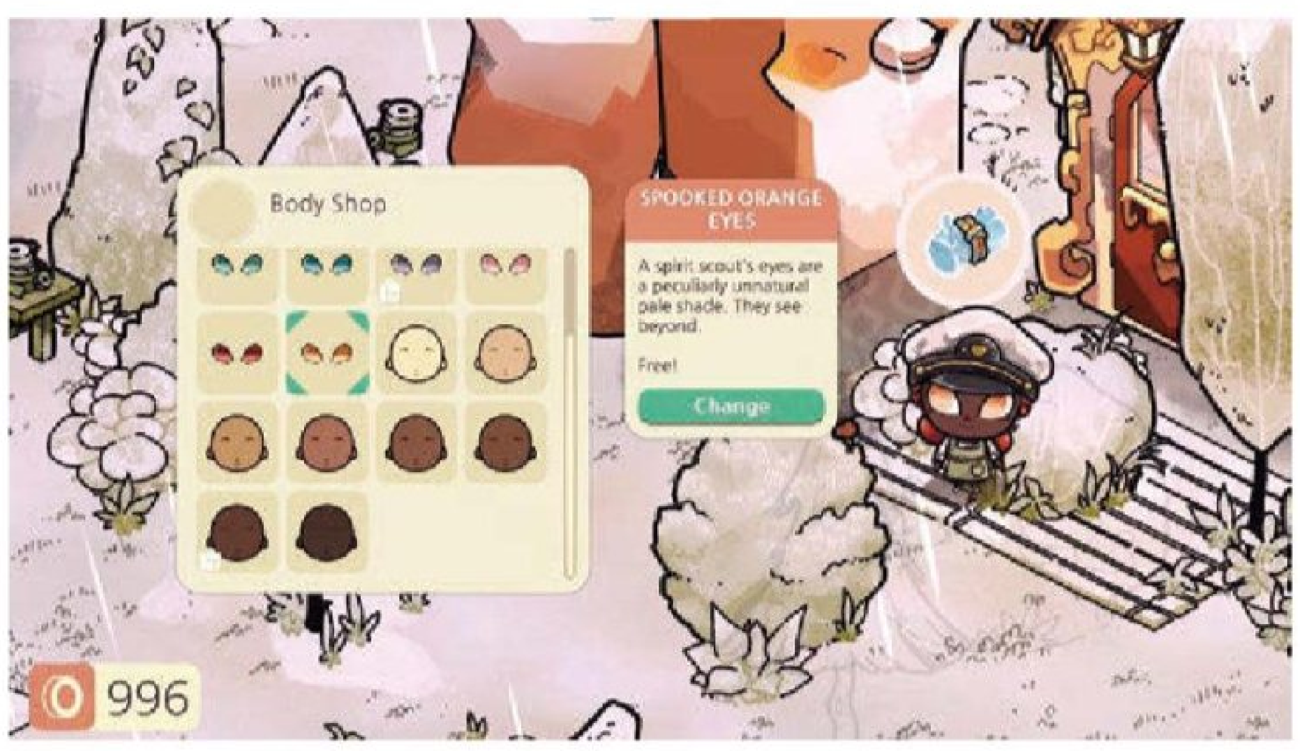
推薦原因

全手繪的畫面真的超療癒！喜歡動森的朋友不妨也來嘗試一下新風格遊戲囉！

手繪風格生活模擬遊戲！為鬧鬼的營地帶來色彩！

曾在手機平台上發行過相當出色的拼字遊戲《Alphabear》的Spry Fox工作室又即將為大家帶來溫馨可愛的作品囉！有別於以往的風格，這次推出的遊戲是類似於《集合啦！動物森友會》一樣的生活模擬遊戲，延續其工作室一貫精緻的手繪風格，感覺相當不一樣唷！

玩家在遊戲中扮演一個小童子軍，來到一個鬧鬼的島嶼露營，雖然提到了「鬼」，但一點也不可怕呢！玩家每天在森林中冒險，偶爾會遇到一些鬼魂的請託，如果幫他們實現願望，鬼魂附近也會一點一滴變回色彩豐富的景象。玩家們可以透過服裝與裝飾品打造出與眾不同的主人翁，也能在這裡享受像是釣魚、採集、製作等悠閒生活。





神奇男孩：雅莎在怪物世界

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Apr. 22	官方網站	http://bit.ly/30lMKv9
	售價	1490元



遊戲下載

平台 Switch、PS4、Steam



推薦原因

重新描繪的人設相當可愛，整個遊戲的畫風相當令人耳目一新呢！

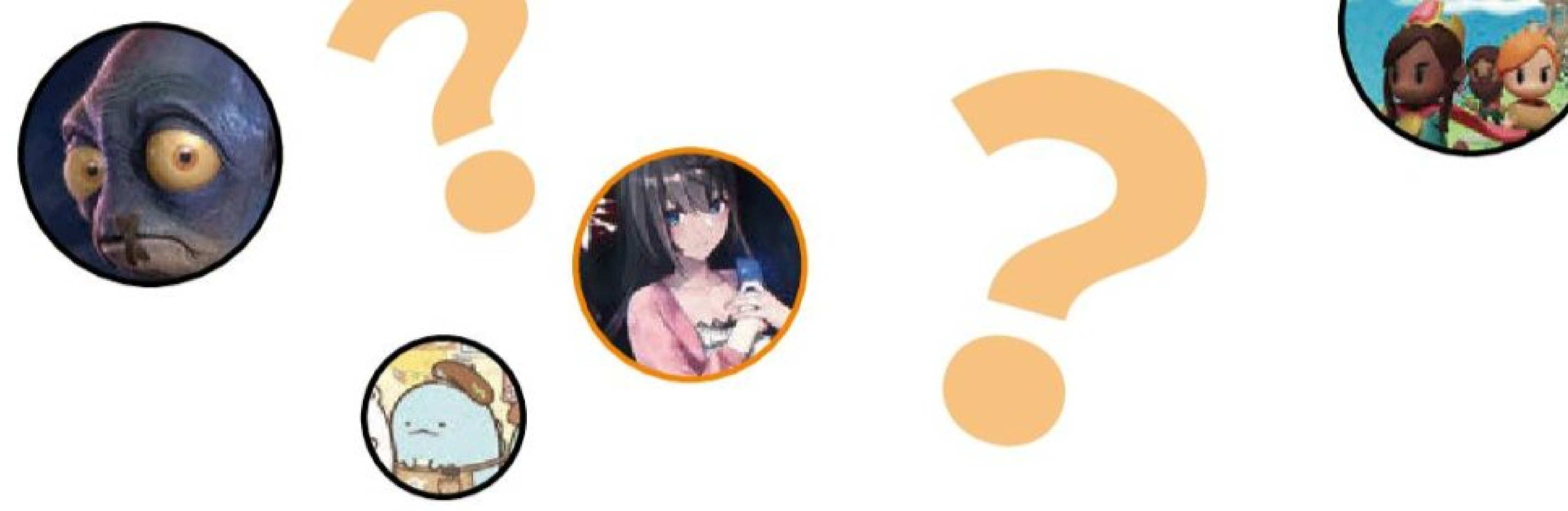
以現代風格重新打造的《冒險世界4》！系列主角首度語音發聲！

《神奇男孩 雅莎在怪物世界》是將1994年於MEGA DRIVE推出，由SEGA發行的《神奇男孩》系列最終作品《冒險世界4》以現代風格重新打造的平台動作遊戲。由被稱為「神奇男孩」之父西澤龍一帶領原作原班人馬所開發，除了人物與畫面繪製由原先的2D橫向捲軸改為完全3D化，視覺特效強化之外，並增加全新遊戲模式，此外，備受矚目的是本作也是系列主角雅莎首度搭載語音。

遊戲描述剛成為戰士的主角「雅莎」被捲入攸關王國存亡的重大事件，企圖將這個世界據為己有的侵略者，囚禁了四位精靈。雅莎受命於普拉普里爾王妃出發拯救精靈，並在王都拉帕達娜遇見不可思議生物－佩佩羅古，一同踏上冒險之旅。







尼爾：人工生命 ver.1.22474487139...

上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 24	官方網站	http://bit.ly/3qytdlU
	售價	普通版1790元、精裝版3990元

平台 PS4、Xbox One、PC（Steam）



遊戲下載



推薦原因

還不知道遊戲名稱後那一串數字代表含意嗎？其實就是「√1.5」，也就是「ver.1.5」的意味啦！

《尼爾：人工生命》全新進化再升級！



去年日本遊戲公司史克威爾艾尼克斯在線上TGS特別節目中，公開了以《尼爾：人工生命》為基礎所製作的升級版《尼爾：人工生命 ver.1.22474487139...》的最新情報，並預計在本月22日，也就是《尼爾：人工生命》推出滿11週年的同一天正式發行，故事則描述2017年2月發售的《尼爾：自動人形》中的世界是如何形成的。

《尼爾：人工生命》在發行當時雖然獲得相當不錯的銷售成績，不過外媒評論家大多對於其視覺效果較為不滿。如今整體大翻新後，整體上來說不論畫面與視覺效果來看都相當精緻，並且加入了全新的音樂與優化系統，預期將會繼前幾個月火紅的《尼爾》手遊後再掀起一陣風潮。

New寶可夢隨樂拍

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 30	官方網站	http://bit.ly/3bvpAJc
	售價	未定

平台 Switch



遊戲下載

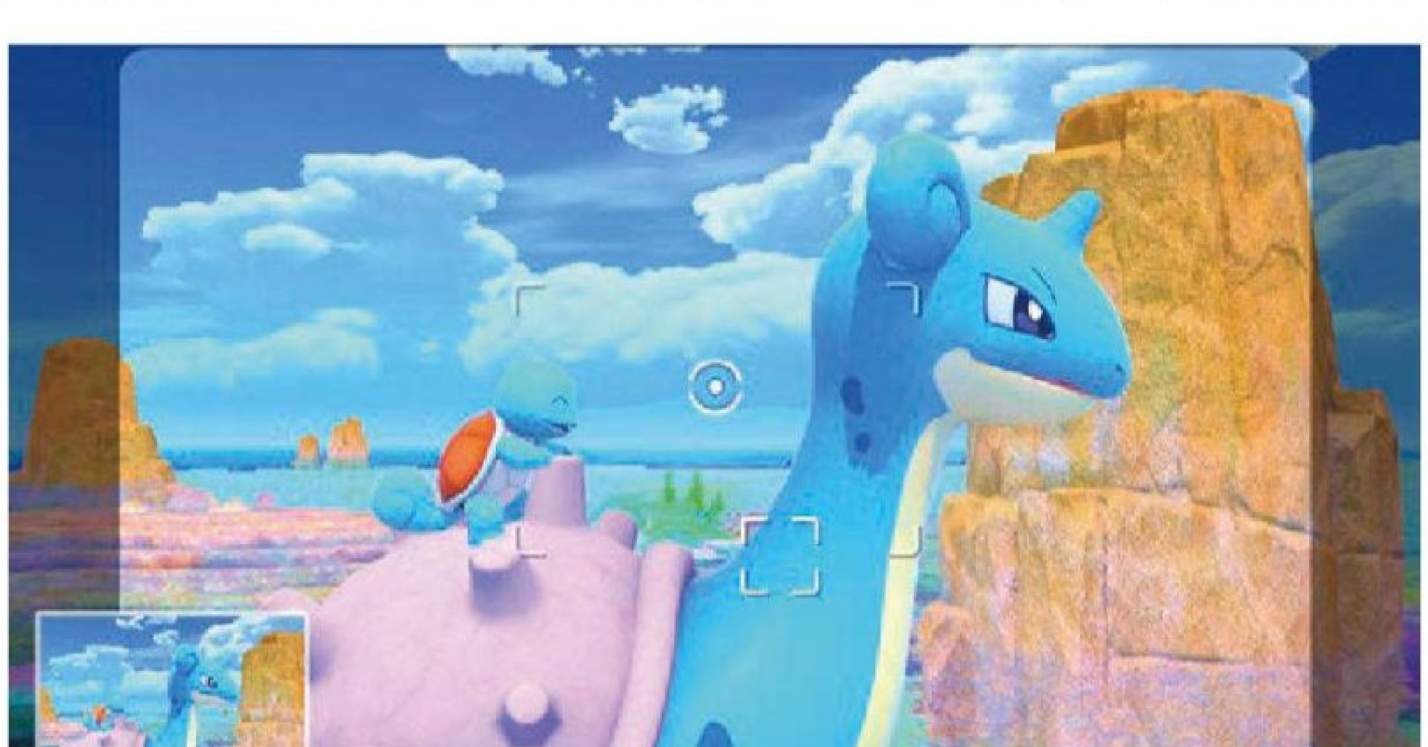


推薦原因

在目前世界疫情尚未穩定的狀況下，本作也算是一種另類觀光啦！

出發吧，尋找你專屬的一瞬間！寶可夢生態大追蹤！

《寶可夢隨樂拍》是1999年由萬代南夢宮工作室開發、任天堂發行在任天堂64發行的一款拍照動作遊戲，本月即將以此作為基礎，在Switch平台上推出全新的作品《New寶可夢隨樂拍》。遊戲中的主角將造訪未開拓的「藍蒂爾地區」，玩家必須對此地的野生寶可夢展開生態調查，一邊發現寶可夢們未曾展現過的表情與動作，一邊拍下照片完成專屬自己的寶可夢寫真圖鑑。當玩家拍下可愛的野生寶可夢後，可將照片交給阿鏡博士評價，他會根據照片上寶可夢的姿勢、大小、位置、拍攝角度等進行評分。



在藍蒂爾地區觀察時，有機會碰到本地區獨有的「霓光現象」，還有機會發現與霓光現象有密切關係的特殊寶可夢！現在就跟著主角一同坐上小型專用交通工具「新壹號」開始調查吧！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

死亡回歸

上市日期	推薦指數	★★★★★
Apr. 30	官方網站	http://bit.ly/3v4PoUp
	售價	1990元
平台	PS5	



遊戲下載



推薦原因

這款遊戲從發佈以來就備受各界注意，本月終於要上市囉！

充滿闇黑美學風格PS5獨佔新作！打破無限死亡迴圈！

《死亡回歸》是芬蘭團隊開發的科幻題材Roguelike第三人稱動作射擊遊戲，故事敘述玩家扮演的女子瑟莉妮，迫降到一個形體不斷改變的神秘星球上，她必須藉由不斷戰鬥死亡重生的無限循環，設法找出真相並打破迴圈。





本作完全針對新一代PS5主機打造，因此在視覺表現、動作流暢度，以及觸覺回饋及自適應扳機等各方面，都堪稱一時之作，充滿闇黑美學風格的荒蕪星球視覺效果也令人讚嘆不已！遊戲總監也在最新曝光的實機展示影片中，談到這是一款「為實現極高的重玩性而設計的遊戲」，主角每次死亡都會不斷演化，每個循環都提供了新的組合，迫使你不斷突破界限，每次都以不同的策略進行戰鬥。

圓滾地球變四方!?數位方塊地球防衛軍

上市日期	推薦指數	★★★★
Apr. 預定	官方網站	http://bit.ly/38tnhEK
	售價	1790元
平台	Switch、PS4	



遊戲下載

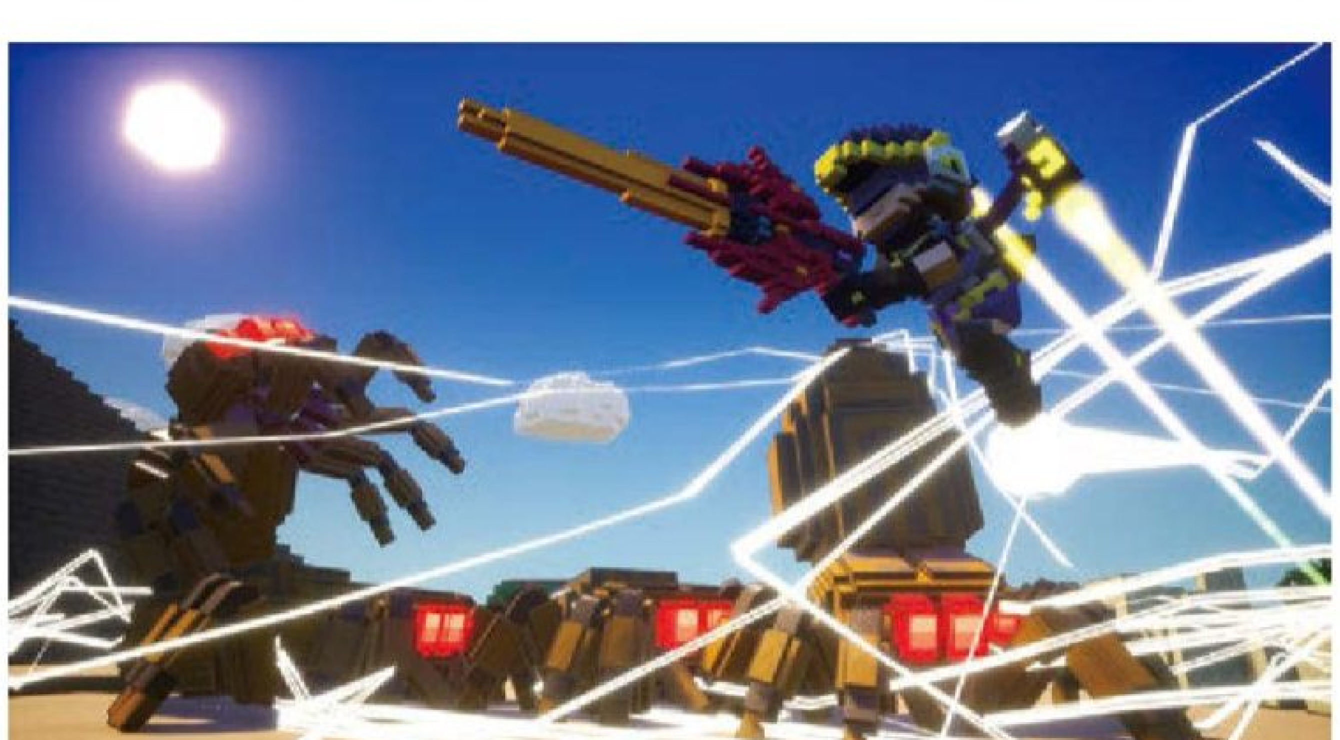


推薦原因

喜歡《E.D.F.》系列的朋友一定相當期待！本作去年底於日本上市時還登上Fami通銀殿堂殊榮呢！

《地球防衛軍》系列全變麥塊人啦！中英版預定上市！

《地球防衛軍》（亦簡稱為《E.D.F.》）系列是D3 PUBLISHER最早在2003年於PS2平台上推出的第三人稱射擊遊戲，玩家必須要跟侵略地球的外星人及巨型昆蟲生物作戰，



其後陸續在各平台推出多款續作，其爽快殺蟲的槍戰玩法也受到不少粉絲喜愛。不過預定於本月推出的新作《圓滾地球變四方!?數位方塊地球防衛軍》在外觀上可讓人大吃一驚啦！本次移師全新戰場，不過舞台竟然變成四方形的地球，所有角色也變成如同Minecraft中的像素人物一樣啦！

在這個平行世界中，所有物體由立體像素構成，變成四方形狀的地球也變得四分五裂，於是EDF隊員也將全員出動維護世界和平！所有過去系列中登場的兵種都將全部集結現身，可以加入的隊員就有超過百人以上！不過來襲的敵人也不容小覷，在過去《地球防衛軍》系列作中登場巨大怪物也都會再度以像素風格來襲！

撰文：釋如玄　文編：葉森　美編：Kiwi



本期最大咖

天堂2M

官方粉絲團

《天堂2M》終於上市了！相信對於職業特性以及練功方法，玩家們都會有點迷茫，因此本期將為玩家介紹所有職業的配點分析、裝備的選擇方案，同時也推薦各個適合玩家練功及打寶的地點，還請大家不要錯過~



唯有天堂　才能超越天堂

各職業配點及裝備推薦

搶先上位！全職業最佳精闢培養指南

相信每個職業的練法及玩法是玩家最關心的焦點之一，下面將為玩家介紹各職業的配點推薦及裝備的選擇方案，並為玩家分析配點的原因及優勢。

編按：本篇內文撰寫時，台版遊戲還未開啟，內文以韓國伺服器體驗編撰，如有錯漏以台版官方正式版本為主。

遊戲裝備的選擇並非唯一，在《天堂2M》角色穿戴裝備不限制職業、等級及品質，假設玩家有足夠的鑽石的話，可以在玩家拍賣場上購買到並穿著高品質的裝備。但是遊戲中藍色含以上的高級裝備入手難度極高，遊戲初期的玩家拍賣場上可能找不到好的裝備，所以建議剛開服還是先從任務獎勵的裝備作為新手過渡期，以怪物掉落的綠色或藍色裝備作為戰力的提升，等中後期有條件以後，再來考慮紅色或更高檔的裝備。

單手劍
肉盾型坦克

使用單手劍的職業，職業的名稱通常稱為騎士，在《天堂2M》中的角色定位為肉盾型坦克，體質COM是他最重要的屬性。不過在遊戲中大多數的時間裡，只有組隊挑戰BOSS時，才需要承擔傷害的坦克，騎士多數時間下都是單人行動，解任務、打怪或練功升級，所以升級點數主升力量STR比較符合玩家的利益。

次要屬性的選擇，一般來說有二個路線，第一個選體質COM，提升角色的生命HP上限及生命HP恢復速度，這樣可以提升角色在戰場中的容錯率，對盟戰及野戰的作用更大。另一個選擇為智慧WIS，提升角色的魔力MP上限、魔力MP恢復速度以及技能抗性及技能傷害增幅，對角色打怪練功效率的增幅較大，這二種路線都可以，就看玩家自已的需求。

在裝備的選擇上，主要以力量STR、近戰攻擊力及命中為主，《天堂2M》打怪很注重命中率，若沒有擊中敵人的話，無論是暴擊、暴擊加成還是雙倍傷害都不會觸發。練功裝的部份，選STR、MP恢復速度、AGI能提升練功的速度。PVP裝的部份，選STR、COM、WIS能提高與玩家戰鬥的容錯及殺傷力。

武器部份

1~10級	11~20級	21~30級	31~50級	51級以上
騎士劍	革命劍	武士刀	夢魘劍	大和劍
裝備商人	悲哀廢墟	叛亂軍根據地	製作	製作龍之谷東部

以上皆非同品質中最強的武器，但卻是最便宜且較容易取得的武器。

遊戲中期玩家都是追求紅色以上品質武器，所以過渡武器不需要太好。如果玩家經濟許可的話，可以直接在拍賣場上購買革命劍或武士刀，初期可能略貴，但產量大、降價很快，一般伺服器價格皆在200鑽石以下。


劍盾騎士

雙刀(二刀流)
近戰物理輸出

使用雙刀的職業，職業的名稱通常稱為鬥士，在《天堂2M》中的角色定位為近戰物理輸出。職業主要屬性為力量STR，以力量提升角色的近戰攻擊力、近戰命中及近戰暴擊率，建議升級點數全部投資在力量身上。

次要屬性的選擇，一般來說投資在智慧WIS上面的收益較高，因為雙刀施放攻擊技能的速度快、暴發力強，提升WIS可增加角色的魔力MP上限、魔力MP恢復速度以及技能傷害增幅，可有效增加雙刀爆發技能的次數及傷害，並稍微減少雙刀瞬間沒魔的缺點，對打怪速度的提升也較大。

在裝備的選擇上，主要以力量STR、近戰攻擊力、暴擊及命中為主。由於雙刀的技能威力較低、冷卻時間較短，攻擊力及暴擊的收益都比較高，不過同樣的也很吃命中，因為若沒有擊中敵人的話，暴擊不會觸發。練功裝的部份，STR>命中>暴擊>WIS>MP恢復>HP恢復。


二刀流鬥士

武器部份

1~10級	11~20級	21~30級	31~50級	51級以上
彎曲雙刀	獸人勇士雙刀	迷惑雙刀	大馬士革雙刀	卡里埔士雙刀
裝備商人	狄恩牧草地	叛亂軍根據地	製作	製作龍之谷東部

迷惑的雙劍價格非常低，因為它和強化長弓同一隻怪掉落，掛機的人超多，產量特別大，一般伺服器都是最低10鑽，直接買比較快。如果經濟許可的話，可以考慮在拍賣場上購買迷惑雙刀，一般伺服器價格在200鑽石左右。

匕首
物理持續輸出

使用匕首的職業，通常稱被為刺客或暗殺者，在遊戲中的角色定位為物理持續輸出。職業主要屬性為力量STR，以力量提升角色的近戰攻擊力、近戰命中及近戰暴擊率，建議升級點數全部投資在力量身上。

次要屬性的選擇上，一般來說有二個路線，第一選擇敏捷AGI，可一定幅度增加武器的攻擊速度及命中，同時微弱提升角色對所有攻擊的閃避，以提高生存能力。第二可選擇智慧WIS，可提升短劍的技能傷害。二種路線各有優勢。



+7煉獄小刀

在裝備的選擇上，主要以力量STR、近戰攻擊力、命中及雙倍機率為主。短劍很容易打出雙倍的致命傷害，與暴擊不同，暴擊是該次攻擊乘於暴擊增傷，而雙倍攻擊則是效果觸發時該次攻擊傷害加倍，很明顯後者的效果更強。練功裝的部份，STR>命中>暴擊>WIS>MP恢復>HP恢復。

武器部份

1~10級	11~20級	21~30級	31~50級	51級以上
突刺刀	獸人勇士匕首	黑暗狂嘯者	水晶匕首	煉獄小刀
裝備商人	狄恩牧草地	叛亂軍根據地	製作 龍之谷東部	製作 安塔瑞斯洞窟1~3層

黑暗狂嘯者可以掛機練功時順便打，但不是很容易掉落，如果經濟許可的話，建議直接在拍賣場上購買黑暗狂嘯者，一般伺服器價格在200鑽石左右。


寶物獵人

弓箭
遠程持續輸出

使用弓箭的職業，通常稱被為弓箭手或遊俠，在遊戲中的角色定位為遠程持續輸出。職業主要屬性為靈巧DEX，以靈巧提升角色的遠程攻擊力、遠程命中及遠程暴擊率，建議升級點數全部投資在靈巧DRX身上。

次要屬性的選擇上，一般來說有二個路線，第一選擇智慧WIS，致命射擊的冷卻時間很短，但耗魔較高，很快就會射到沒有魔力，提升WIS可提高魔力MP的上限及MP的恢復量，並提升技能傷害，在打怪練功方面較投資AGI的收益高。第二種路線是選擇AGI，雖然它對輸出的收益較WIS低，但命中率會比較高還能微弱地提升角色的生存能力及攻擊速度，練功紅水的消耗會稍微減少。

在裝備的選擇上，主要以DEX、遠程攻擊力、命中及暴擊為主。大多數的弓箭在射中敵人後，若產生暴擊則會追加額外傷害，強化武器時還會大幅提高額外傷害的攻擊，所以暴擊的收益會比其它武器更高，但同樣的，暴擊需要命中才會觸發，所以還是要以命中為主、暴擊為輔。練功裝的部份，DEX>命中>暴擊>WIS>MP恢復>HP恢復。


神射手

武器部份

1~10級	11~20級	21~30級	31~50級	51級以上
強化弓	腰弩	強化長弓	冰晶弓	元素弓
裝備商人	蜜蜂蜂窩	克魯瑪高塔1樓	製作 安塔瑞斯洞窟1~3層	製作

弓箭是遊戲中最熱門的武器，需要的玩家人數最多，掛機打裝備的玩家也多，武器產量會隨之增加，價格很快就會直線下降。很快地強化龍之弓的價格就會掉到10鑽，建議到拍賣場買會比自己去打來得快，因為運氣不好可能要掛好幾天，會耽誤到升級的速度。遊戲初期藍色品質的弓箭很搶手、不太好買，可以考慮45級後到副本安塔拉斯洞窟打冰晶弓，或到龍之谷找骨弓手掛卓越弓。

★內文報導以韓服體驗為主，台版名稱多有變更，有所錯誤請以遊戲內名稱為主。

魔杖
遠程範圍輸出

使用魔杖的職業，通常稱被為法師或巫師，在遊戲中的角色定位為遠程範圍輸出。職業主要屬性為智力INT，靠智力提升角色的法術攻擊力、法術命中及法術暴擊率，建議升級點數全部投資在智力INT身上。

次要屬性只建議提升在WIS身上。法師這個職業非常地吃魔力MP，而且傷害也很吃技能增幅，要不是回魔速度完全跟不上法術技能的消耗，且練功時70%以上的輸出傷害要靠普通攻擊，並且投資WIS不會提升普通攻擊傷害，只有投資智力普通攻擊的威力才會增加，都想把全部點數通通投資WIS了。可惜不能，因為WIS的法師練功效率沒有INT法師高。


精靈巫師

在裝備的選擇上，主要以智力INT、智慧WIS、命中及MP恢復速度為主。法師很脆皮，但投資體力COM和敏捷AGI的收益不好，因為他職業本身的成長低，不會因為投資體力就變法坦，也不會因為投資敏捷就變閃法，玩法相對地固定，只能以攻擊來取代防禦。

遊戲初期的法杖價格同樣很低，因為祭司魔杖這把相當不錯用的武器是弓箭手打強化長弓的副產品，貧瘠巴迪林經常大量出現在荒原邪惡蜥蜴附近，再加上玩法師的人數比弓箭手少一些，所以價格超便宜的。當然拍賣場最低只能賣10鑽，所以不能更低了。水晶魔杖在藍杖中的屬性較差，只能排名倒數第二，好處是便宜，中期產量大，即便+5、+6也不會貴多少。



＋8水晶魔杖

武器部份

1~10級	11~20級	21~30級	31~50級	51級以上
法師魔杖	阿吐巴魔杖	祭司魔杖	邪靈魔杖	水晶魔杖
裝備商人	荒原北部	克魯瑪高塔1樓	製作 龍之谷北部	製作 安塔瑞斯洞窟1~3層

魔珠
治療型輔助

使用魔珠的職業，通常稱被為祭師或牧師，在遊戲中的角色定位為治療型輔助。職業主要屬性為WIS，但為了角色練功升級，絕大多數玩家都是投資在智力INT身上，靠智力提升角色的法術攻擊力、法術命中及法術暴擊率，以提升練級的效率。除非是背娃娃專用的小號，否則還是建議升級點數全部投資在智力INT上面。

次要屬性通常有二種選擇，一種提升在WIS身上，祭師的治療量主要看WIS，補血也很需要MP量及MP恢復速度，所以一般選WIS較多。第二種選擇是提升在COM身上，因為團戰中祭師很容易成為被敵方優先擊殺的目標，血量高可以大幅提高他的生存能力，並且COM會增加HP的恢復速度，能減少練功時詠唱治療的頻率。



＋8破咒者

在裝備的選擇上，祭師主要以智力INT、智慧WIS、命中、體質COM及MP恢復速度為主。以練功升級的角度來看，INT>命中>WIS>COM>MP恢復，而以組隊及PVP的角度來看，WIS>MP恢復> COM >INT>命中。這五種屬性各有偏重，可依喜好及用途穿就好。


人類先知

武器部份

1~10級	11~20級	21~30級	31~50級	51級以上
祈禱的寶珠	獸人預言魔珠	自然魔珠	破咒者	日蝕魔珠
裝備商人	狄恩牧草地	克魯瑪高塔1樓	製作 安塔瑞斯洞窟1~3層	製作 龍之谷東部

祭師和弓箭手是遊戲中人數最多的二個職業，大多數玩法師玩家，初期也會變身為祭師來練功升級，因此自然魔珠會比較搶手，遊戲初期的價格較高，建議自己掛。螞蟻洞窟地下1層及３層掉落的永恆魔珠也是不錯的選擇。

本期最大咖

高效率！各職業熱門練功地點介紹

古魯丁地區

1~20級的練功地點為古魯丁地區，這裡快速帶過就好，因為只要按照主線任務走，升到二十級的速度很快，這周邊怪物提供的經驗很少，不適合練級。當然如果是想要賺鑽石的話，古魯丁周圍其實是一個還不錯的低階打寶地點，遊戲中收藏系統需要收集各地怪物掉落的裝備，而初期玩家大多以升級為目標，很快就會離開這裡區域，收藏系統的裝備通常打不齊。這裡的怪物等級很低，在這裡掛機能打到大量的白裝，一件10鑽賣給想要收集裝備的玩家，一天下來肯定能賺不少。特別是土瑞克獸人野營地、朗克蜥蜴人棲息地二地，獸人系及蜥蜴人系白裝，很少有人能在一個任務的周期就全收集完畢，有心慢慢賣的話，這裡掉落的白裝大多都能賣出去。不過在這裡打怪沒什麼經驗收入，升級的速度很慢，有進取心的玩家，都不建議在這裡農白裝。


古魯丁地區適合初期升級。

螞蟻洞窟

螞蟻洞窟總共分為地下一、二、三層，地下一層是20級左右遠程職業熱門的練功地點。地下一層的地圖很小、怪物密集，地圖內玩家的人數愈多、怪物重置的速度愈快。在這裡練功最大的好處是可以掛機一整天，低消耗掛機時間長，幾乎沒有地方可以像這裡一樣，放著不管不顧地掛一整天，因為地圖小、人數多，怪物出現的瞬間就被一堆人圍死，一小時都喝不到幾瓶紅水，而且一樓沒有BOSS，只要沒有出現無俚頭的紅名玩家亂殺人，基本上玩家都不會死。

玩弓箭手、法師、祭師的玩家，晚上打算睡覺的時後，可以買500瓶紅水，再把角色丟在這裡，一覺醒來大概可以賺50萬，22級以內大概可以升一級。螞蟻們會掉落寶石材料，如果需要製作飾品的話，可以在此處蒐集。但是，這個練功地圖對近戰職業很不友善，除非怪物重置點離角色很近，不然近戰跑很久才能摸到一下。第二如果怪物重置在角色身邊，近戰砍怪會被工蟻或怨靈打到，在很多人打怪的情況下，紅水與經驗的交換比很低，且近戰常會被主動攻擊的弓兵怨靈射到，沒經驗、沒錢賺、白損血，建議換別的地方打，這裡比較適合遠程的職業練功。


到了螞蟻洞窟入口就準備好資源吧！


螞蟻洞窟地下一層掛機升級最適合。

荒原南部

荒原南部為20~30級全職業熱門的練功地點。這裡會掉落全職業前期相當不錯的綠色裝備，比如說弓箭手的強化長弓、雙刀的迷惑雙刀、祭師的自然魔珠、刺客的黑暗狂嘯者、法師的祭司魔杖、騎士的武士刀…等等，同時還會掉落武器強化卷軸及防具強化卷軸，可以說20~30級階段需要的武器在這裡都能打到。


在荒原南部好好打綠裝。

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備	怪物名稱	掉落裝備
貧瘠巴迪林	黑暗狂嘯者	沙子工蟻	武士刀
貧瘠巴迪林	祭司魔杖	荒原提米特藍	自然魔珠
荒原邪惡蜥蜴	強化長弓	荒原精鑽提米特藍	武器強化卷軸

此外，還有一些其它的裝備、武器、技能書掉落，但價值低，就不一一介紹了。

★內文報導以韓服體驗為主，台版名稱多有變更，有所錯誤請以遊戲內名稱為主。

狄恩牧草地

狄恩牧草地是遠程職業25~30級熱門的掛機地點，這裡和蟻穴一層相當類似，人多、地圖範圍小、怪物刷新快，遠程職業在這裡掛機的續戰能力很高，可以只消耗少量的紅水就掛很久。當然這裡不會像蟻穴一層那麼優越，畢竟怪物的等級高一點，每打一隻怪大概會被摸一、二下，除了祭師職業以外，其它職業還是得回城補水。不過這裡會變成熱門練功的地點的主要原因，是因為這裡有機率掉落法師的法力回覆技能書、+500負重的獸人士兵的腰帶以及祭師的自然魔珠。


遠程職業就在狄恩牧草地掛機。

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
安庫獸人隊長	魔道書(魔力再生)
安庫獸人隊長	獸人長老魔杖
安庫獸人隊長	獸人預言者魔珠
安庫獸人隊長	獸人士兵的腰帶
牧草地狼	生命手杖
草叢威爾斯	自然魔珠
草叢蜘蛛	精靈項鍊

狄恩丘陵地

狄恩丘陵地是近戰職業25~30級熱門的練級地點，這裡的怪物都是以家族式3~5隻聚集在一起，近戰職業不用找怪，打死一隻後走一步就能砍到第二隻，砍死二隻後又重置一隻，總之就是在原地轉圈圈一直砍，練功不用找怪練級非常地方便，環境對近戰職業極為友善。此外，塔諾塞勒諾斯系及山賊系的人型怪，都不太會掉落遠程需要的裝備，就算有也有其它類似的裝備替代，再加上這裡都是一個近戰玩家占領一個小營地在打，沒有其它遠程玩家協助攻擊(搶怪)，遠程職業習慣搶怪打(一群人打一隻不用喝水)，沒人幫忙擋怪，喝水的頻率高，打起來非常難受，加上掉落物品價值不高，所以除了解任務外，幾乎沒有遠程職業在這裡出沒。




近戰職業在狄恩丘陵地練級吧！

克魯瑪沼澤地

克魯瑪沼澤地是近戰職業30~40級練級的掛機地點，相當於其它地圖，這個地圖的人數比較少，因為這掉落的裝備與荒蕪地南部差不多，但是怪物的等級高了很多，想要打裝備的遠程職業都聚集在荒蕪地南部，所以這裡的人就變很少。不過這對近戰職業來說是個福音，沒什麼人搶怪，而且掉落的都是熱門的武器，價格雖然低但很容易賣，此外這裡還有機率掉落藍色品質的風之守護戒指，不管是收藏或撐抗性都需要用到。



建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
沼澤地威爾斯	迷惑雙刀
沼澤地威爾斯	強化長弓
沼澤地蜘蛛	黑暗狂嘯者
沼澤地蜘蛛	祭司魔杖

怪物名稱	掉落裝備
沼澤司塔卡拓戰鬥兵	風之守護戒指
沼澤司塔卡拓偵察兵	風之守護戒指
沼澤司塔卡拓補給兵	風之守護戒指


克魯瑪沼澤地的特點是比較沒人搶怪。

太平間

太平間是祭師職業30~45級的熱門掛機地圖，這個地圖的主要特產是卡爾米安系包含頭飾、衣服、手套、靴子等四件式全套回魔裝備，對玩家掛機練功的幫助很大，所以這裡掛機的玩家多到爆，都快變成工作室專用製服及專用地圖了。好處是晚上睡覺放在這掛機不太會死，祭師的數量比怪還多，壞處是可能會有紅名高戰來這裡清工作室玩家，不小心有可能會被誤殺。

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
叛亂軍死刑犯彊屍	卡勒米安四件裝
刑場執行官彊屍	卡勒米安四件裝
噬屍巴迪林	煉獄手鐲
眼怪屍體監視者	自警隊員襯杉
眼怪屍體監視者	貴族符印


太平間會掉出卡爾米安系裝備。

德魯蜥蜴人棲息地

德魯蜥蜴人棲息地是遠程職業35~45級熱門的掛機地點，這裡會出現很多種蜥蜴人，不管是那一種蜥蜴人都有機率掉落藍色的高級技能書，只不過不同蜥蜴人掉落的技能書不同。先不管技能書用不用的到，在拍賣場上藍色的高級技能書最低也要200鑽石，商店售價金幣550萬，不管那一本，打到就賺到。



建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備	怪物名稱	掉落裝備
德魯蜥蜴人咒術士	魔道書(幽暗)	德魯蜥蜴人弓士	弓術教材(偵查姿勢)
德魯蜥蜴人戰士	戰鬥技能書(終級防禦)	德魯蜥蜴人槍術士	祭司的記錄(神聖凝聚)
德魯蜥蜴人獵人	暗殺秘笈(致命之息)	德魯蜥蜴人精銳隊長	二刀流祕傳書(雙斬擊)


德魯蜥蜴人棲息地會掉落藍色技能書喔！

刑場(下水道)

刑場(下水道)是全職業40~50級的掛機地點，但這個地圖其實比較適合近戰職業練功，因為這個地圖有很多主動攻擊的近戰怪，對遠程攻擊的職業不太友善。此外，此地圖主要的掉落物品是比較適合近戰職業穿戴的秘銀系包含頭盔、胸甲、手套、靴子在內的四件裝備，在這邊練功的法系及遠程職業較少。




刑場(下水道)打得到米索莉系裝備

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備	怪物名稱	掉落裝備
巴迪林獵人	米索莉系四件裝	灰色騎士團戰士	米索莉系四件裝
眼怪惡臭追蹤者	米索莉胸甲、手套	灰色騎士團暗殺者	米索莉系四件裝
灰色騎士團心腹	魔道書(反轉施展)	下水道火蜥蜴	火蜥蜴斗逢

★內文報導以韓服體驗為主，台版名稱多有變更，有所錯誤請以遊戲內名稱為主。

刑場(火葬場)

火葬場是全職業40~50級熱門的打寶地點，這個地圖會掉落初期比較熱門的腿部裝備，具有黑暗抗性的底獄脛甲，以及永遠不會過時的消耗性道具，祝福的武器/防具強化卷軸。火葬場出沒的怪物大多受到神聖屬性的克制，使用銀箭或神聖屬性的傷害，能夠加速打寶及練功的效率。此地圖主動攻擊的怪物只有叛亂軍魔法師的怨靈及眼怪屍體管理者這二種怪物的分佈較廣且不密集，所以不用擔心被二隻以上的怪物圍攻，適合全職業在此練功。


刑場(火葬場)有熱門的腿部裝備。

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
判亂軍士兵的怨靈	底獄脛甲 祝福的防具強化卷軸
判亂軍弓手的怨靈	底獄脛甲 祝福的防具強化卷軸
判亂軍魔法師的怨靈	底獄脛甲 祝福的防具強化卷軸
灰色騎士團鬥士	祝福的防具強化卷軸
絕望翼魔	祝福的武器強化卷軸

刑場

刑場是近戰職業40~50級的練功地點，這個地圖如果由傳送進入，會進入刑場安全區，打怪的區域要從廣場左邊的樓梯往上走，或是從右邊的樓梯往下走。刑場共分為拷問所及乾涸監獄二個部份。從廣場往右方走為拷問所，刑訊所進入後一直往西南方走則會與火葬場相連。從廣場往左方走為乾涸監獄，進入乾涸監獄後一直往裡走會與下水道相通。刑場這個地圖相較於其它的練功地點來說，它的範圍非常地大，主動攻擊怪物數量多，怪物種類複雜，近戰、遠攻的類型都有，對單人玩家不太友善，很容易被圍攻。當然這裡的好處是如果想要組隊找個不被打擾的練功地點，這裡還不錯，基本上沒人。刑場的特產是各職業的高級技能書，由於在這裡練功的人少，所以技能書的價格相對較高。


刑場廣場

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
拷問所火蜥蜴	魔道書(專注吟誦)
叛亂軍士兵殭屍	戰鬥技能書(剛毅)
叛亂軍戰士殭屍	二刀流祕傳書(疾速屏障)
黏毛蜘蛛	祭司的記錄(神佑之靈)
被處刑的骷髏弓手	弓術教材(弓者之靈)


往右下方走通往拷問所


往左上方走通往乾涸監獄

塔諾峽谷(目前台版尚未開放地區)



塔諾峽谷有多種好裝備掉落

塔諾峽谷在狄恩丘陵地的正上方，是全職業40~50級的熱門練功區，這個地圖有機率掉落紅色品質+1000負重、高防禦、+2減傷的提亞特腰帶，拍賣場價格約1萬鑽，還有PVP用+20技能抗性紅色品質的熱情的戒指，市場價格大概約1萬鑽。同時還有藍色品質中最好用的褲子，黑暗抗性的腿甲「惡魔的契約」，沒意外的話，這條褲子會穿很久。這個地方和狄恩丘陵一樣，小怪都是一群一群地約4~5隻聚集在一起，而且峽谷地型為甬道，玩家掛機不會跑來跑去，會一直在一個相對的範圍裡移動，很適合組隊練功，一個小隊包下一小部落。不同於狄恩丘陵的是，這裡雖然也很適合近戰打怪練功，但每一個群落裡都有一、二隻主動攻擊的怪物，偶爾還會出現巡邏的小怪，所以對單人練功的玩家戰力要求較高。此外，這裡很不太適合弓箭手來蹭寶，因為這裡的怪物都以家族的模式聚集在一起，一個人可能打不動，人多在同一地點掛機的話，四隻怪又不夠打，掛機經常發呆，在峽谷地形中弓箭手又不會串道，當然你可以掛在二條甬道的中間，但掛久了仍然會移動到小部落點，最後是掉寶通常沒你的份，站太遠也撿不到。

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
召喚的黑色火花惡靈	惡魔的契約 地之守護戒指
塔諾爾西萊諾斯戰鬥兵	知識米索莉短袖 勇士的短袖
塔諾爾西萊諾斯斥候兵	敏捷密銀短袖
塔諾爾西萊諾斯槍兵	熱情的戒指 腕力米索莉短袖
塔諾爾西萊諾斯步兵	熱情的戒指 腕力米索莉短袖

怪物名稱	掉落裝備
塔諾爾西萊諾斯召喚師	被遺忘的英雄戒指 勇士的短袖
塔諾爾西萊諾斯精銳祭祀長	被遺忘的英雄戒指 勇士的短袖
塔諾爾西萊諾斯魔法兵	知識米索莉短袖 勇士的短袖
峽谷小鬼工人	祝福的腰帶
服從的滴水嘴獸	提亞特腰帶
甦醒的岩石魔像	提亞特腰帶

龍之谷

龍之谷位於奇岩城鎮的東北方，總共分為龍之谷入口、龍之谷北部、龍之谷東部及龍之墓四個部份，南方銜接死亡迴廊，東北方銜接安塔拉斯洞窟。打到這裡算是邁入遊戲中期了，然而世界地圖仍然走不到一半，可見天堂的世界有多大。





到了龍之谷大概就是已經有一定等級了！

龍之谷區域適合45級以上玩家打寶練功，但事實上很多玩家可能要接近50級左右才會轉戰這個區域，原因在於裝備不達標，打死一隻怪要花20~50秒，以練功而言，效率不佳。但以打寶而言，這邊掉落的物品價格較高，運氣好打到一件就有錢了。龍之谷的四個區域中，比較適合練功的地圖分別為龍之谷北部及龍之谷東部。

★內文報導以韓服體驗為主，台版名稱多有變更，有所錯誤請以遊戲內名稱為主。

龍之谷北部

龍之谷北部地形有點像是開放型的大型蟻穴，地形為一塊一塊谷地連接而成，怪物非常分散，很適合遠程職業在這裡打怪，特別是怪物經驗高、掉落物品好，來這裡練功打寶的玩家很多，遊戲中期會逐漸變成45級以上遠程職業熱門的掛機地點，人越多越安全，掛機的等級也會逐步下降。但起碼要能單人打得過墮落的死亡鬥士，因為這隻雖然掉落好，但等級高、打人痛、血又厚，即使有人協助(搶怪)也得撐個十幾秒。



龍之谷北部適合遠程職業

龍之谷東部

龍之谷東部與北部相反，它是一個比較廣闊的地形，不同類型的怪物會三五成群聚集在一起，實力不錯的近戰職業在這裡練功相當好，不用到處去找怪，每一個怪物群落必定有1~2隻龍獸以及有四、五種不同的怪可以打，當然其中也有主動攻擊類型的怪物，角色喝水的速度會有點快，建議與同公會或好友組隊一起打的效率會比較高。



龍之谷東部適合近戰職業。

建議擊殺怪物

怪物名稱	掉落裝備
黑雛龍獸	龍腰帶 暗黑的守護戒指
精銳黑龍獸	龍腰帶 暗黑的守護戒指
兇猛紅色龍獸	龍腰帶 祭司的記錄(奧秘盾)
紅色龍獸	龍腰帶、血氣水晶
刀刃龍獸	龍腰帶
守護翼魔	大和劍 祭司的祭錄(專注)
沉默翼魔	沉默的披風 暗殺秘笈(隱匿)

怪物名稱	掉落裝備
死亡憤場追蹤者	卡里埔士雙刀
狂暴座龍	被遺忘英雄戒指
還魂的骷髏士兵	水晶匕首
還魂的骷髏弓手	卓越弓
遠征隊弓兵的怨靈	卓越弓
遠征隊步兵怨靈	卡里埔士雙刀
渾沌魅魔	日蝕魔珠 夢之符印

打寶不易 地點很重要

天堂系列遊戲的怪物掉寶機率真的是相當地出名，即使是遊戲中經常看到的白色裝備，掉寶率大概也只有2%左右，高品質裝備及技能書都是零點幾趴或者更低，小編打到一件綠色裝備平均掛機時間要30多個小時，藍色裝備大概是80小時或更高，若非裝備掉落率低，也不會出個藍裝就全服公告。換句話說，裝備在不好打的同時，裝備的保值性較高，每一件裝備都能賣鑽石啊。此外，推薦擊殺怪物表中不包含各區域的BOSS，因為BOSS刷新的時間較長，且出現的地點不定，玩家無法在BOSS出現前，用選擇鎖定目標的方式掛機打王，只能在BOSS刷新出現公告時，前往該地區尋找並擊殺。最後建議初期打裝備是練功的額外選項，掛機練功時順便打打裝備，人物等級夠了，若打不到裝備就換個地點升級，愈後面怪物掉落的物品會愈好。



撰文：編輯部 文編：Maya 美編：miko



本期最大咖





傑仕登即將代理由Compile Heart與電擊文庫共同合作，主打「解謎×驚悚×動態3D迷宮探索RPG」《神獄塔》系列最終章---《神獄塔斷罪瑪麗Finale》，預計於2021年夏季在亞洲發行PlayStation 4、Nintendo Switch中文版，並預計同步推出限定版。

© 2021 IDEA FACTORY / COMPILE HEART All Rights Reserved.
Licensed to and published by Justdan International Co., Ltd.

遊戲介紹

神獄—是一座固若金湯，被稱為「活監獄」的人類收容所。數十年前突然誕生的這座監獄，由名為「童話」的怪物及統領牠們的瘋狂存在「夢魘」所管理。身為童話故事的轉生體，傑克帶領的血式少女們成功實現「掙脫命運的越獄」，逃離地下監獄，來到了地面。懷抱希望的傑克等人所見到的景色，是一片血海中數千人的屍骸、以及「處刑架少女」的瘋狂笑容。



處刑架少女的瘋狂殺戮與暴力使得夥伴們分散在了各地。此情此景，猶如將眾人的希望處以極刑：為殺人而誕生的處刑架少女「火刑柱」、為了夥伴願意獻出最後一滴血的血式少年「傑克」、火光是其存在意義的賣火柴的小女孩「瑪麗」、自稱「監獄塔」的神秘少年「十」、為自己對父親的感情深感苦惱的血式少女「小紅帽」，以及沒有特別之處的平凡少女「庫菈菈」…一切都指向了飄浮在高空的「惡食監隊塔」。這是一幕為了逃離渺小的星球，少女們依靠憎恨與友愛的火光摸索前進的終結越獄劇。

人物介紹



傑克組

曾以被關押者的身份與愛麗絲共同生活的少年。與血式少女們相遇之後，察覺自己是唯一的血式少年，從而成為與血式少女共同戰鬥的夥伴。雖然曾經是個懦弱的少年，但「兩次」逃離神獄的經歷已讓他成長為內心堅強而溫柔的人，即使陷入絕境也能保持冷靜，並且可以為了同伴而犧牲自己。夥伴們在處刑架少女的猛攻下分散到各地之後，與鶴和人魚公主一起行動。

其他組員





十組

充滿謎團的失憶少年。本作的主角之一。冷靜過人，凡事都注重合理性，為達目的可以採取冷酷的行動。全憑「必須找到重要的妻子」「自己既是監獄塔，又是血式少年」等記憶碎片的引導而行動。遭到處刑架少女的猛攻，全體成員分散各地之後，遇到了白雪公主和輝夜姬，與她們一起行動。

其他組員



本期最大咖



瑪麗組

過去一直與傑克和愛麗絲一起居住在解放區，但存在感過於薄弱，因此始終未被他人瞭解，長期獨自生活。其本人很喜歡這種孤獨感，經常點燃火柴，獨自一人看著幻影傻笑，以積極樂觀的心態生活。雖然常鬧彆扭，但對注意到自己並給自己取名的夏洛特抱有親愛之情。遭到處刑架少女的猛攻，導致全員分散各地之後，與夏洛特和愛麗絲一起行動。

其他組員





庫菈菈組

曾在地下解放區給武器製造師悠擔任助手的少女。性格開朗，無所畏懼，美中不足之處就是有點纏人。雖然是個沒有戰鬥能力的普通女孩，但會三思而後行。遭到處刑架少女的猛攻後，與哈梅爾和葛麗特一起行動。

其他組員





小紅帽組

行動永遠先於思考的蠻力少女，在血式少女中最為年長。其父親為神獄的黑幕一事讓她留下了心理陰影，內心無自信。遭遇處刑架少女襲擊後與同伴們失散，最後總算與拇指姑娘和灰姑娘會合。

其他組員





小祝組

蹂躪地面的處刑架少女中的么妹。喜歡逞強，面對任何人都保持著任性自大的態度。本名為「火刑柱」，卻被大家稱呼為「小祝」。身為處刑架少女，卻不願意傷害他人，為此常遭其他處刑架少女的斥責與輕視。在希望讓其他處刑架少女對自己改觀時發現了昏迷不醒的長髮姑娘，準備對其下手……

其他組員





斷頭台組

處刑架少女中的首領。看似謙恭有禮，實則殘暴無情，將人類視為「垃圾」，毫無慈悲之心。發怒就會言行大變，難以平息。

其他組員



系統介紹

BEFORE STORY



本作包含供玩家瞭解前作《神獄塔 斷罪瑪麗》與《神獄塔 斷罪瑪麗2》的全部劇情的「BEFORE STORY」模式。只要觀看前作劇情，即可毫無障礙地享受斷罪瑪麗系列的整個故事！在標題畫面選擇「BEFORE STORY」選項，即可進入選擇作品畫面，可以在此欣賞「STORY」與「BONUS」。





戰鬥的基礎

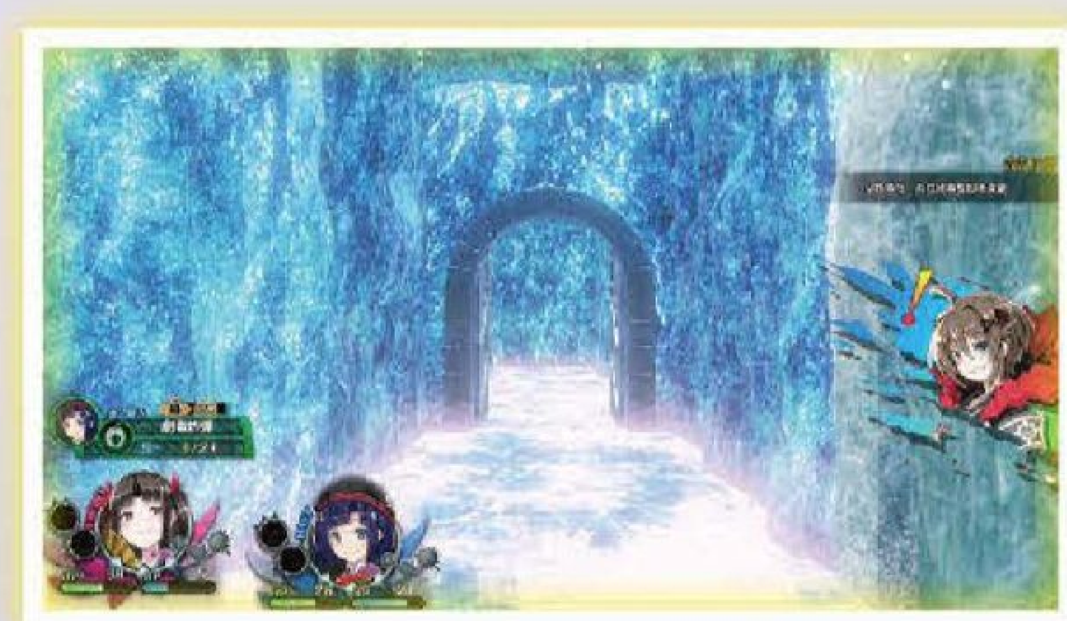
本作採用了全新的戰鬥動畫特效，最多可由「主角+5名血式少女」參與，以速度決定行動順序的回合制指令戰鬥，攻擊敵人弱點或造成過量擊殺，可使敵人噴出大量血液，噴出的血液會灑到血式少女的身上。當「渾身是血」時，角色將會變化為強大而瘋狂的「滅絕模式」和「血狂模式」。血式少女「舔舐」同伴身上的血液，還可以發動「魂血技能」，如何利用血液將左右戰鬥的走向！



隊伍切換系統



本作採用了即時切換多個主角隊伍越獄的「隊伍切換系統」，在不知道其他人存在的狀態下探索同一個迷宮！以你的切換引導多個主角，開闢原本無法通行的道路，在探索迷宮時按下隊伍切換按鈕，即可切換主角隊伍。在切換畫面可以查看各組人員的位置與場所中的寶箱數量等各類訊息。



在越獄過程中，有時會遇到無法繼續前進的情況，在感覺無處可去的時候，就切換其他主角探索吧！透過解謎，可以打開其他主角所在位置的門，從而開闢前路，切換不同主角攻克迷宮，推進謎團重重的劇情。利用隊伍切換系統，可以解開機關，取得原本看不到的寶箱。

此外，新增加的要素是把撿到的物品送給其他主角的隊伍。利用共享物品箱調整戰況！共享物品箱是指設置在各迷宮中的垃圾箱。各個主角隊伍把持有的物品、裝備放入箱子，其他主角隊伍即可拿取。





寶貝夢魘系統

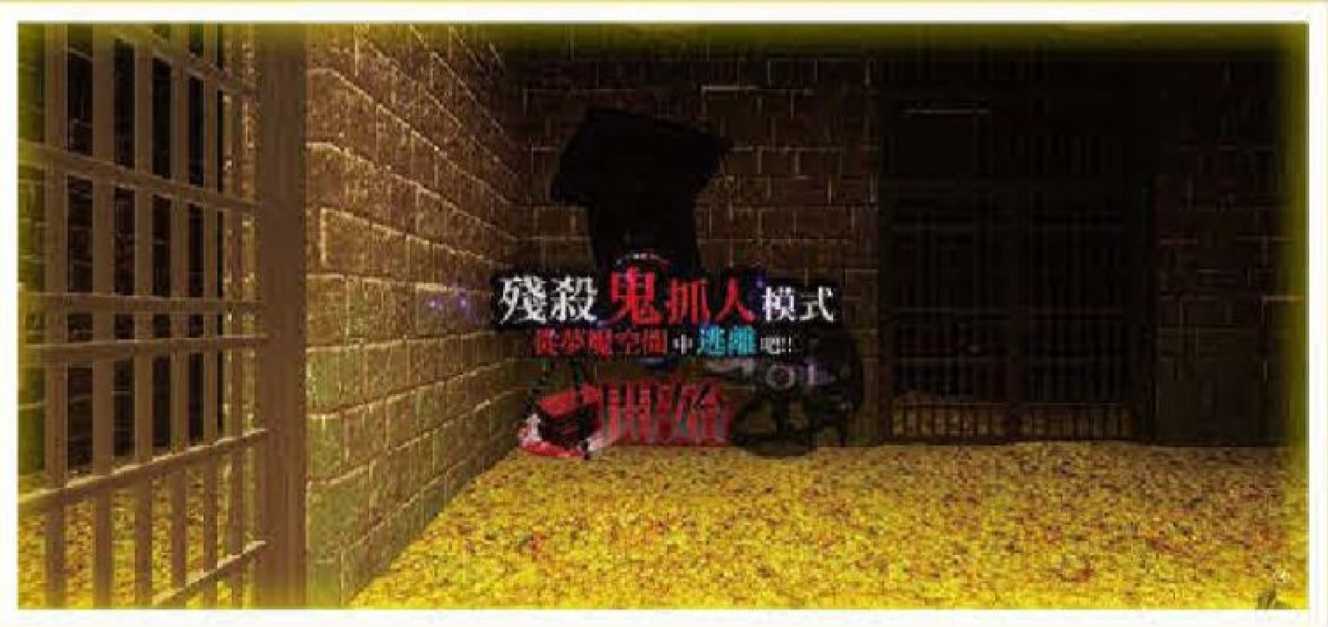
夢魘嬰孩—寶貝夢魘是一種會貼附在血式少女身體上的詭異生物，被其附身的血式少女將無法使用特定的指令與技能，並且還會陷入異常狀態！效果就像牠們的外表一樣令人生厭。 打敗寶貝夢魘，獲得獎勵。寶貝夢魘雖然很討厭，但只要濺上童話或夢魘的血液就可以將其打敗！另外，擊退寶貝夢魘可以獲得大量血液，使能力值得到提升，益處很多！

除此之外，還可以轉動神獄獎勵的輪盤或使用血袋的方式消滅寶貝夢魘。寶貝夢魘會在多種條件下依附在血式少女的身體上。在殘殺鬼抓人時遭受夢魘的攻擊或被迷宮中的機關所傷都將導致寶貝夢魘附身，一定要注意。在與夢魘戰鬥時，神獄會根據心情召喚寶貝夢魘。及時消滅，掌控有利戰局吧！

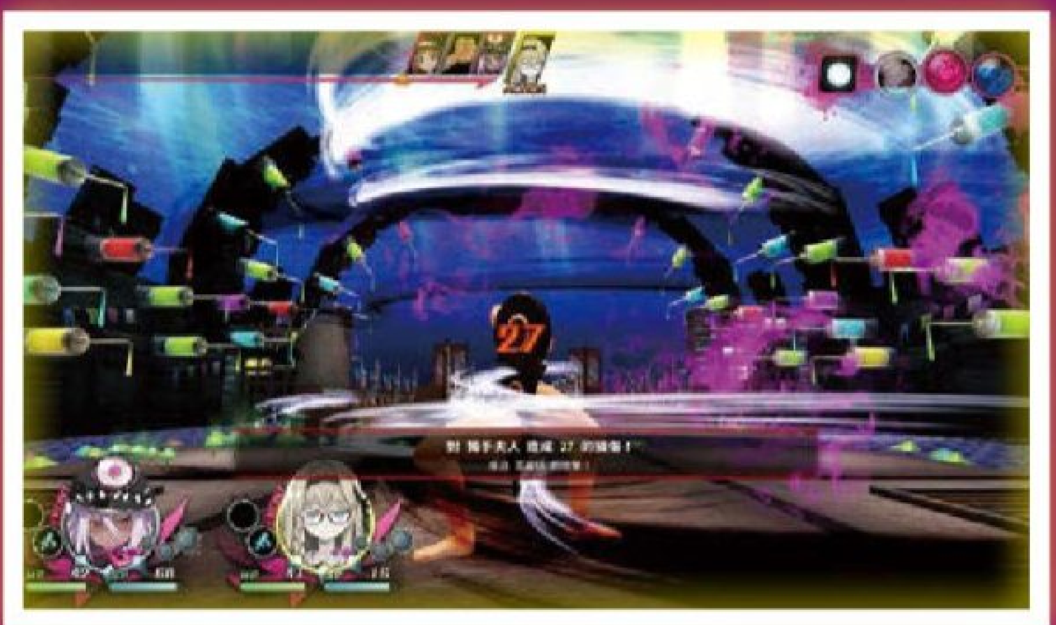
殘殺鬼抓人

本作保留了由殺不死的夢魘展開的「殘殺鬼抓人」系統。夢魘是徘徊在神獄塔中的「無敵」生物，擁有被打敗之後立即復活的不死之身！一旦被拉入「夢魘空間」並被夢魘發現，殘殺鬼抓人遊戲就會開始。若被夢魘追上，就有可能遭受致命的攻擊！本作增添了血式少女在遭到夢魘的攻擊之後將被寶貝夢魘附身的新要素。與擁有不死之身的夢魘狹路相逢，絕無半分勝算！只能透過陷阱或戰鬥破壞夢魘的部位，然後不斷奔逃！只有來到「夢魘空間」之外，才能甩脫夢魘，成功逃離！與夢魘戰鬥時還會出現寶貝夢魘。





籠中鳥效果



只要讓敵人大量出血，即可使敵人背對自己。這就是「籠中鳥效果」。連續針對同一個敵人的弱點展開攻擊，或以帶有「充血效果」的武器或技能發動攻擊，即可觸發「籠中鳥效果」。敵人轉身之後將毫無防備，受到攻擊時的損傷值將會增加，出血量會大幅度增加。連續針對敵人的弱點攻擊，提高觸發率，令其背對自己。

觸發之後，玩家可以自行決定讓血式少女們一起攻擊，或借此機會調整狀態。如果運氣好，敵人將會停止行動一個回合，在危險的夢魘戰也能發揮很大作用！對無敵的怪物——夢魘也同樣有效，在遇到強敵時不妨積極運用。



種血

「種血」是在監獄塔（迷宮）內培育「血花」的系統，將戰鬥中獲得的「血晶」種入迷宮，培育血花，待其完全成熟之後，即可收穫裝備或物品。此外，給血花澆灌「童話的血液」，可使血花變為金黃色，提升獲得稀有裝備的機率。附加效果的組合超過100萬種，收穫最強武器吧！

收穫的裝備會附加特殊效果

最高+99的「強化值」／15種「裝備技能」
4種「異常狀態賦予效果」／60種「裝備詞綴」
9種「屬性效果」／「充血」：觸發籠中鳥效果
「鋒利」：增加出血量／「毆打」：提升暴擊預告的發生機率



種植血晶A＋，可收穫較多武器。

血漿系統

血式少女可以習得的技能中，除了靠技能製作學習的「普通技能」之外，還有透過將「血漿」注入體內而掌握的「血漿技能」。血漿可利用迷宮內的「種血」或「採集」來獲得，這是一種只有經過鑑定才能注入的特殊物品！血漿注入越多，越能發揮效果。不斷注入鑑定後的血漿，讓血式少女獲得新力量吧！









神獄試煉

探索前給自己設置約束條件，使迷宮的探索更為刺激，這就是「神獄試煉」！神獄試煉是玩家給自身設置「能力值降低」「無法使用技能」等約束條件，作為交換，可在探索中獲得多種獎勵，具有挑戰性的系統。調整到極限的約束條件，獲得豐富的獎勵吧！



職業系統



血式少女可以在據點的「研究室」變更職業。變更職業不僅能改變血式少女的外表，還能使可使用裝備與可習得技能發生變化，大幅度改變戰鬥風格！

職業的風格多種多樣，每一名血式少女都有固定的職業風格，例如：愛麗絲屬於「聖騎士」和「毀滅者」等擅長近戰的「戰士系」；人魚公主屬於「心理醫生」和「鮮血魔女」等擅長魔法的「魔法師系」；小紅帽屬於「妖精」和「詩人」等能力廣泛的「多面手系」；小祝屬於「刺客」和「殺手」等可以應對各種戰鬥風格的「全能系」。利用職業變更系統，組成只屬於自己的隊伍吧！



神獄管理

「神獄碎片」是將滿足神獄三大慾望時觸發的，「神獄獎勵輪盤」中的項目碎片化而成的產物。神獄碎片有許多有利於戰鬥和育成的效果：

回復我方２名成員的HP／提升我方２名成員的ATK
給所有敵人造成損傷／我方的SP消耗量降至1/3
增加獲得金額／降低敵方遭遇率

除上述內容外，還有其他種類的碎片！在「神獄管理」中設置這些碎片，便能提升被輪盤選中的可能，甚至可以讓輪盤的項目全部變為「HP回復」。收集碎片，按自己的喜好客製神獄管理吧！





暴擊預告

戰鬥過程中，如果在每回合開始時出現角色特寫，就表示有暴擊的機會。暴擊預告共有三個階段，階段提高後，威力與演出效果都會增強。但暴擊的觸發僅限於「攻擊類」行動，在某些情況下需要冷靜判斷應該「攻擊」還是「回復」。





技能製作

血式少女學會的技能可由玩家任意選擇。消耗等級提升時獲得的「CP」，學習想學的技能，還能進行技能的升級！大致來說，只要是學會的技能，任何職業都能使用。由於不同職業的技能各不相同，玩家可以打造出重視破壞力的聖騎士、使用回復魔法的鮮血魔女等獨有的技能組合！





特別追加
《戀獄塔 斷罪瑪麗 true end》

本次遊戲中也將收錄特典的戀愛文字冒險遊戲《戀獄塔 斷罪瑪麗》，並於上市日後開放免費下載《戀獄塔 斷罪瑪麗 true end》（預計是期間限定），內容與正篇完全不同，是與可愛的血式少女們交往的心跳故事喔！









與99%的絕望對抗

攻略被Bug侵食的世界！

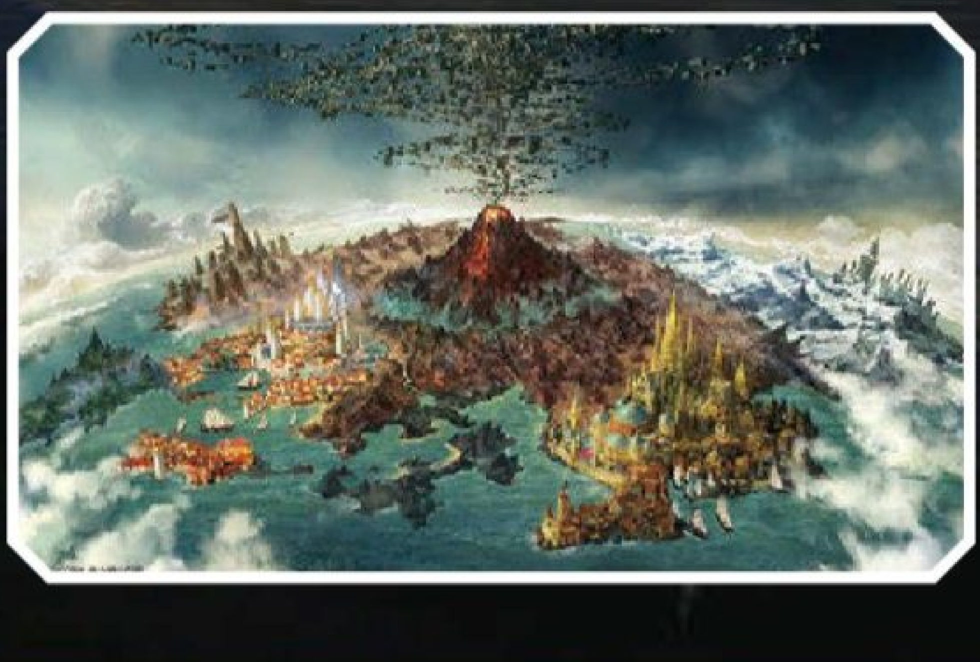
穿梭於「遊戲」以及「現實」的懸疑驚悚RPG 遊戲。本作即將在2021年夏季正式於NS平台登場，將完整收錄PS4版所有付費DLC內容，包含可操控角色「莉普卡」與其他角色服裝共36種。透過各式多樣化服裝造型更換，讓玩家在探索以及戰鬥的過程中，增添更多不同的體驗以及樂趣。

遊戲介紹



世界觀

號稱實現意識的完全投影、以夢及冒險的正統幻想遊戲之名開發的VRMMORPG「奧德賽世界」。



這是遊戲開發公司艾尼庫瑪傾注全力所製作的大型 RPG，但卻因為總監「二之宮椎菜」失蹤，導致遊戲中止開發。

©2021 IDEA FACTORY / COMPILE HEART All Rights Reserved. Licensed to and published by Justdan International Co., Ltd.



一年後，理應從網路上被刪除的「奧德賽世界」突然以被各種【Bug】侵蝕的狀態復原了。以「蟲」的形式具現化的【Bug】寄生於人、物、怪物，等各種物質上，使遊戲世界逐步陷入崩壞。【Bug】製造出眾多不可思議的現象，讓遊戲逐漸變貌充斥著「擁有意志的 BUG」、「擁有人心的 NPC」「不可能存在的角色」等各種謎團的瘋狂世界。

故事

遊戲程式設計師・水梨新某一天收到了一封郵件，寄件人是一年前行蹤不明的遊戲總監・二之宮椎菜。她曾經與新一同擔任完美假想現實遊戲「世界奧德賽」的企劃開發工作，但計畫也因為她的失蹤遭到凍結。這封不可思議的郵件示意二之宮椎菜正身處於不存在的遊戲「世界奧德賽」中。







新在嘗試分析理應已經遭到刪除的程式在網路上復原重現的原因時發現程式遭人刻意覆寫且面目全非，而椎菜則是以唯一一名「玩家」的身分，存活於這個充斥著Bug的遊戲世界。

新試圖與椎菜接觸，卻得知了無法從這個遊戲內登出的事實！兩人為了解開謎團，與擁有心靈的眾多NPC及存在於現實世界的同事們，一同於遊戲的「內部」與「外部」展開攻略……但是在前方等待著他們的，卻是把現實也捲入其中的可怕發展。

人物介紹

二之宮椎菜
CV：東城日沙子



從中止開發的VRMMORPG「奧德賽世界」裡醒來，並失去了一年間的記憶。

原本是以「奧德賽世界」總監身分指揮遊戲製作，卻突然失蹤。

由於無法從遊戲中登出，因此也不能回到現實。

水梨新
CV：德武龍也



與「二之宮椎菜」一同開發「奧德賽世界」的遊戲程式設計師。

發現椎菜似乎被關在本應中止開發的「遊戲」裡。

他為了讓椎菜逃出而從「現實」改變程式，嘗試修正 BUG，卻因此被捲入了在「遊戲」與「現實」兩個世界發生的各種神祕事件。

莉莉・霍普斯

CV：桑原由氣

在「奧德賽世界」的世界裡，以大國「哈迪斯」公主的身分存在於遊戲內的NPC。

身為NPC，卻擁有本來不可能擁有的感情與意識。

見到椎菜擁有與Bug戰鬥的力量，便請求父親哈迪斯王拯救她。



阿爾・阿斯特拉

CV：田中美海

開朗充滿元氣的新手冒險家NPC。身為NPC卻有著不應擁有的感情與意識。

在差點餓死的時候受到椎菜的幫助進而成為同伴。

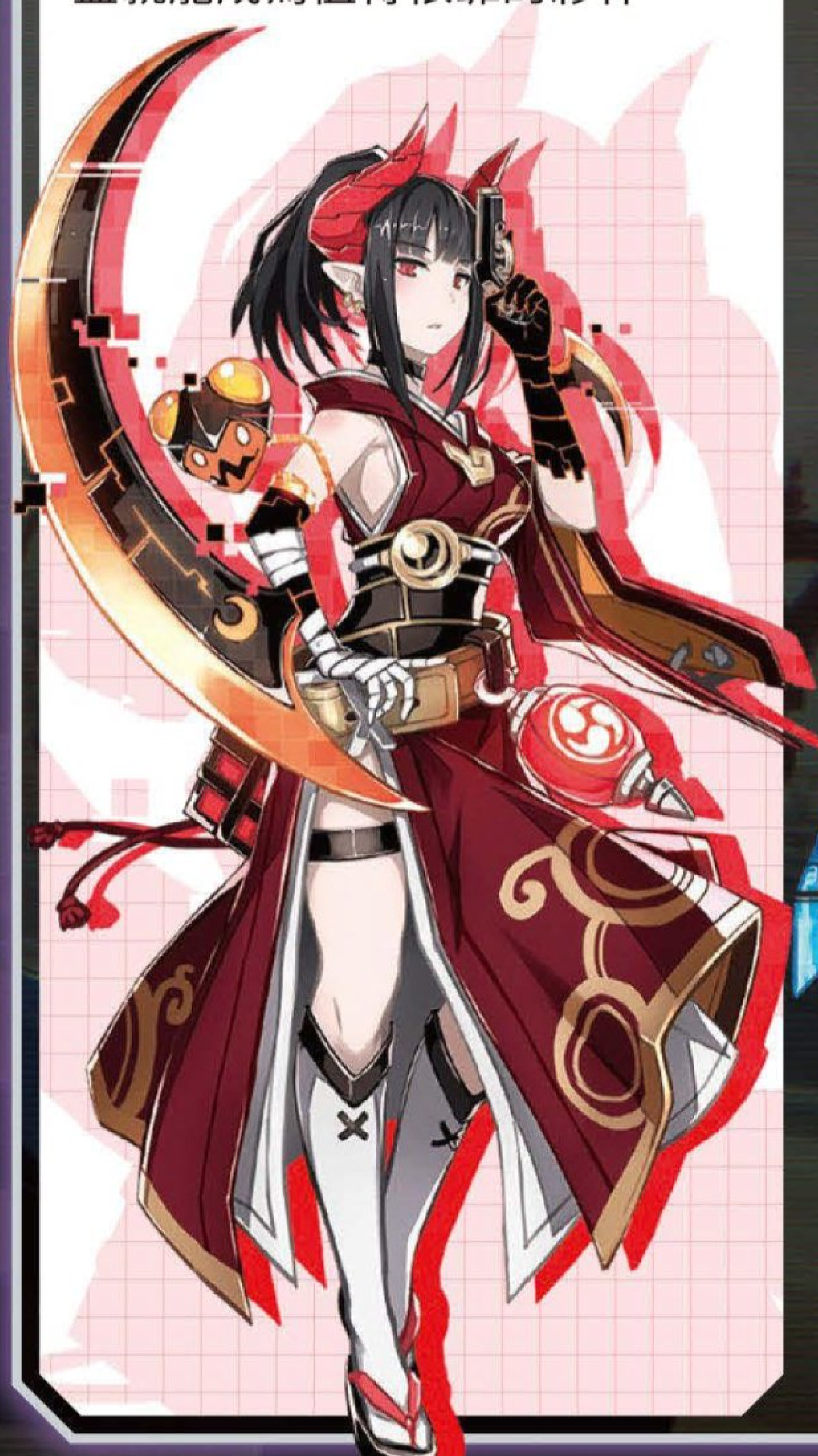


克蕾雅・格雷夫

CV：高野麻里佳

原本只是普通的「奧德賽世界」NPC，卻突然擁有自己的心智並成為椎菜的同伴。

原本是旅行商人，為了販賣商品而接近椎菜等人。雖然作為敵人非常麻煩，只要符合她的利益就能成為值得依靠的夥伴。



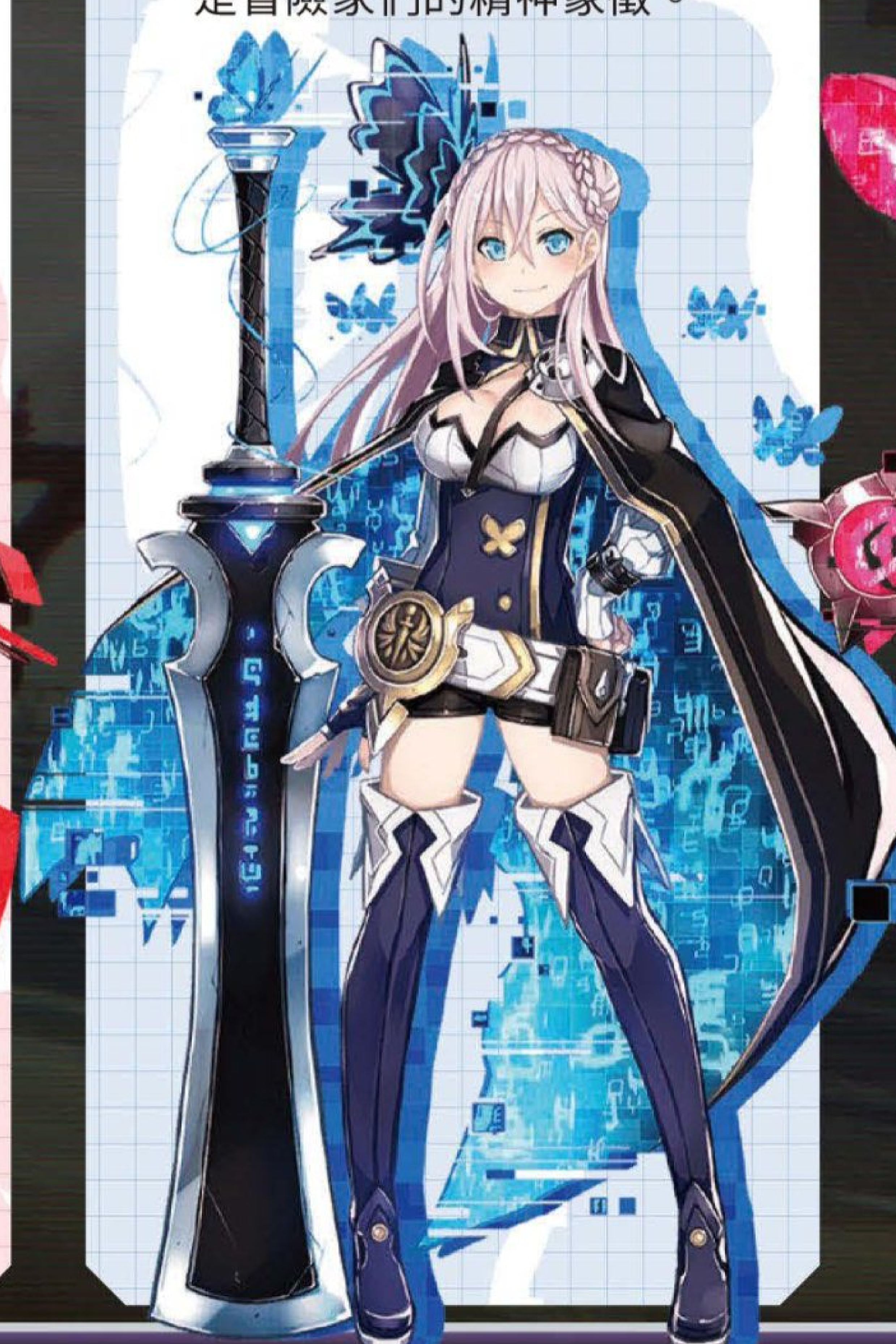
謝莉卡・格雷頓

CV：今村彩夏

年輕且富有才能，是被譽為最接近冒險家目標傳說之地「天空都市奧德賽亞」的著名NPC冒險家。

有著自己的心智，世界受到程序錯誤侵襲之後，在獨身前往奧德賽亞的途中與椎菜等人相遇。

是冒險家們的精神象徵。



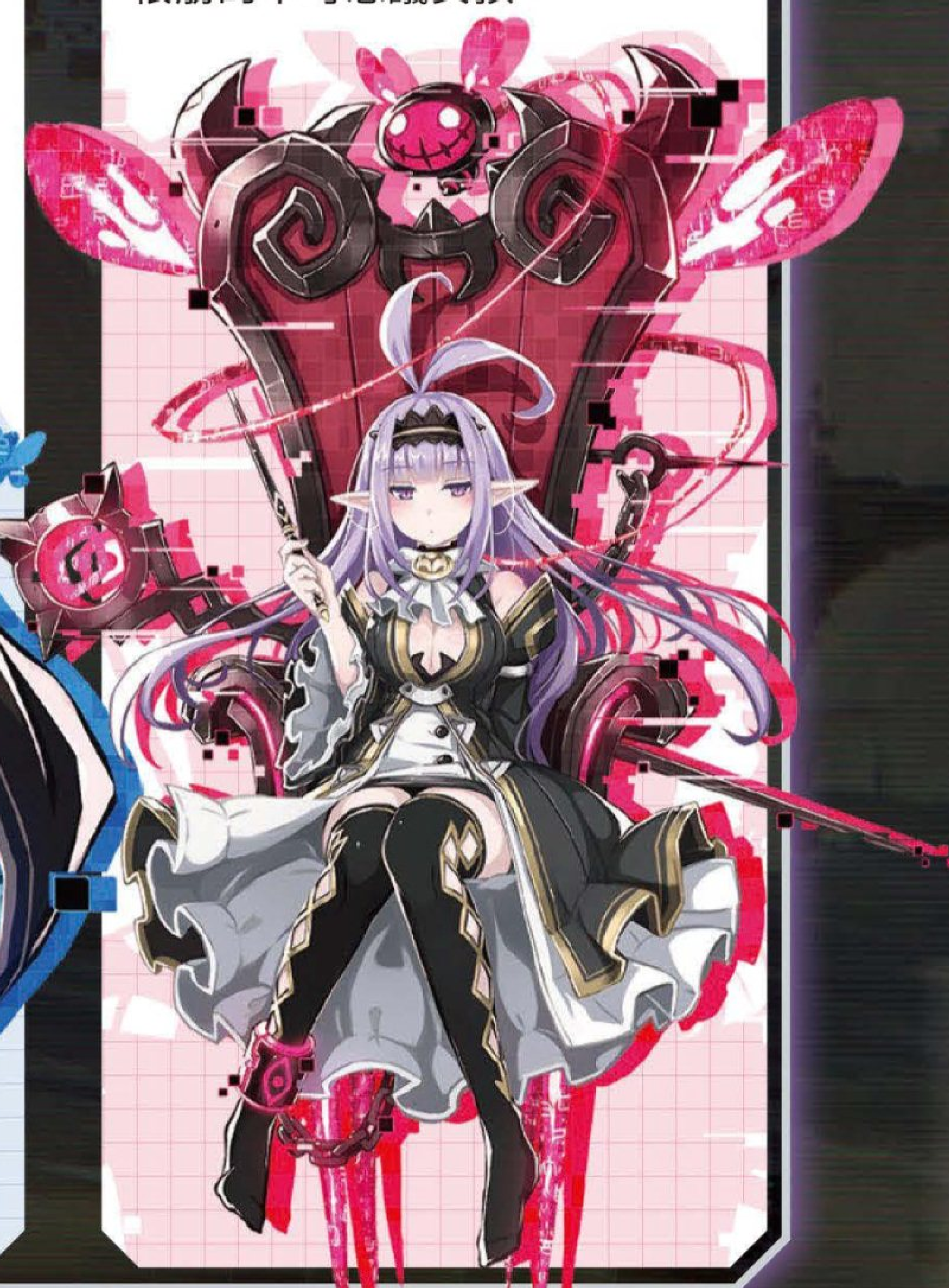
露西爾・馮亞雷提

CV：橋本千波

半妖精的NPC。

身為NPC，卻擁有本來不可能擁有的感情與意識。

精靈在一般的認知中是很聰明的，但卻不適用於露西爾身上。是個總是心不在焉，有些少根筋的不可思議女孩。



戰鬥系統介紹

本作是採用回合制指令型戰鬥模式，每回合開始時，角色可在戰場上無限距離自由移動。由於每個角色的攻擊範圍都不一樣，移動時必須更審慎思考，如此才能即時掌握最佳的戰略位置。

場地Bug

在戰鬥區域中偶而會因為bug在地面上產生一些圈圈狀的「場地Bug」，接觸後不但會受到傷害或陷入異常狀態，碰觸的角色「污染度」還會上升。當污染度到達一定值時，就會變身成為強大能力值的「Giltch Style」特殊變身模式，傷害變高、且身上衣服會變少，不過一旦污染度到達極限值100%時，該角色就會無法行動並直接死亡，因此存在很大的風險。在戰鬥時不可太輕率地使用場地Bug且需有更縝密的策略來進行戰鬥。

如果玩家想要消除地圖中礙眼的場地Bug，就必須用到能擊飛敵人的「擊飛BUG」，當玩家攻擊3次敵人之後即會觸發，遭到擊飛BUG攻擊的敵人會把附近的敵人捲進來並造成強大傷害，這也是讓角色擺脫不利位置的方法之一；如果怪物被擊飛碰觸到障礙物會反彈回來對怪物造成追加傷害。此外，擊飛BUG若將敵人碰撞到其他我方隊員時，會觸發連攜效果讓怪物造成額外傷害，但要注意的是，如果怪物擊飛時碰到場地Bug會增加怪物的污染度，若怪物的污染度到達極限100%時攻擊力會增強。

Battle Jack

當清除一定數量的場地Bug後，水梨新可使用程式碼修改的「Battle Jack」從外部干預戰鬥數據，發動各式各樣的效果，不過會消耗當前回合數。戰鬥干預系統主要包含3大類：



1 程式碼劫持 Code Jack

透過強行干預戰鬥數據發動各式各樣的效果。



2 召喚蟲 Summon

可召喚過去曾交戰過的BOSS協助作戰。



3 類型安裝 Install Genre

暫時改變遊戲型態。

★下表為可更換的遊戲型態

	Shooting Game!!	消耗SP，將自身的SP化為魔法彈發射出去。
	Slot Game!!	消耗HP，跟搖出的圖案觸發不同效果。
	Puzzle Game!!	消耗的綠色格子越多，終結攻擊的威力就越高。
	Fighting Game!!	可以自由攻擊位於同一列的敵人。
	Billiard Game!!	吹飛敵人並將之送入出現的「洞穴」中。
	Action Game!!	可以按下X按鍵進行跳躍，踩在敵人身上。

Switch版追加內容

本次登陸NS平台除了追加像是新角色莉普卡、新增「高達爾都市遺址～幻影」與「蘭德亞火山洞窟～秘境」2個迷宮之外，另外還新增了全36套服裝！





勇者鬥惡龍 戰略指揮家™

超過千萬下載 策略RPG手遊

製作團隊獨家專訪Q＆A

《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》是由Aiming開發、Aiming和史克威爾艾尼克斯營運的策略角色扮演遊戲》，在去年推出後就獲得超過千萬的下載次數！近日除了推出國際版之外，還有更多優惠的MyCard版，究竟有何不同呢？以下我們獨家專訪製作團隊為大家親自解密。

Q：請簡單介紹一下《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》是一款怎樣的遊戲呢？

A：這是一款將《勇者鬥惡龍》中登場的角色放置於方格狀的盤面上，移動並進行戰鬥的戰略遊戲。另外，除了加入「戰略」的要素之外，這款遊戲也特別著力於「養育與成長」，享受養成多種怪物的樂趣。



Q：請問和原IP的《勇者鬥惡龍》相較起來，有哪些差異或是關聯呢？

A：最不一樣的地方是相較於一直以來的《勇者鬥惡龍》戰鬥玩法，新加入了「位置」與「移動」的要素，大幅增加了戰略性。

在日本我們製作的電視宣傳廣告中，從以前黑色背景為底的戰鬥畫面，到怪物從多了景深的3D地圖中跳出來進行戰鬥，這樣比較起來差異性就相當明顯了。



 © 2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

Q 在《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》中，有相當多樣的怪物登場，其中有沒有特別受到玩家歡迎的怪獸呢？

A: 在本篇系列作中被視為強敵的怪物和Boss怪物人氣很高呢！像是殺戮機器或索瑪等等。其他的話，像是適合擔任咒文隊伍隊長的鬼王、擁有複數屬性的史萊姆神騎士、移動力4且戰鬥力強大的多臂獅、HP值高又能使用強力吐息攻擊的龍也相當受歡迎。



多臂獅



鬼王

Q 《勇者鬥惡龍》系列曾經開發過許多款不同類型的手遊，請問您覺得「戰略指揮家」和其他款系列手遊相比，有何獨到之處？

A: 與其說獨到，不如說特別突出的要素比較貼切。舉凡「養育與成長」的深度、耐玩度高、擁有「自動」和「略過」等遊玩上較為方便的機能，這些都是我們特別著眼的部分。

Q 戰鬥之路的挑戰，並不需要耗費體力，這樣的設計對玩家來說非常友善，為何要如此設計呢？

A: 體力、經驗值等資源，一般來說主要是用在S或A級怪物上，因此我們免除了體力消耗，讓玩家也能體驗到養成其餘階級怪物的樂趣。另外，在戰鬥之路的挑戰中，能夠上場的怪物是被指定的，因此也可以讓玩家體驗到育成多種怪物來攻略的遊戲玩法。



Q 國際版與日本版有什麼不同的地方嗎？未來是否有同步日本版的計畫呢？

A: 雖然國際版是在日本版上市的6個月後開始營運的，但未來有打算將兩個版本之間的差異慢慢縮小。

MyCard版特別優惠大公開！

自從國際版開始營運之後，有許多玩家下載遊玩，最近已經達到500萬的下載量了。作為紀念，目前正在進行以下的活動：

- 能夠獲得1500寶石的紀念任務
- 能夠獲得保證S徵召券2張、普通SP徵召券52張的起步衝刺登入獎勵
- 贈送金錢20,000、體力草10個、略過券10張與各種階級提升道具

另外，MyCard版的事前登入活動也預計贈送普通SP徵召券10張來作為釋出紀念。

MyCard版下載APK



© 2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

以恐怖電影聞名全球的泰國曾經推出過非常知名的恐怖遊戲《甜蜜之家》系列，在推出當時就獲得高度好評。最近這款遊戲再次推出同系列作品，不過，玩法不同於以往唷！

甜蜜之家：生存

Home Sweet Home: Survive

知名恐怖作品推出非對稱鬼抓人遊戲！



類　　型	生存動作
平　　台	PC
發行日期	2021年3月

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

感覺變得更恐怖！



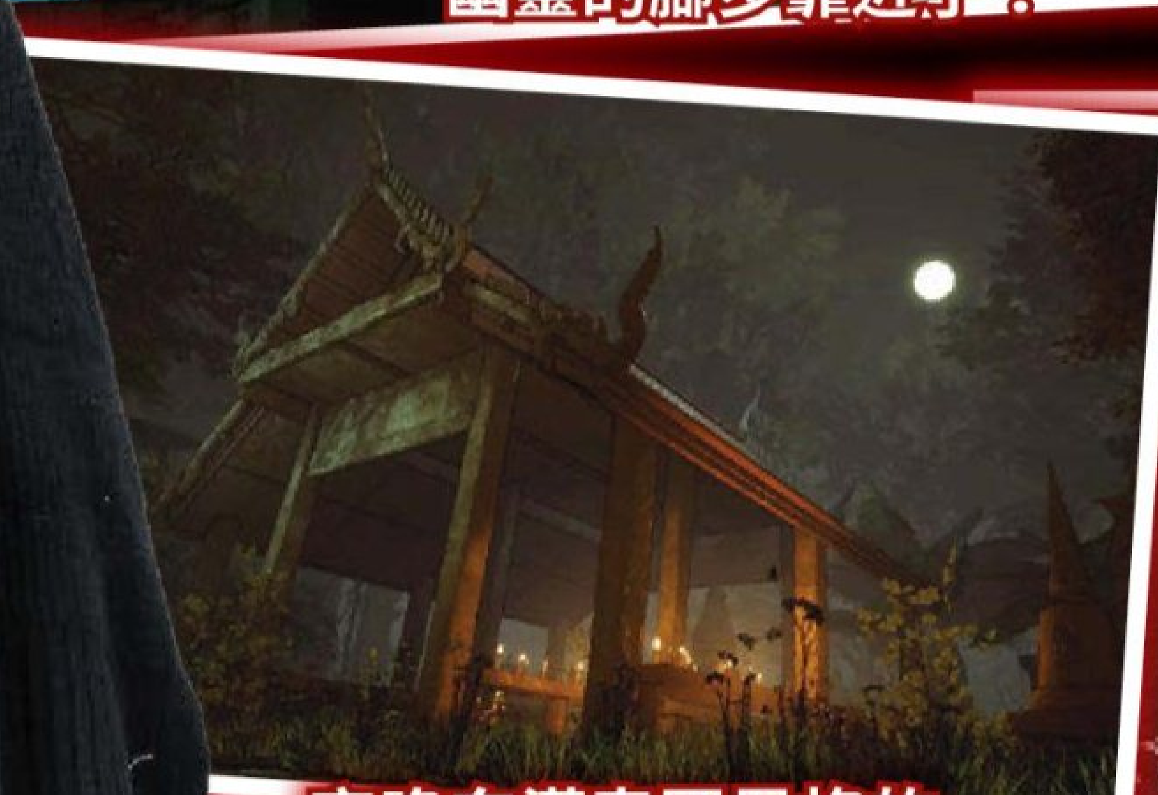


遊戲起始介面

《甜蜜之家：生存》是一款全新的非對稱鬼抓人遊戲，一個玩家將扮演幽靈狩獵其他四個倖存者，遊戲裡的幽靈將會是《甜蜜之家》中所登場的恐怖鬼怪，根據玩家扮演的角色不同，核心目標也各不相同。

扮演幽靈需要有策略的追捕四名倖存者，也要避免被反殺，而幽靈則有不同的屬性和強大的能力可以逆轉情勢。倖存者則需要互相合作，運用每個角色的獨特能力來達成目標，像是擔當誘餌、攻擊幽靈、執行儀式等等，隨著任務的達成遊戲的發展也會有巨大的改變，是要組隊消滅幽靈還是不斷逃避拯救自己都看玩家的抉擇。


幽靈的腳步靠近了！


夜晚充滿泰國風格的破舊建築更添詭異


地板上的破洞可監視可逃生

主持人 Dudu

世紀：灰燼時代

Century: Age of Ashes

騎馬打仗落伍了啦！騎龍空中屌虐對手才爽快！



類　　型	動作
平　　台	PC
發行日期	2021年4月

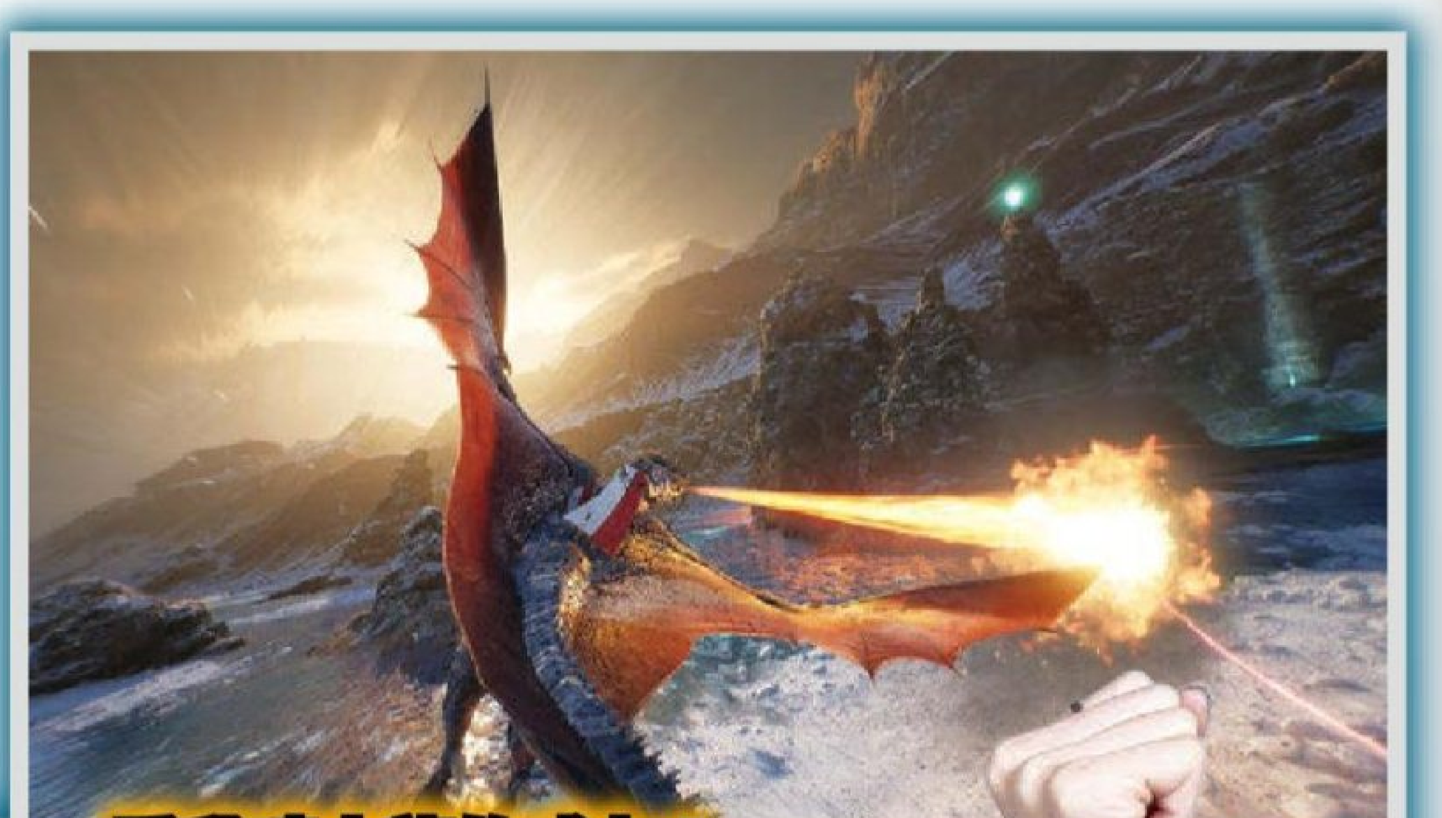
電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

還在玩騎馬打仗嗎？那可就太落伍啦！這款由獨立研發團隊「Playwing」打造的線上多人對戰遊戲《世紀：灰燼時代》讓你可以騎龍飛上天空打仗喔！

"騎龍對戰的畫面真刺激！"



《世紀：灰燼時代》最早於TGA2020首度發表，曝光之後也一直受到玩家期待，近日公布即將於本月展開搶先體驗。在這款快節奏線上對戰遊戲中，不同角色在隊伍中的定位，有的擅長攻擊、有些擅長輔助，了解各自特性互相搭配，才能享受把敵人從空中擊落的快感。


看我噴火龍的威力！


360度的追擊戰！


與愛將龍同款配色

遊戲共有殺戮、求生與搶旗三種主要模式，殺戮模式為6對6殺戮競技場，場內會有特殊道具讓玩家提升力量對抗敵人；求生模式則是將18名玩家分為3個6人小隊互相廝殺，若是夥伴在場上倒下，同隊成員可以加以救援；至於搶旗模式則是讓兩隊搶奪旗幟，要想辦法保住手上的旗幟，並穿過競技場上特殊的大門來取得分數。


用噴火來攻擊！

主持人 Dudu



PDF杂志购买微信


Online
COS
Angela



刀劍神域
Sword Art Online
亞絲娜 戰鬥服正裝版
COS演出 榆家 Angela







演出 Coser

榆家 Angela

・血型：B　・生日/星座：0620/雙子
・身高 / 體重：165cm/48kg　・三圍：32E/24/34

tzupu.0620
榆家Angela





Kram Mcarky (周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。







現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion　Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

PDF杂志购买微信：bfwz888888　免费资源公众号：六六精品阅读

天頂：最後城市

Zenith：The Last City

VR版新作即將登場！「刀劍」虛擬世界真實上演！

有看過《刀劍神域》的玩家們都曾想像過，某天也能像動畫裡的角色一樣，透過裝置潛行進入遊戲的虛擬世界吧！這款即將推出的VR新作將帶來與「刀劍」相同感受的新體驗喔！



類　　型	角色扮演
平　　台	PS4、PC VR
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

在異世界生活的感覺很特別



主持人 晴雯

《天頂：最後城市》（暫譯：原名《Zenith：The Last City》）是款預定於今年內在 PC、PS4等平台　上推出，並支援VR版本的開放世界動作冒險遊戲。在遊戲中，玩家們將定位出自己與眾不同的職業，在有著青翠林冠的茂密叢林、與超未來感的都市中穿梭，藉由獨特的魔法能源之力來進行戰鬥，設法讓自己一步步慢慢成長。



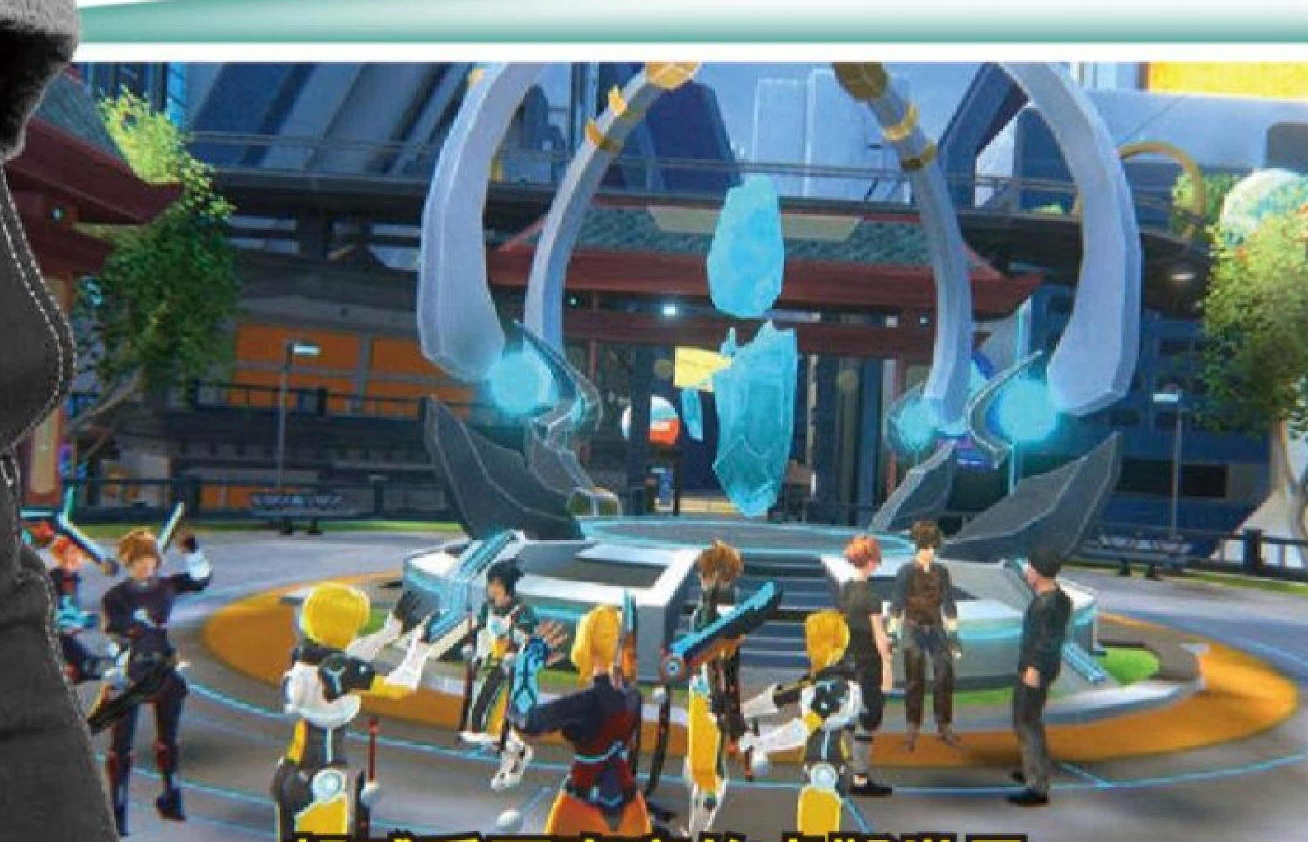
以 VR 近距離視角看怪物相當新鮮有趣



打怪時必須動手比劃法術招式



充滿東方色彩的建築



一起感受更真實的虛擬世界

本作是款虛擬實境MMO線上遊戲，那當然少不了與其他玩家之間的互動。遊戲內除了有壯烈的頭目戰、以及公開性的事件任務之外，還加入了多人組隊與公會系統等功能，玩家們可以相糾自己志同道合的夥伴，一起組團攻略各式各樣的迷宮副本，此外本作的一大特點，許多內容都必須靠著自己的雙手來實際進行，除了需要仰賴遊玩的判斷能力，更考驗自己的身體機能，想必各位一定也能在VR模式中，體驗到電腦RPG內沒有的新鮮感。

DEEMO II

國產音 Game 終於即將登場！



類　　型	音樂
平　　台	手機
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

知名國產音遊續作《DEEMO II》除了延續「雨」和「花」的主要元素之外，玩家還更能透過音樂與小女孩和Deemo體驗一段不可思議的夢幻旅程，在雨中找尋拯救世界的希望。

畫面也太美了



主持人 茉晶

由台灣遊戲開發商雷亞所推出的音遊《DEEMO》在2013年推出之後就受到全球各界一致好評，在前年也在PS4平台上推出相關遊戲《DEEMO -Reborn-》，並公布改編為劇場版動畫，同時宣佈即將製作續作《DEEMO II》。本作在去年5月首度釋出前導影片之後，時隔將近一年的時間，終於再次釋出最新的遊戲實機畫面。



本次新作將採用 2.5D 場景畫面



車站中的男孩遇見神秘的 DEEMO



總在車站彈奏鋼琴的爺爺有什麼秘密呢？



溫暖柔和的畫面感覺很美

雷亞遊戲以「只要演奏音樂，就能喚來晴天。」傳遞新作訊息，以目前釋出的相關畫面來看，本次新作將採用2.5D場景畫面，另外也看到融合遊戲主要元素「雨」和「花」的實際音Game的遊玩橋段。開發商也表示，目前遊戲也正在「順利開發中」，雖然仍未公開正式上市的日期，但就目前所釋出的畫面來看，應該不會太遠了！

電影《拆彈專家》中膽大心細的拆彈專家，成功的拆除一個又一個炸彈，避免炸彈爆炸傷害無辜的市民。現在有款模擬拆彈專家的遊戲《Sapper》，你能成為拆彈的高手嗎？

Sapper

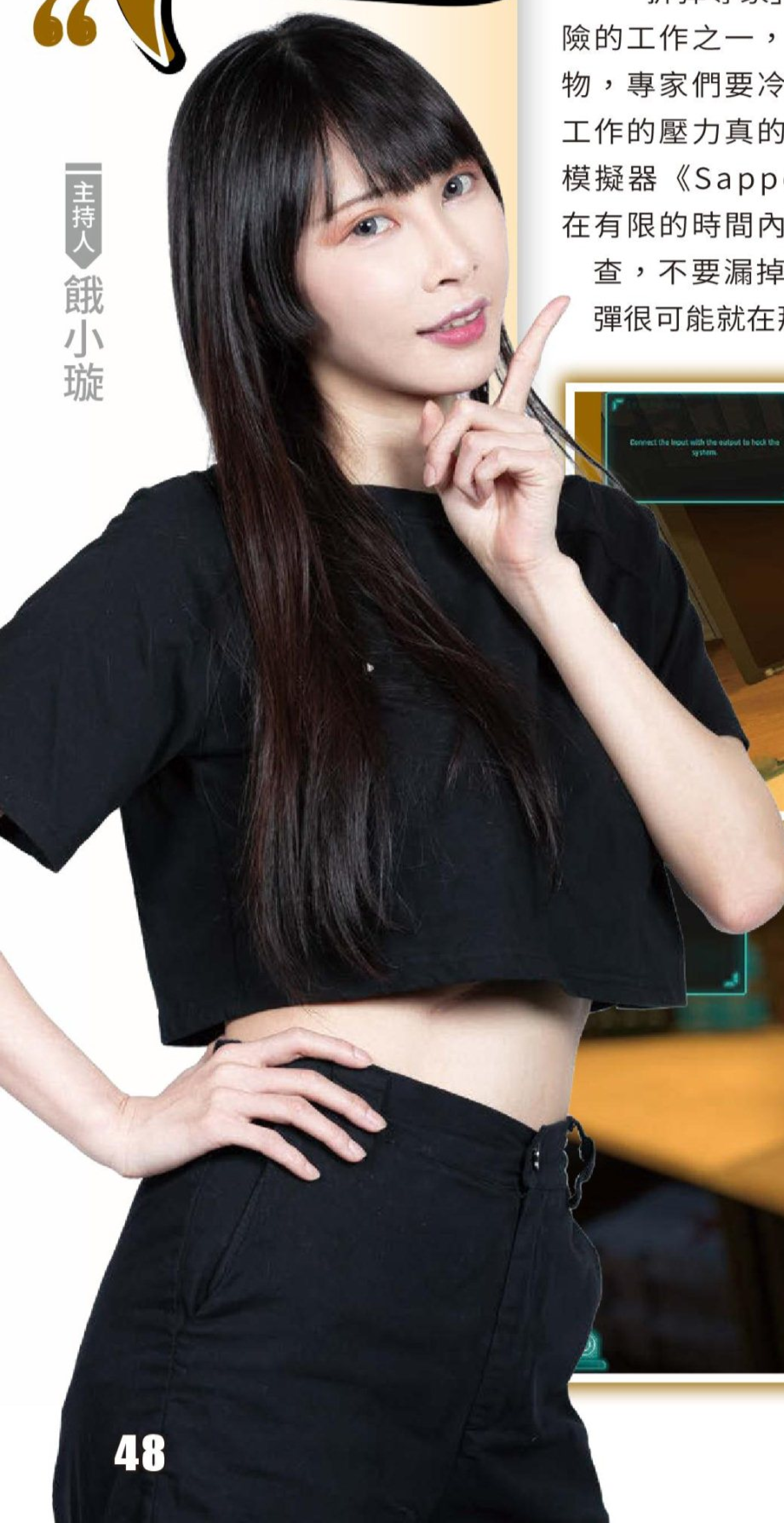
剪紅線？還是藍線？弄錯可是會沒命的啊！



類　　型	模擬、動作冒險
平　　台	pc
發行日期	2021年3月

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

要當個專家果然不容易



主持人 餓小璇

「拆彈專家」可以說是世界上最危險的工作之一，面對威力強大的爆裂物，專家們要冷靜且細心的拆解它，工作的壓力真的超級大。在這款拆彈模擬器《Sapper》遊戲中，玩家要在有限的時間內，在廣大的場景裡搜查，不要漏掉任何的地方，因為炸彈很可能就在那個不起眼的位置。


各種訓練的小遊戲



類似接水管的小遊戲訓練

當玩家找出炸彈之後，還要成功拆除它，一旦弄錯了就戰死沙場，玩家只能重新再來了！為了要成為一個拆彈專家，玩家還需要學習其他的能力，像是開鎖之類。遊戲中還有許多訓練你的小遊戲，像是調整電路板，讓訊號可以成功連接。有興趣的玩家可以到STEAM購買！



剩下時間不多了！


剪紅線？還是綠線呢？

躲避球特攻隊

Knockout City

躲避球也搞大逃殺！多人對戰新作登場！



類　　型	動作、競技
平　　台	NS、PC、PS4、XBox One
發行日期	2021年5月21日

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

這是一款創新的球隊多人遊戲，在這款《躲避球特攻隊》中組隊並和敵隊大戰一場，玩家將可透過史詩級躲避球一決勝負！為這場誇張且刺激的競賽做好準備吧！

躲避球也能這樣玩



主持人 品諭

《躲避球特攻隊》（暫譯：《Knockout City》）是一款以躲避球運動為題材的多人對戰遊戲，玩家將組隊並和敵方在團隊制多人躲避球中一決勝負。遊戲中玩家必須透過投球、接球、傳球等基礎動作，加上閃避和衝撞來取得勝利，若玩家手上沒有球，就可以蜷伏起來變成一顆球，滾進隊友手中成為終極武器。



躲避球也是可以這麼熱血！



在危險的臨時便橋上展開激戰！



看我這球的威力！



充滿未來感的各世界場地

遊戲中將會出現各種奇形怪狀的球、地點和遊戲模式為遊戲帶來接連不斷的驚喜。玩家們可以在充滿瓦斯管線的小巷之中、摩天大樓的屋頂上、橫跨忙碌的街頭，甚至是當地的漢堡店和施工地點展開比賽。另外，每個賽季遊戲都會推出新地圖、球型、獎勵、活動和挑戰。透過投擲、接球、傳球、閃避和衝撞來稱霸躲避球賽。《躲避球特攻隊》預定5月21日在 PC及Nintendo等家用主機推出，而且支援跨平台遊玩。

雙人成行

It Takes Two

情侶就要玩這款！一起合作修補伴侶關係

一起玩 感情更加溫喔！



主持人 安娜・李



類　型	動作冒險
平　台	PC、PS4 XBox One、NS
發行日期	2021年3月26日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



夫妻同心協力玩電玩遊戲！

曾經開發出雙人越獄遊戲《A Way Out》的工作室Hazelight Studios，憑著遊戲中有趣的雙人互動讓許多玩家留下深刻的印象。在這款最新推出的跨越類型界線的橫向捲軸冒險遊戲《雙人成行》遊戲中，兩位玩家扮演一對即將婚姻破裂的夫婦科迪與小梅，在女兒的祈求與一本魔法書的幫忙之下，他們居然成為兩隻玩偶，並且被困在奇幻世界中。遊戲強調需要兩人合作的遊戲元素，像是一人負責噴射樹汁，令一人負責發射火柴引發爆炸；或是一人操控時間，另一人放出分身一起突破遊戲關卡。或是兩人操控磁力，象徵要找回對方的吸引力，看來真的能讓情侶間的關係增溫喔！

在每個新關卡中掌握獨特且有關連的角色技能，幫助彼此跨越各種令人意外的障礙與爆笑的時刻。像是踹向流氓松鼠毛茸茸的尾巴、駕駛一條內褲、在擁擠的夜店中成為DJ，並在魔法雪景球中搭乘雪橇。一起體驗一段溫馨且爆笑的故事，相互交錯的劇情與遊戲玩法將帶來一段獨特有內涵的冒險！



獲得魔法書的「幫助」，變成玩偶了！

雖然有許多遊戲能讓玩家獨自沉浸在廣大的世界中，但與朋友或伴侶坐在客廳沙發，一起破關的情境依然無法取代，這款《雙人成行》就超適合和男女朋友一起玩喔！



雙人同時進行遊戲



變成小玩偶後，青蛙可以變坐騎啦！

混亂計程車

Taxi Chaos

《瘋狂計程車》精神續作！帶你一起大鬧城市！



類　　型	競速、動作
平　　台	PS4、Xbox One、NS
發行日期	2021年2月

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

各位小時候有沒有玩過SEGA推出的《瘋狂計程車》呢？載著乘客在城市中狂衝猛撞，只為了能夠將乘客最快送到指定地點。現在有一款非常類似的續作已經上市囉！

每人心中都有一台夢幻小黃



這甩尾太危險啦！

稍微有點年紀的玩家，應該對於《瘋狂計程車》並不陌生，開著小黃在城市中亂撞、亂飛，把城市弄得一團混亂，在當年可是有著滿滿的成就感！

而這次推出的精神續作《混亂計程車》，同樣延續了載客，並前往指定地點的遊戲模式，玩家開著小黃，穿梭在城市中的大街小巷，努力的載客賺取車資。想要快點把客人送達，無視交通規則的在人行道上橫衝直撞，或者是飛越建築物，都是一定會出現的場景。遊戲還有有趣的COMBO機制，一起試試看你能夠在街道中連續成功JUMP幾次吧！遊戲在PS4、Xbox One、Swicth這三個平台皆可遊玩，準備好了嗎？趕快來挑戰你令人驚豔的「車技」吧！



「司機，我要上車！」



乘客跳車了！



今晚想要什麼特別計畫嗎？

主持人 蘿特



卡爾傳說

Legend of Karl

橫向動作新作 掙扎於善惡之間的選擇！

橫向動作遊戲一直是不少玩家熱愛的遊戲類型，享受探索地圖和養成角色所帶來的成就感，現在有款橫向新作在Steam展開免費體驗囉!

充滿挑戰的冒險！

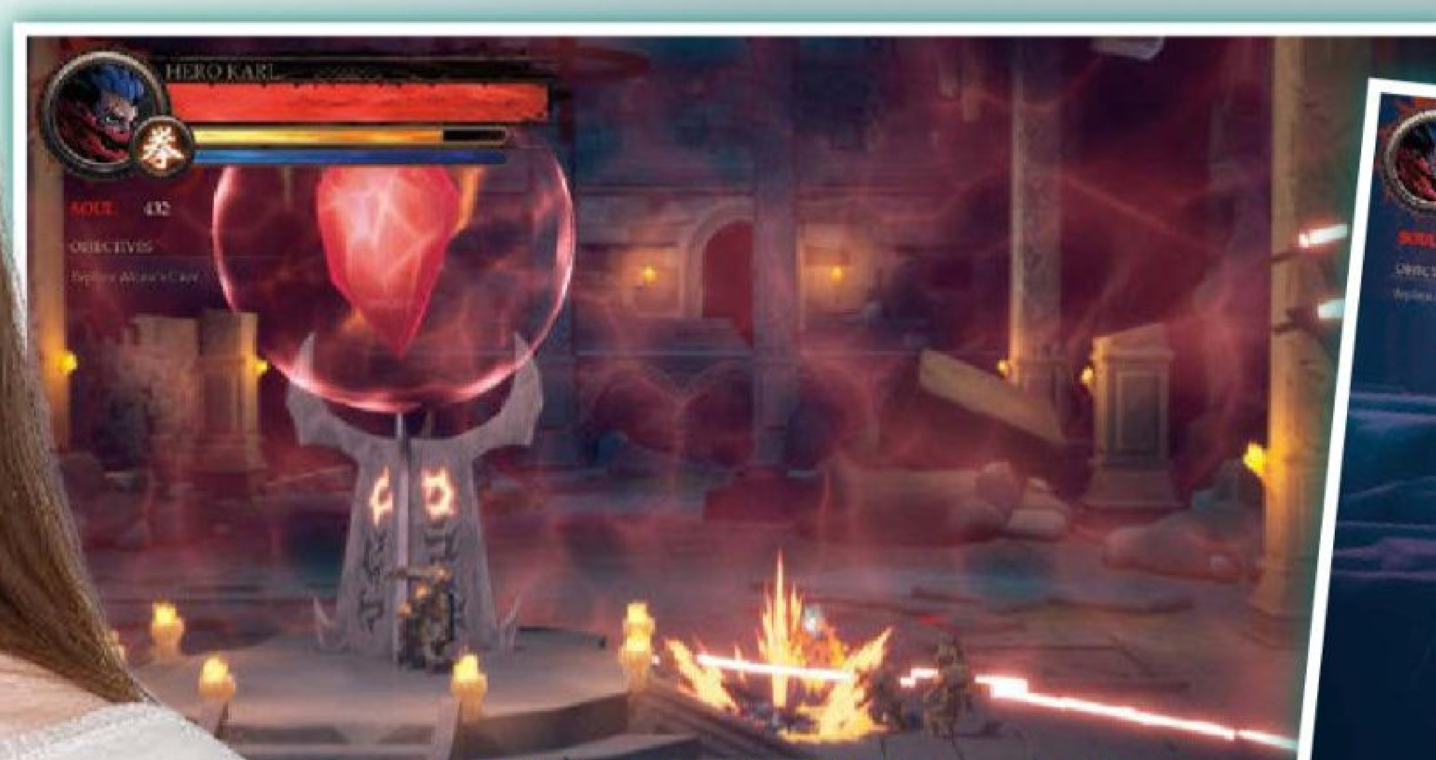


類　　型	橫向動作
平　　台	PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



主持人 Haruka



雖然是橫向遊戲，不過畫面非常精緻



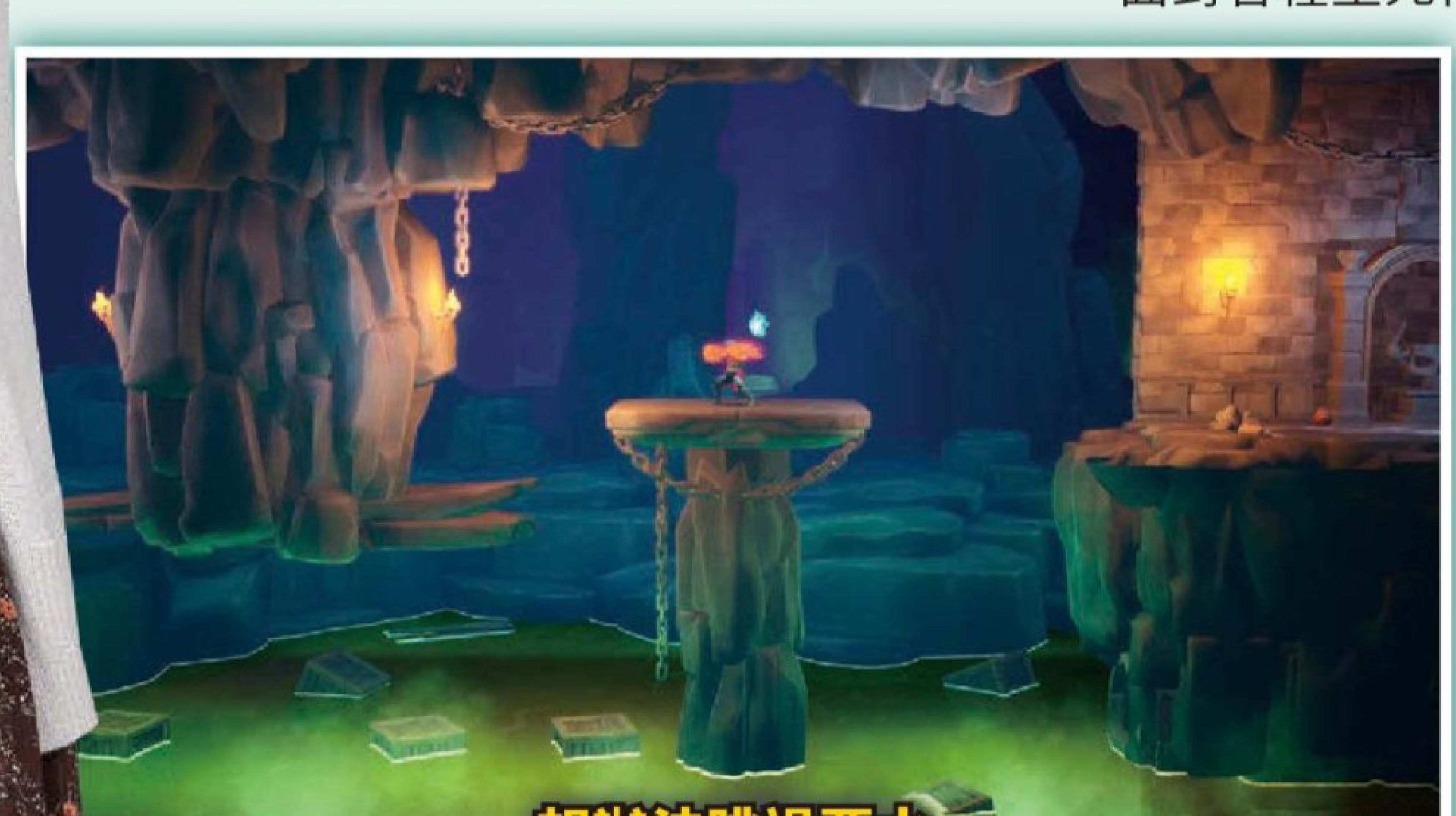
解鎖不同武器後即可使用相對應招式

《卡爾傳說》是款橫向動作RPG遊戲，遊戲描述在一個平行宇宙中，人界與靈界兩個截然不同且不知道彼此的世界，突然間撞在一起成為一個世界，而原本分屬於兩個世界的人類與聖靈也開始了矛盾與爭鬥，靈界以壓倒性的力量統治世界，人類及其他共生生命體成為邊緣存在。玩家所扮演的主角卡爾，是世界融合後少數倖存的人類之一，玩家必須努力的尋找被靈界抓走的姐姐，而過程中也要面對各種生死存亡和善惡的掙扎。



路途中遭遇重重考驗

遊戲中只要擊敗強敵就能解鎖各式各樣的武器，場景中也有需要動腦的解謎關卡，善與惡的任務走向也是有趣的特點，遊戲目前已在Steam開放免費搶先體驗，有興趣的玩家可不要錯過囉！



想辦法跳過惡水

暗夜月光

Dark Moonlight

恐怖冒險生存新作！在未知的黑暗世界醒來



類　　型	生存動作
平　　台	PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

睡眠障礙往往會帶來多種精神壓力，不過這款《暗夜月光》主角所遇到的狀況就有點特別囉！為了治療失眠的問題接受實驗，卻醒在一個恐怖的世界，會發生怎樣的事情呢？

"醒在這黑暗世界也太恐怖啦！"

主持人 品諭

本作由「Silent Bear Studio」所開發，「Black Rose Projects」發行，這款《暗夜月光》背景設定在近未來世界，描述正在接受精神疾病治療的主角Dave為失眠所苦，但是治療的情況卻不太樂觀。主角身心俱疲決定接受實驗性治療，雖然醫生保證這個方式很安全，但是卻出現意外，主角在一個黑暗的世界中醒來。



似夢似真的場景

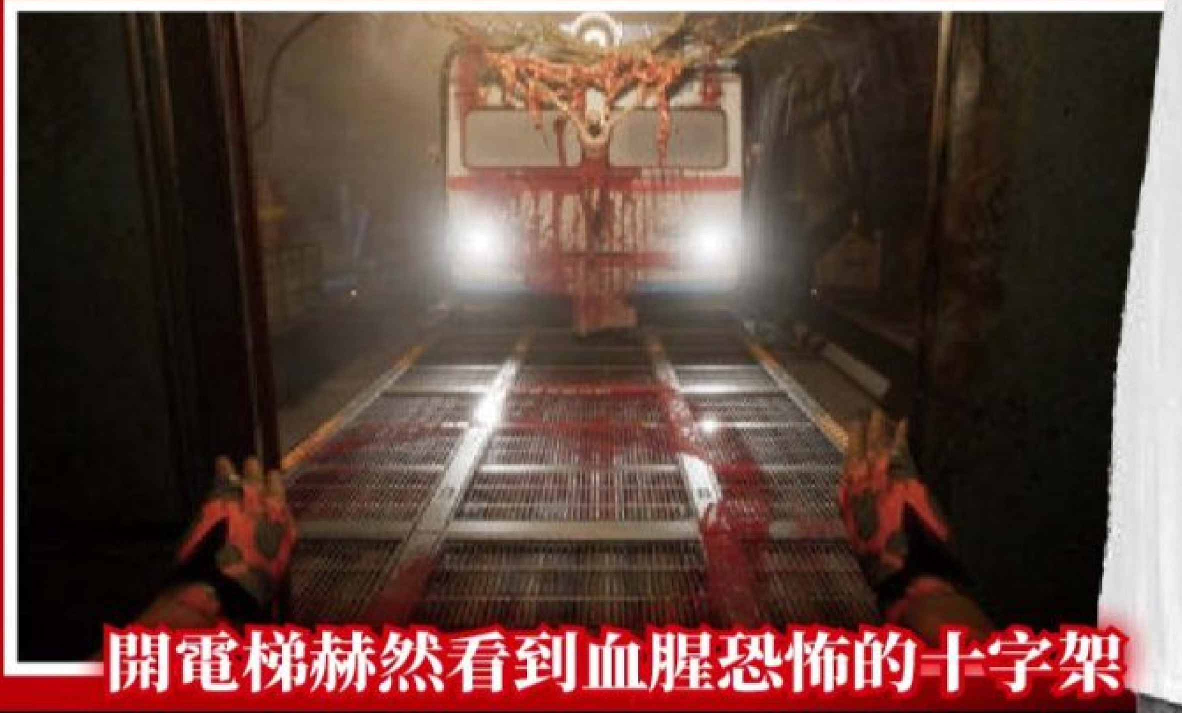
在這個恐怖的暗黑世界當中，充滿了許多奇形怪狀的怪物，玩家要在有限的彈藥與急救資源中，為了自己的生存而戰。另外，還有許多待解的謎題，在戰鬥的過程中，也別忘了解開謎題，才有機會拿到更多的資源，增加自己的生存機率。



醒來卻看到世界全是怪物！



通道上出現神秘的五芒星法陣



開電梯赫然看到血腥恐怖的十字架



寶可夢傳說 阿爾宙斯

挑戰全新遊戲類型！打造神奧地區首本寶可夢圖鑑！

《寶可夢》這個IP可以說是萬年不敗，不論是實體卡牌遊戲，或是各種重製版本都能獲得粉絲喜愛。這款《寶可夢傳說 阿爾宙斯》則是首次融合動作與RPG要素的全新作品！



類型	動作RPG
平台	NS
發行日期	2022年初

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

與一般的類型完全不同呢！



主持人 DUDU

《寶可夢傳說 阿爾宙斯》將以廣大自然景觀為特色的神奧地區做為舞台，並且挑戰融合動作與RPG前所未有的展現方式，將為了打造這個地區的第一本寶可夢圖鑑展開冒險。玩家可以從「木木梟」、「火球鼠」與「水水獺」選擇一隻寶可夢，一起踏上冒險旅程。這三隻寶可夢似乎是某位博士在各個地區進行研究時遇見，並且一起帶到這個地區。在四處探險的同時，還能與生活在大自然中的各種寶可夢相遇，並且透過造型不同以往的精靈球捕捉牠們！



場景頗有曠野之息的感覺



似乎掌握著故事關鍵的阿爾宙斯



可愛的波加曼現身！

而在本次作品中，據說是創造了整個世界的寶可夢「阿爾宙斯」似乎掌握著故事的關鍵。牠在這個故事中究竟會扮演什麼樣的角色呢？相信也是玩家非常關注的焦點。《寶可夢傳說 阿爾宙斯》預計2022年初登錄於Switch平台，而且支援繁體中文等多國語言。

生存測驗城市

Survival Quiz CITY

結合問答動作等元素線上多人遊戲新作



類　　型	益智、動作
平　　台	PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

這一款看似很像糖豆人的《生存測驗城市》，在基本的多人派對動作玩法中加入了考驗智慧的模式，玩家在關卡前，必須先回答問題，根據的你的答案對錯，分為兩組進行競賽。答錯組將陷入充滿危險的地區，不僅隨時都會被障礙物擊倒，還會受到答對組的攻擊，一直到通過關卡為止，再進行下一輪的問答，重新決定命運！經過多回合的問答考驗之後，最後留下的玩家將成為勝利者。



預備備…


衝啊！



獲勝！



看我的偷襲！

這一種全新的設計，讓遊戲的變化性更為豐富，而除了考驗玩家操作之外，更重要的是你得帶著你的智慧來參賽材行啊！本作在上月已在steam平台展開測試，自認為很有頭腦的你，可千萬不要錯過這款有創新設計的遊戲喔！

有糖豆人的感覺呢～



主持人 餓小璇

多人搞怪可愛大亂鬥遊戲，從糖豆人開始，一時之間成為最熱門的遊戲類型。現在又有一款類似的遊戲《生存測驗城市》即將推出，不過這一次光靠動作敏捷是無法成為最後贏家的，你還必須帶著腦袋來玩，充分展現智慧才行喔！

《戰意｜Conqueror's Blade》是一款強調重現軍事文明及波瀾壯闊戰爭場面，兼具動作與戰略的沙盒戰爭線上遊戲。自2019年底上市以來，已經在164個國家地區發行、在地化語言版本就有14種。

非常好玩的戰略遊戲！

戰意

Conqueror's Blade

最爽快的沙盒戰爭線上遊戲！全新賽季開打！



類　　型	生存動作
平　　台	PC
發行日期	2021年3月18日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

遊戲目前正推出以維京人為背景的全新賽季《瓦爾哈拉：芬里爾的獻祭》，玩家將在以維京為主要風格及靈感來源的全新攻城地圖「黑倫峽灣」，展開一場15人對15人的熱血激戰！



細雨紛飛的戰場質感也很精緻觀



千軍萬馬的場景相當壯觀

並因應新賽季的到來，這次更推出了三支全新兵團：來自極端環境，有著黃昏之狼稱號的「芬里爾狼群戰士」、有著北境巨熊美譽的「維京狂戰團」，以及由維京女戰士組成的全新女性兵團「希格露恩衛隊」。

隨著賽季推出的全新機制「符文系統」，來自北境的神秘力量可以為武器與裝備附加額外屬性，讓玩家在戰場上發揮更多策略可能性！《戰意》全新賽季已經在3月18日正式開打，之前預購《瓦爾哈拉：芬里爾的獻祭》賽季通行證禮包的玩家，別忘了上線拿好禮，趕緊換上全新「武將時裝：芬里爾皮甲」帥一波囉！如果你是沒玩過本作的萌新玩家，現在加入也是絕佳時機，前往《戰意》官網登入帳號還可領取免費禮包！馬上加入《戰意》上線決戰吧～



安排好軍隊陣型



主持人 安娜李

本期贈品將於2021年05月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年04月25日，得獎名單將於2021年04月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一項。

《死亡終局 輪迴試煉》NS版本 ☐ 10套



動漫周邊(隨機出貨) ☐ 5套



vol.27
四月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配 GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿ 性別：☐男 ☐女 電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：☐☐☐-☐☐ ＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：☐15以下 ☐16～20 ☐21～25 ☐26～30 ☐31～35 ☐35以上

學歷：☐國小（含以下） ☐國中 ☐高中職 ☐大學（專科） ☐研究所（含以上）

職業：☐學生 ☐軍公教☐資訊業 ☐製造業 ☐金融業 ☐服務業 ☐其他＿＿＿＿＿＿

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國110年06月30日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

☐是 ☐否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

☐網站搜尋 ☐影音平台 ☐廣告 ☐主持人
☐網紅 ☐朋友推薦 ☐其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

☐Youtube ☐FB ☐LINE
☐YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

☐每天都看 ☐每週偶爾 ☐每月偶爾
☐一年之內偶而 ☐從不

五、最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

☐安娜 ☐以薰 ☐DUDU
☐韓智恩 ☐品諭 ☐茉晶
☐Haruka ☐蘿特 ☐餓小璇
☐晴雯 ☐櫻花

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

☐是 ☐否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

☐巴哈姆特或其他遊戲網站
☐Youtube其它遊戲頻道
☐FB ☐ LINE ☐其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？
最喜歡本期介紹的哪段內容？
最喜歡哪類型的遊戲？
有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？

粉絲福利社

電玩宅速配27期指定通關密碼：

gamexpress2104

為了更便利及安全的讓讀者領取虛寶，本期開始於MyCard網站合作。請注意！！兌換流程也略有不同喔！

電玩宅速配粉絲團

活動頁QRCode

活動頁連結：https://guide.mycard520.com/event/etc/103538/

虛寶序號領取Step by Step

1. 先開啟電玩宅速配27期-粉絲福利社活動首頁https://guide.mycard520.com/event/etc/103538/
2. 於STEP. 1輸入上列通關密碼後，取得一組虛寶兌換碼。
3. 於STEP.2點擊你想要換取虛寶的遊戲，進入虛寶領取頁面。
4. 於該遊戲虛寶領取頁面，輸入第2點取得之虛寶兌換碼，即可取得該遊戲虛寶密碼。

4-1 第四點兌換流程需輸入MyCard會員帳號密碼，如已有MyCard會員可直接登入。

4-2 如無MyCard會員，請先依據以下流程申請。

MyCard會員申請流程

1. 進入MYCARD網站https://www.mycard520.com/點擊左上方的【會員中心】，進入登入頁面，點擊【註冊】按鈕，進入註冊頁面，輸入正確資料並勾選【我已閱讀並同意MyCard會員條款】，點擊【下一步】按鈕。
2. 點擊Email欄位的【認證】按鈕，前往信箱收取Email認證碼，填入認證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到Email請點擊重新發送認證碼)。
3. 點擊手機門號欄位的【認證】按鈕。
4. 輸入簡訊驗證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到簡訊驗證碼請點擊重新發送認證碼) 出現歡迎加入MyCard訊息，完成申請。
5. 前如需詳細兌換流程，請前往以下網頁詳閱https://www.mycard520.com.tw/ns_active/web/edition5/tutorial/deduction/member/0.html

春秋M

虛寶內容

黃金*200、普通資源自選寶箱*1

招募5分鐘加速令*3、治療5分鐘加速令*3

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟電玩宅速配27期-粉絲福利社活動首頁→輸入上方通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「春秋M」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「春秋M」虛寶序號→登入遊戲→進入主城畫面→點擊左上方的『輔』→選擇『設置』→然後找到右下方的『禮包兌換』，輸入虛寶碼即可完成兌換。
3. 遊戲客服：Email: service@hermesgames.com.tw
4. 兌換限制：(1)每組序號只限兌換1次。(2)每種序號每一遊戲帳號，僅限各兌換1次。(3)虛寶為綁定不可交易。
5. 兌換期限：2021/12/31晚間23:59止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：apple



《精靈樂章》手遊續作《精靈樂章-這樣的夥伴沒問題嗎》標榜充滿愛與友情的3D冒險MMORPG，搭配獨特暖萌「精靈」寵物與笑料百出的劇情，在充滿童話風的奇幻異世界，協同夥伴們展開一場輕鬆舒壓的爆笑旅程！



熱門快訊

吃貨精靈夥伴真沒問題嗎？開啟可愛又療癒的冒險之旅！

《精靈樂章-這樣的夥伴沒問題嗎》手遊（以下簡稱《精靈樂章》）系統架構走正統MMORPG玩法，結合前作的精靈養成功能，成為了續作手遊裡的新版本，除了與精靈互相搭配，與夥伴共同抗敵外，更利用逗趣詼諧的方式呈現驚心動魄的冒險故事，發展出另一種故事風貌，值得一提的是本作手遊版本不侷限一定是手機遊玩，官方本身就提供Android、IOS和PC客戶端，不論想在手機還電腦都可輕鬆遊玩，帳號可共通使用。

手遊版的故事與前作同樣發生在神秘又充滿魔法的瑟斐爾大陸上，玩家將以精靈使者的身分在各地旅行，還要帶著精靈與夥伴們抵抗外星敵人的入侵，不過開篇就因為貪吃讓主人欠下九九九九金幣的精靈實在很讓人傻眼！隨時顏藝的精靈讓整個劇情逗趣爆笑，而且精靈在冒險中可以協助戰鬥，也需要裝備和培養的夥伴，精靈本身所裝備的回憶卡更可直接成為戰鬥中的一大戰力，除了自己的精靈外，在冒險中還會遇到形形色色的NPC夥伴們帶著各種個性不同的精靈NPC，搭配原本就有多種造型及各種特色時裝可自行運用搭配，算得上自由度頗高，走在廣場上想要撞見一個一模一樣的角色頗不容易。



開場故事，愛麗絲被三隻小豬綁架啦！！



《精靈樂章》手遊中除了該有的基本系統外，有許多特色系統可供玩家探尋，不論是要踩點冒險、培育角色、養成精靈、打造裝備還是搜集世界中的奇聞逸事，甚至是裝扮自己的小世界都有，喜歡哪種玩法的精靈大使都可以找到自己喜歡的部份。



休息時間和精靈一起喝茶看書



貫穿全場的故事吉祥物果凍兔



也可以又萌又輕鬆！與精靈小島玩法介紹

熟悉又陌生的新世界

Q萌精靈陪伴冒險

精靈是瑟斐爾大陸特有的魔法生物，只有精靈使者可以養成，總是親暱的稱呼精靈使者為「主人」，會無時無刻陪伴主人身邊，和主人一樣可以穿著裝備、裝上回憶卡片，並可以升星培養，在對戰中可以幫主人打怪，還有專屬的時裝可以自行裝扮搭配，精靈是玩家旅途中不可或缺的好幫手，個性逗趣表情顏藝，讓冒險旅途變得十分有趣。



創角時可以一起打造自己的精靈

職業搭配策略組隊

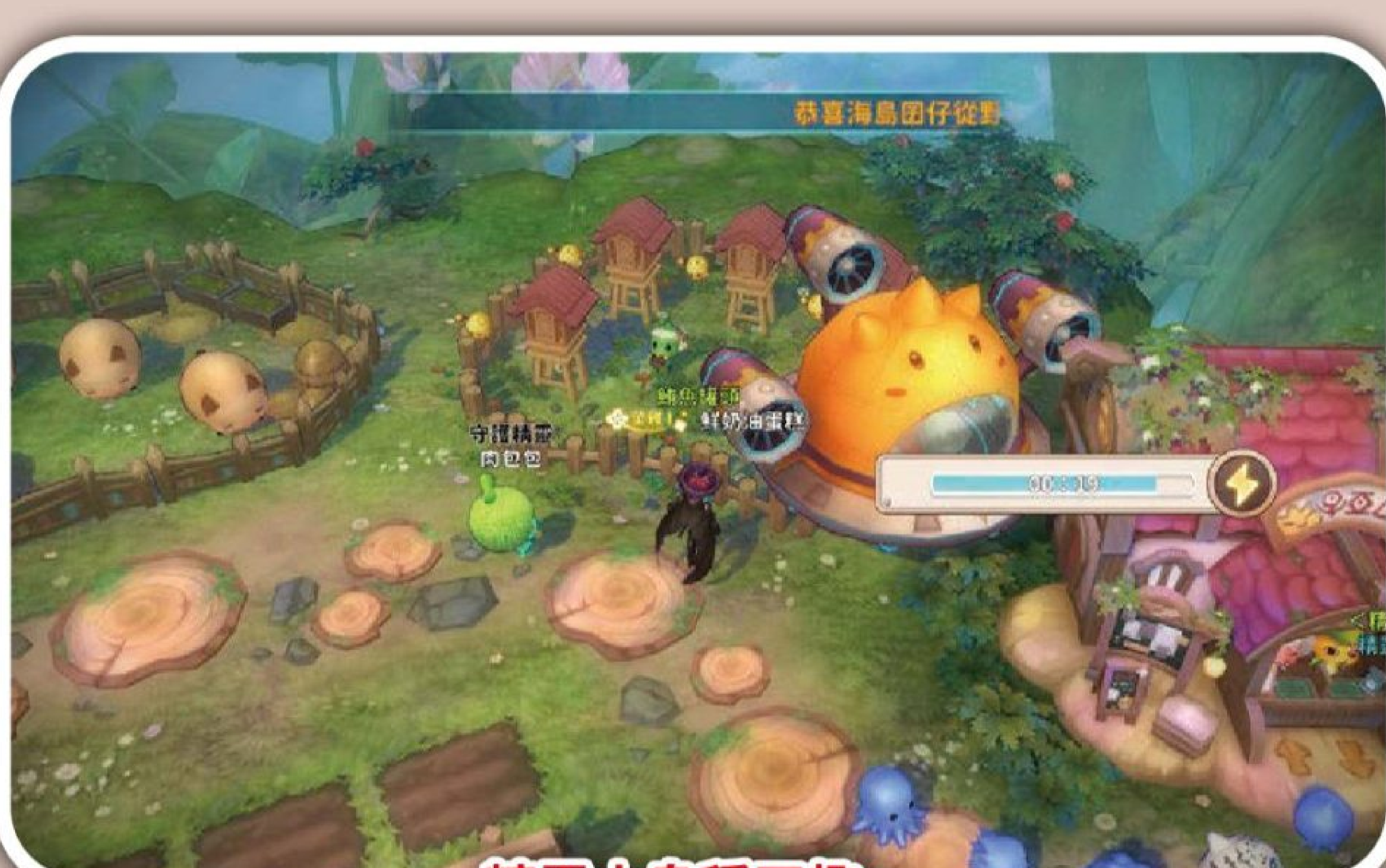
在遊戲中玩家本身有四大職業可以選擇，不同的職業擁有不同的技能特性，同時每個人都可以攜帶精靈並裝備數張不同的回憶卡，在打怪出副本時，利用不同的職業及精靈奧義的搭配就變得十分重要，哪怕戰力差一點，也可以利用技術補平差距，不論是回復、防禦、攻擊都有辦法做到，合理運用各種職業及回憶卡的特性成就極限戰力，協助主人完成一個又一個困難挑戰。



回憶卡施放中

打造自己的精靈小島

開端救了精靈溫泉後，獲得了小島功能成為一島之主，小島中可以種植農產品，還可以開啟精靈工房，透過工房可製出特殊家俱在小島擺放，小島上另有寵物可以餵養，當然也可以邀請朋友來訪，一起投餵寵物還能獲得特殊禮物，除此之外透過小島種植、收獲等功能，只要材料足夠，想要什麼特殊外觀都可以製作，不論強力裝備或華麗時裝全部都可親手打造。



精靈小島種田趣～

圖鑑書籍蒐集系統

遊戲中特殊的圖鑑系統紀錄了許多瑟菲爾世界的特殊物品，圖書系統則記錄許多冒險者津津樂道的故事，可透過戰鬥、任務、書籍、精靈小島等功能，一步步填滿收藏冊，並獲得各種搜集獎勵，不論是裝備、時裝、冒險故事，記錄將帶給角色各種獎勵，同時更可取得超過百種以上的外觀裝扮！



搜集製作各種不同時裝外觀

職業培養

《精靈樂章》承襲原端遊有數種職業但又更為精簡職業的發展，目前開放有戰士、法師、弓箭手、僧侶四種職業，並且沒有限制都可以選擇男角或女角，各職業養成在主線會有第一次轉職，並獲得職業裝備，達到40級時會有第二次轉職。二轉時有兩個職業可以選擇，轉職後會重置所有技能，並且還會退還所有強化花費的貨幣，所以前期升技能不用太擔心投資錯的問題，放心大膽練下去就對啦！



創角進行中，要怎麼選好呢～

戰士



戰士的攻擊方式為近身攻擊，一轉定位貼近坦克，二轉則有聖騎士及狂戰士兩種。戰士主要以物理方式攻擊前方敵人，武器為劍與盾，數值偏向攻守平衡，初期技能有衝刺、前方範圍攻擊，提升技能等後另有嘲諷、無敵等的附加能力，可視要組隊或單練來調整技能，精靈可搭配有回復、範圍攻擊效果的回憶卡，提升戰士的續戰能力。

二轉的聖騎士走專職防禦路線，利用信仰力強化嘲諷及全體恢復技能，並附加有牽引能力，是更專精的坦克人才；而狂戰士則捨棄防禦來提升攻擊，並帶有自我恢復技能，額外強化爆擊能力，力求最短時間擊敗敵人，較偏向攻擊型職業。



戰士裝備以拿劍與盾為主

法師

標準的遠攻職業，隊伍中的穩定輸出、控制角色，二轉有元素使及地獄使兩種可選。一轉法師時期技能包含火焰、冰霜、雷電元素三種不同屬性，並附加不同的狀態效果，擅長進行廣域攻擊並帶有不同的DEBUFF效果。法師本身雖然攻擊強但需要走位、技能操控，並且防禦極低，一但被近身攻擊缺點十分明顯，可選擇有恢復、防禦或妨礙效果的回憶卡讓精靈裝備來做為輔助。

二轉的元素使大大強化原本的屬性技能，發展出更強力的攻擊，走正統法師路線，招招大範圍又大。地獄使以靈魂及地獄之力為首要，擁有死靈之力可並可召喚地獄的異界生物做為協戰，技能屬性已經與原來的法師有些不同，偏向詛咒及黑暗方向。



走黑暗色系的法師

僧侶

有近身攻擊有遠距攻擊，附帶有補血技能的角色，定位雖然是補師，但作用補可打，二轉有神官及祭司兩種職業可選擇。僧侶初期技能雖然是攻擊型，但其實本身的攻擊力並不強，在技能提升後另可選擇如有範圍補血、直線補血、補血兼強化防禦或攻擊等不同效果，在出團和單練時比較需要調配為不同類型的技能，僧侶本身攻擊多帶有神聖光屬性效果，可驅散敵人的黑霧BUFF，可說是團隊中不可獲缺的好幫手。為補足僧侶攻防都不高的缺點，可讓精靈裝備強力的攻擊技能的回憶卡，補足僧侶攻擊技能較少的缺點。

二轉時選擇神官有更強大的祝福及恢復型法術，是更為專職的補師；另一個二轉的祭司職業偏向BUFF加持方向，也有補血技能但更擅長用自然之力給予全隊不同的能力加持，與神官是完全不同類型的補師。



僧侶未來二轉的兩種路線

射手

同樣是遠攻職業的射手，擅長遠距掩護與精準狙擊，在二轉有遊俠和刺客可以選擇。在一轉時射手的技能距離遠、範圍大，另可選擇讓攻擊帶有毒屬性、緩速、定位及削弱等負面狀態，利用多元作戰方式使其能適應各種環境，應付各種式敵人，在團隊中站後排攻擊，在練功中就怕被敵人近身，不過本身數值比法師優一點，回憶卡的選擇比較多，可攻可輔，攻擊優於防禦。

二轉的遊俠延續原本射手的特質，還是遠距用弓箭攻擊，但在使用火藥、毒素、煙霧的搭配上更為出神入化，利用狀態及技能堆疊層出不窮的手法使敵人應接不暇。另一個二轉—刺客，就會偏向於近戰職業，擅於隱匿於陰影之中，以足夠的耐性等待敵人露出破綻那刻，再給予敵人致命的一擊，殺人愈多能力愈強。



也走黑暗系射手

關於組隊

在組隊打王中雖然沒有一定組合，但基本推薦組隊不要重覆，各種職業一名，退求其次也要每種屬性都有攻擊角色，以破除來自敵人的各種狀態，當然找不到適合隊友還是可以多少靠回憶卡補足，所以出發現最好討論一下各人的回憶卡裝備什麼，以達到更好的攻略效果。





角色培育

在《精靈樂章》手遊中戰鬥與端遊相同採用即時戰鬥制，四大職業技能各有特色，但角色在攻擊中沒有太多瞄準定位功能，原本對操控有所要求，不過在手遊版中定型化最多可使用四種技能加一個普攻，並在普攻鍵旁多了自動功能，在戰鬥中有自動瞄準，任務中有自動尋找目標的用途，甚至可以自行施放技能，不過精靈的回憶卡奧義技能只能靠玩家手動施放，無法自動使用，為了讓戰鬥更為順利，強化角色能力值可分成技能、裝備、回憶卡三個部份來培育。


解任務送可愛的果凍兔座騎

職業技能

每個職業基礎會有四個技能加一個普攻，四大技能升級後另會獲得兩種不同的技能效果，可以透過設定更換技能，二轉後除了本身有被動技能加持，新學的技能也同樣在升級後有不同的效果，但基本上愈到後面升級需花費的金錢愈多，初期可以每五等升級一次全技能，在二轉之後技能雖然增多，但能使用的還是只有四種，可以優先選擇先不要使用一次升級，先平均將想要的技能升到30等或者能開啟新技能，畢竟二轉技能升級需要金幣較多，身上金幣若不夠可能升完兩個技能就沒錢，先升到30級比較可以平均到所有要用的技能上。


技能在不同等級時可開啟更多效果供選擇

裝備機制

裝備是角色最快能提升戰鬥力的助力，透過打副本、參加活動可以獲得各種不同裝備，每次強化更能提升能力，而且不論強化或打孔都認位置不認裝備，1級的強化好也可以給下一級的裝備繼承，目前裝備、飾品、武器都可以透過活動及副本獲得，若是未鑑定的高品質裝備能擺上拍賣場販，另外鎧甲、褲子、武器三種另可以讓精靈裝備，也同樣可以強化為主人的戰鬥力。


咦！在副本打到未鑑定裝備！

回憶卡

各式不同的回憶卡是裝備中的一大特點，在回憶關卡可以入手各式回憶卡，同時可分裝在裝備的各部位，在等級提升時還可以在裝備上打孔以裝備更多不同的回憶卡，回憶卡本身可以強化，高品質的卡可以洗鍊，NPC角色的特殊回憶卡可以裝備在精靈身，並成為戰鬥中可使用的特殊奧義技能，選擇適合職業的回憶卡來裝備可以讓戰鬥更有效率。



挑戰回憶關卡獲得更多回憶卡



精靈小島與小屋



精靈在遊戲中並不僅是戰鬥中的幫手而已，在遊戲中有許多特殊的時裝、有趣的傢俱及特殊裝備，可以透過製作取得，不論是小島或小屋功能，在拯救了差點被果凍兔大王吃掉的精靈〝溫泉〞後會開啟功能，在小島中可以種植農作物、畜牧養植，透過種植獲得貨幣，開啟島上的更多功能，小屋則可以狩獵及製作各種裝備。



在果凍兔大王嘴下救出精靈溫泉

精靈小島

精靈小島是可以讓其他人也進島參觀的，小島的範圍大、佔地廣，並可以自由佈置，島上有可以種植蔬果稻米的田地，也有可以畜牧取得雞蛋與蜂蜜的圍籬，另外各種精靈攤位及工房可以製作不同的物品，這些作物成品藉由販賣給有需求的精靈可賺取經驗值換取農業幣，可換購特殊商店物品，小島另有看門的汪汪，每日可餵食一次，不過可以拜訪朋友家幫忙餵食，如餵養滿次數寵物會出去旅行，時間到會自行回來帶來特產，另外有精靈開設的黑市等各種功能，要親自去島上才能發現。



島上的汪汪也可以換成喵喵～



汪汪旅遊回來帶回特產福袋，可以開出什麼呢？

精靈小屋

精靈小屋的功能與小島有所不同，小屋其他人不可進入，初期主要使用狩屋來收獲製作時裝的毛皮材料，升級後可採集更多的材料，材料足夠後可在工房製作各種時裝及裝備，工房等級愈高，可使用的卷軸配方愈多。

在小屋製作時會有成功率的問題，初期當然機率高，但愈後期愈高等的裝備可能機率會降低，這時可以透過安排精靈協助提升成功率，同時也可以透過精靈的駐軋來提升採集率，工房精靈可以透過開啟精靈瓶中信找到，在不同的地方可以找到不同的精靈，愈稀有的精靈當然有愈好的加成也愈難找到。

目前除了透過小屋製作外，在任務等各種方式完成後也有機會獲得各種時裝卷軸，例如完成某一階段的主線任務會送粉紅小護士帽的捲軸，只要手上有足夠毛皮就能做出粉紅小護士帽，也有不用卷軸就能製作的泳裝等，多樣時裝不佔裝備格可隨意收藏，主人和精靈都有屬於自己的時裝，透過任務、成就、搜集冊、活動等不同的方式都能取得。



時裝製作中，希望可以成功

撰文：無冥震　文編：葉森　美編：miko

《金將傳說M》是一款爽度十足的三國手遊，畫風非常鮮豔，每一位將領都是男的帥、女的美，光是角色顏值就讓人愛不釋手了呀！雖是一款戰略遊戲，但主線劇情推進一步一步接觸三國中的經典戰役，非常有意思。我們就一同來了解，這款遊戲的魅力之處吧！





熱門快訊　新手福音 好禮多到拿不完！

許多遊戲在剛開始的時候，都會有許多的新手福利，像是每日登入、特殊成就或是免費禮包…等等，但從沒一款遊戲像《金將傳說M》如此大方，遊戲裡的元寶就像不用錢的一樣，隨便玩輕鬆拿就是1、2萬以上的元寶，這對新手來說簡直就是莫大的福音啊！

遊戲一開始，就有新手七日登入活動，在這裡可以拿到我們的第一桶金，另外在第二日登入時可以拿到孫尚香、第三天可以得到軍師周瑜、第七天可以拿到三星甘寧，也就是說只要上線七天，就有兩位主將外帶一位軍師加入我們的陣營之中囉！然後遊戲中會定期推出賽季活動，只要達成積分任務，便有大量元寶閃亮亮的等你拿，另外雙週慶典當中，也是有許多的成就任務可以進行，在這裡雖然黃金比較少一些，但可以拿到龍氣、靈草、技能書、丹青、武將碎片、銀兩…等豐富又實用的物品。

筆者覺得這款遊戲最佛心的地方在於就連排行榜也是有一大堆獎勵要送給玩家！遊戲裡的排行榜種類奇多，有戰力榜、主將榜　軍師榜、聯盟榜…等等，而每個榜都會有進度獎勵可以領取，這裡的進度獎勵是全伺服器共同努力的，像是「本服任意玩家軍師總戰力達到250000」，就全部的玩家都可以拿到獎勵了。換言之…在伺服器中只要有幾個高等玩家在，那麼對新手玩家來說，除了是神一般的存在外，還可以在高等玩家的庇佑之下順利成長呢！



玩家只要等級提升，就可以在活動介面中領取黃金跟武將碎片。

遊戲

在《金將傳說M》中，玩家可體驗顛覆傳統的16格站位，探索32種主將流派、64種軍師融合技能，率領最多將士共同激戰，還原兵將軍師協同戰鬥的策略三國！這款遊戲本身有相當多的亮點，現在我們就來一一為玩家介紹。



六大類型主將



曹沖騎著大象的模樣真可愛，但不要以為他可愛就忽略了他的戰力喔！



馬雲祿是騎兵的代表性角色。



特色



4x4戰略佈陣



《金將傳說M》獨創4×4戰略布陣，顛覆傳統策略遊戲的玩法！在遊戲中，大家耳熟能詳的三國英豪將分成六大類型，分別是：盾兵、步兵、輕騎、重騎、弓手和謀士。這六大類型的武將各有其定位和特色，玩家可以根據兵種克制特點自由變換站位，探索百變陣型，以奇制勝！



盾兵部隊 盾甲護體前排壁壘

盾兵部隊是整個陣容的前排壁壘，擁有額外的盾甲值來抵禦傷害。盾兵部隊通常站在前排承受大部分的傷害，保護著己方後排，並為他們創造安全的輸出空間，是戰鬥中必不可少的肉盾。

步兵部隊 連攜作戰攻防一體

步兵部隊也是近戰陣容不可缺少的一部分，和己方前排的近戰部隊攻擊同一目標時，攻擊力會大幅提升。步兵部隊既能夠打出足夠的輸出，又能幫盾兵承擔一部分的傷害，是陣容裡的中堅力量。

輕騎部隊 突襲繞後遠程剋星

輕騎部隊是敵軍遠程陣容的剋星，攻擊遠程單位時，暴擊率會大幅提高。作為馬背上的殺手，只要面前沒有敵方前排的阻攔，便能直衝敵方後排，將後排的弓手和謀士快速消滅。

重騎部隊 衝鋒碎盾破陣先鋒

重騎部隊是破盾能手，能夠快速沖破敵人的陣型，打亂敵人進攻節奏，讓敵人瞬間陷入混亂之中。在開戰時，重騎部隊會發起衝鋒，造成巨額無視防禦的傷害，針對敵方前排防禦高的盾兵有奇效。

弓手部隊 遠程狙擊輸出核心

弓手部隊是軍隊中的主力輸出，狂風驟雨般的進攻，給予敵人毀滅般的打擊。由於弓手距敵方的距離越遠，攻擊力越高，因此佈陣時優先放在最後一排。

謀士部隊 計謀減傷克敵輔己

謀士部隊類型多種多樣，有以技能傷害為主的輸出型，也有提供增益減益效果、減少敵軍威脅的輔助型。同時，謀士對計謀攻擊具有抵禦效果，可以減少敵方軍師對於自己的計謀傷害，大幅提高自身的生存實力。



黃月英可以擔任後防，幫忙恢復補血。

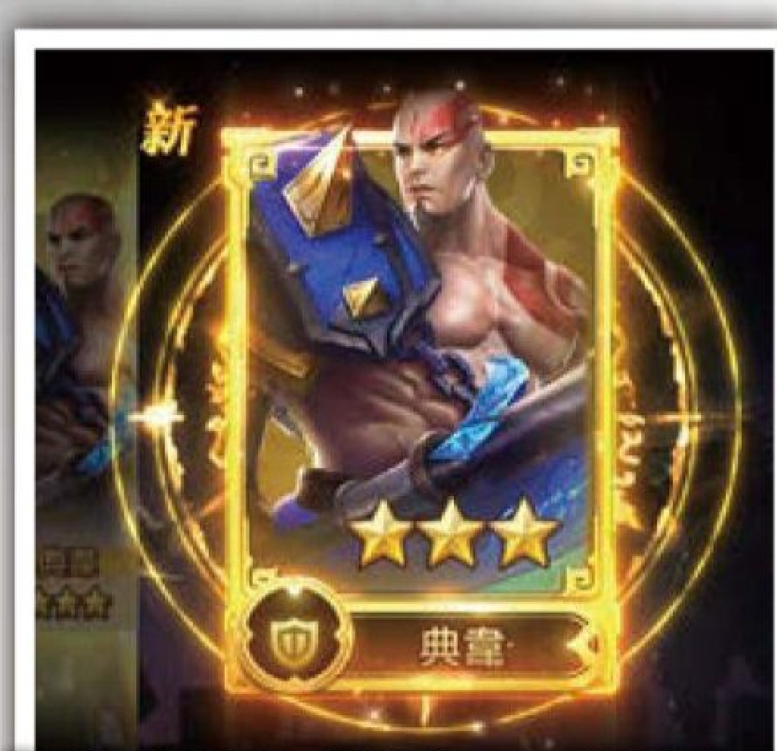
當紅大追擊

金將傳說



兵種相剋 排兵佈陣

身為一款三國題材的遊戲，要不上陣殺敵，那是不可能的事呀！在《金將傳說M》之中，我們可以充份運用先前介紹的六大類型武將及其兵種，進行搭配運用，為我方的勝利帶來最大的契機。只要能夠熟練掌握兵種之間的克制關係，便能在佈陣之時為自己創造巨大的戰鬥優勢，輕鬆贏得勝利。



運氣真好，抽到三星典韋了！

在戰鬥前玩家可以看到敵軍的陣容，基於兵種相剋的特點，玩家可以針對對方的陣型，量身定制戰術，打造多套戰鬥體系，見招拆招，享受豐富的策略樂趣。同時，士兵系統也是遊戲一大亮點。每個主將都將攜帶群兵出戰，彼此之間密切配合，感受兩軍激戰的氣勢。布陣中如果上陣的武將有達成指定條件，還能開啟獨特組合，為戰力大大加成。比如說劉備、馬雲祿、祝融、黃月英，這四位主將同時上陣，就會組合成「匡扶漢室」，便能加成攻擊能力。



特定武將上陣時，還能觸發組合效果，玩家在排兵的時候一定要注意喔！

軍師助陣

一般的三國遊戲了不起就是抽個厲害的武將、把戰力養起來後，就不斷的在戰場、副本上殺殺殺，好像一套陣容就可以打天下一樣。但《金將傳說M》可就不同囉！除了武將之外，這遊戲還有一個非常獨特的軍師系統。在戰鬥時，我們可以選擇一個軍師出戰在戰場上運籌帷幄。

計謀為軍師在戰鬥中可手動釋放的技能，可對敵軍進行大範圍傷害，或者增益我方實力，在戰鬥中瞄準恰當時機施放，可對戰局走向帶來意想不到的效果。

另外，玩家們在排兵佈陣時，也得要考慮到五行相生相剋的法則，因為這也會給技能融合帶來意想不到的效果。軍師的計謀分為了風系、火系、土系、水系等不同的類型。在戰場上，玩家不僅可以在關鍵時機釋放單個計謀，還能根據五行相生相剋的法則將計謀搭配組合，讓戰局更加瞬息萬變。





威力加成



水鏡先生會是我們在遊戲中第一個可以取得的軍師。

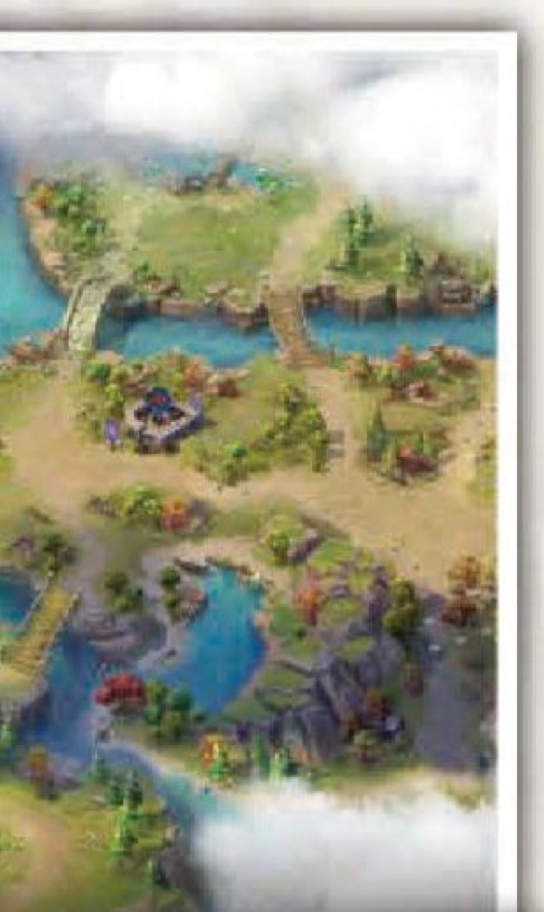




軍師技能各有不同，戰場上如何搭配運用，就會顯得十分重要。



無縫地圖 感受三國的美





在《金將傳說M》中，玩家可以體驗無縫極具特色的大地圖，從此告別過場畫面，更加自由地探索九州大陸。遊戲中，玩家可以切換三種視角觀察地圖，既可以一覽宏偉九州大陸全貌，也可以通過層層放大探尋更多的細節。同時，九州大地圖也具有四季系統，通過四季交替的豐富環境變化，滿足玩家對於開放探索、深度沉浸的體驗需求。

九州大地圖有著豐富的場景元素，從樹林到草地，從荒漠到雪原多場景完美交融，每一處都對細節精雕細琢。同時，九州地圖也致力於還原經典場景，花瓣紛紛飄落的桃源、戰火紛飛的赤壁，力求完美還原九州大世界。所以玩家們在進行遊戲時，也別只顧著派兵打仗，偶爾也要停留下來，欣賞一下九州大地圖的美呀！







有趣又接地氣的副本活動

一款遊戲要能讓玩家玩得久、不會覺得無聊，勢必得要有許多副本、活動才行，而《金將傳說M》裡隨著等級的提升，各式各樣的系統玩法、活動副本便會接二連三的出現。像是競技場、黃巾之戰、演武場、華容道、長坂坡、沙盤演武…等等，其中筆者覺得最有趣的就是沙盤演武。



透過沙盤推演，我們可以拿到許多寶物喔！

一開始要進行沙盤演武時，我們可以從曹操、劉備、孫權三大君主中，選擇一個想要追隨的勢力，然後開始征戰後，將會面臨到15場的戰鬥，每次的戰鬥勝利都可以獲得獎勵，包括戰鬥增益Buff、寶物或者是鍛造石…等等，連過幾關之後還可以開啟寶箱拿好物，甚至有時候運氣好還會遇到神秘商人，商人會先送給玩家一份免費的獎勵，之後便可以花費少少的元寶跟商人購買鍛造石喔！雖然沙盤演武的過程中會拿到許多獎勵，但我們真正的目的是在打通關之後所拿到的神兵寶物，神兵入手對我們的陣容、戰力，可是大大的有幫助啊！另外就是，三大勢力在首次通關之後，都還會有額外的獎勵，所以玩家們要記得三個勢力都要進行過沙盤演武喔！



沙盤推演的過程中，可以取得戰鬥增益Buff，幫助我們更容易過關。

新手

在遊戲中，越後期的關卡難度自然是越高，這時候如果不小心卡關了，就得想辦法讓戰力再上一個層次才行，所以整體戰力的提升將會是遊戲中玩家們永遠的課題。接下來便要告訴各位新手玩家，如何在遊戲中快速的提升戰力，讓自己保持著最佳的狀態！



跟著主線任務走，一起征戰三國吧！

武將養成

武將養成絕對是最基本的一環，我們可以有各式各樣的方法來養成武將，像是角色升級、取得指定物品進行武將升階、利用碎片進行武將升星…等等，在養成武將的過程中，可以解鎖武將的屬性。玩家可以先針對自己的主力武將進行培養，然後再針對主力武將搭配的組合武將來逐一培養，如此一來，很快的玩家就能擁有一支專屬於自己的最強戰隊囉！



遊戲初期會有NPC武將教玩家如何進行遊戲及養成武將。



想要養成武將的第一點，當然是要先招募得力武將啊！

必看！快速提升戰力法門！

士兵訓練

我們也可以針對士兵進行訓練，當士兵等級越高，獲得的戰力就越高，同時還可以提升士兵的特技，強化士兵們的能力。士兵共分成六大類，建議玩家可以針對自己主力武將的類型來依序強化士兵，逐步提升戰力值。



士兵的特技升級養成，也是整體戰力提升的重要關鍵，千萬不要忽略了。



軍師養成完畢後，自然是要放到戰場上來測試一下威力呀！

軍師升級

軍師的重要性，那就不用多說了，一開始我們雖然只能拿到水鏡先生，但很快的周瑜、張寶就會加入我們的陣容了。因此前期基本上就是先把重心放在水鏡先生和周瑜身上。軍師的養成主要是計謀的等級提升以及升星這兩大方向，當技能都研究出來並適度的提升之後，就可以獲得大量的屬性加成和戰力值。

圖鑑開啟

在遊戲中，當我們取得新武將之後，便可以啟動這個武將的圖鑑，這將會提升額外的屬性加成，對戰力的提升是相當有幫助的，而且當武將升星之後，圖鑑上該武將的加成能力值也會增加。而當整體圖鑑值達到一定程度時，還會有額外的主將、士兵能力加成。所以，努力的取得更多武將，並升星解鎖圖鑑效果吧！



取得新武將之後，就可以開啟圖鑑加成效果了。

寶物入手

我們在沙盤演武的副本當中，可以拿到許多寶物，寶物本身在打造時就可以為隊伍帶來戰力加成了，還可以透過鍛造石進行鍛造讓戰力再攀升，最重要的是當寶物完成條件組合，像是同時擁有震天弓、靈寶弓、射影弓時，便會開啟「弦無虛發」的技能效果，這對玩家來說就會發現戰力一口氣的大飆升呀！



物本身對於戰力加成的幫助非常大。

撰文：釋儒玄 文編：葉森 美編：miko

當紅大追擊

神魔 穿越時空



進行的IP連結的合作，所以整體來說這個版本和原創系列沒有太大不同。本系列的獨特玩法與《時空之門》非常類似，技能特色是能使用左右橫移的方式，將不想要的版本符文進行排除，賦予《神魔之塔》新的排除玩法。

次元英雄強勢來襲 時間旅行卡匣內容

時間旅行			
寫作之神 菲呂拉	扭曲天使 亞伯罕	叛逆天使 路西法	九尾狐 玉藻前
火屬性稀有卡	光屬性稀有卡	暗屬性稀有卡	水屬性一般卡
傾世妖魅 妲己	輝日神 天照大神	神使 八咫鳥	冥妃神 伊邪那美
木屬性一般卡	火屬性一般卡	光屬性一般卡	暗屬性一般卡

《次元英雄》系列卡匣中角色及名稱與原本《神魔之塔》中舊有的角色十分類似，這是因為《時空之門》中很多的角色都是由神魔之塔所移殖過去的人物，如今左手倒右手，出現名稱相同的人物也是在意料之內，當然角色的背景完全不同，因為人物都處於不同的時空宇宙，故事線自然發展不同。

這系列除了三大獎以外，其它石抽的角色的主動技能看起來都一模一樣，全部都是自選版面二橫行進行移除，看起來製作很不用心，但事實上他們各自的獨特效果是顯示在主動技第二或第三額外效果當中，不是真的看起來完全一樣，他們各自有各自的作用。





次元英雄



時光沙漏

但比較尷尬的是，《時空之門》的遊戲特色「左右橫移拉條消除」，與神魔之塔的轉動排珠方式其實有點水土不符的。主動I技「移除二橫行」的這個效果在遊戲中發揮的效果十分有限。這系列三大獎隊伍的強度大致上略高於《洛克人X》系列，但機械族特性是《次元英雄》所沒有的，而且三隊的血量都比較一般。以實用性來看整體要略弱於《新世紀福音戰士》，就解成就來看又弱於《魔法閣沙蘿耶》，加上本系列很多主動技的觸發限制需要綁定《次元英雄》為隊長，與其它系列角色的搭配不夠密切，所以屬於可抽可不抽的範圍，最多來個十抽、二十抽玩玩就好，沒有非抽中1%大獎的必要。



寫作之神・菲呂拉

本次的1%大獎為「寫作之神・菲呂拉」。這個1%大獎其實很不適合新手使用，因為她是消除符石方式是三消，三消在經過遊戲長時間的檢驗後，發現並沒有比較厲害，特別是在現今版本當中，很多關卡都會出現「消除指定屬性符石攻擊無效或反擊」，使用三消的隊長居然還得放置「自由移動符石」的功能卡才能躲過大部份關卡的限制，感覺就有點搞笑，明明是增加COMBO數的增益效果，使用起來反倒像是自帶減益的雙面刃。菲呂拉的隊長加成，神族及次元英雄攻擊力7倍，火、光、暗屬性成員的生命力及回復力1.5倍，雙隊長的隊伍平均血量約4萬多，同時所有符石兼具火、光、暗符石效果，火符石兼具50%心符石效果，首批消除任一橫行內所有符石時，次元英雄及神族攻擊力二倍，消除6COMBO時全隊攻擊力2倍，發動主動技滑動移除時，向右方滑隊全隊攻擊力2.2倍並無視防禦。

從上面的攻擊效果來看，寫作之神具有全符石兼具及七倍的傷害，整體攻擊加成不差，但實際上寫作之神的平砍傷害很癢，平砍消除7COMBO只有打出5千萬~1億，簡直離譜。他想要打出全加成傷害效果的前提，是要首消一橫行，遊戲版面的橫行為六格，比消直行五顆的難度還高，並且消一橫行必定少1COMBO，而不算龍刻及主動技的話，她也沒有延時移動符石時間增益，所以轉珠非常吃手速及燒腦。

但她也不是真的這麼爛，只不過想要打出高傷害有條件限制。次元英雄開主動技必定滿足隊長技的三種攻擊加成效果，開技後往右滑動，攻擊傷害約為20~40



寫作之神隊長技

億。而全部次元英雄系列角色的主動技都能滑，配合菲呂拉被動「橫排消除大於5顆符石，次元英雄主動技CD-1」的效果，爆發傷害幾乎可以常駐，有開技能就有高傷害，每一回合都能打出20億以上的傷害。

菲呂拉的玩法就是隊伍組雙隊長的同時，至少還要組一名次元英雄，這樣子開技增傷的效果才有可能常駐，並且開戰前需要暖機，至少讓一名次元英雄能夠開技，這樣就可以一直開技打爆發。隊伍中放次元英雄可以不限種族，但放其它功能角最好選神族。(雖然沒有限制種族，但非神族角色沒有增傷)

除了次元英雄外，與菲呂拉比較搭的角色有：「EVA13號機」，他可以無視攻前盾及固定COMBO數。「流光祈護。妍希」，她的技能開關可以神族增傷1.6倍，同時全神族主動技CD-2，並消除所有附加效果。

神魔之塔



扭曲天使 · 亞伯罕



扭曲天使隊長技

本系列二獎為「扭曲天使 · 亞伯罕」，組雙隊長的隊伍平均血量約3萬多，7COMBO平砍傷害約2~3億，技能爆發傷害約15~25億。

亞伯罕是這個系列三大獎中最好用的隊長，解場能力強、容錯率超高。她開技的傷害雖然遠不及菲呂拉，但她的平砍傷害相當地高，攻擊輸出非常地穩定。

以亞伯罕作為隊長，叛逆天使路西法為戰友時，進入關卡及每回合結束時，會將隊長直行轉為「光及心」神族強化符石，同時光、心兼具50%其它符石效果。生命力全滿時，減少70所受到的傷害。

也就是說亞伯罕的隊伍並不缺少攻擊及回復符石，而且別看她的血量只有3萬多，實際上要有5萬多的攻擊力才能把她打死，遇到無視減傷的關卡也不用怕，亞伯罕當隊長時，她的第二主動技可以延遲敵人行動一回合，雙隊長可以延遲二次，主動技移除往右滑動，全隊攻擊力2倍並無視五屬盾。移除往左滑動，立刻回復2萬生命，並回復力提高2.5倍。五屬盾及溢補盾都能輕鬆解決。亞伯罕的組隊方式其實相當地自由，她的隊長技發動不限制屬性、也不限制種族，但只有神、魔、妖族能吃到她的隊長技加成效果，所以組隊隊員盡量以神、魔、妖為主。她能解全神、神魔、全光、光暗、三色、五色、三種族、五種族成就，容錯率大、泛用性頗高。

叛逆天使 路西法



叛逆天使隊長技

本系列三獎為「叛逆天使 路西法」，這隻用起來非常極端，組雙隊長的隊伍血量不高，只有3萬多。在當下動不動就有3~5萬傷害的地獄關卡裡，一不小心就暴斃陣亡。並且他的平砍傷害非常低，7COMBO平砍大概只有5000~9000萬，從上面看起來這隻似乎是非常地爛。

但是他的爆發力非常恐怖，組雙隊長或戰友是扭曲天使亞伯罕時，進入關卡時主動技CD-8，也就是說進入關卡後，第一回合就能夠開技。他發動技能後，現有生命減10%，自身攻擊力8倍，且無視敵人防禦力，擊斃敵人時主動技效果持續。

自身生命力未滿時，神、魔、妖族攻擊力3.5倍。消除暗符石時，全隊攻擊力1.5倍，進入關卡後及回合結束，將隊長直行符石轉為「暗及心」神族強化符石，暗及心符石同時兼具50%其它符石效果。路西法隊，戰鬥一進場就能爆發，傷害約為30~50億，只要每回合都能滿足關卡攻擊的條件及轉珠限制，就能一路碾壓過去，把敵人通通砍死！

這隊的傷害簡直爆炸，但說他很極端的原因在於，目前很多關卡他不一定能夠打出傷害並擊斃敵人，比如說百分比盾、攻前盾、弱化圍城…等，只要一下沒打死敵人，場面就冷掉了，他承受傷害的容錯率不高，其次路西法只有主動技施放的該回合扣血量，必須要主動壓血才有3.5倍傷害，其間需要開水巫或次元英雄一直開技才能鎖定血量，滿血攻擊力就會下降。最後，遇到進場CD減至零的關卡，整個進場爆發戰術就化為烏有了。整體來說，這一隻能爽過的關卡不多，限制頗大。就算比速刷，比他好用的隊長也不少，非通關玩家的首要選擇。

PDF杂志购买微信：bfwz888888　免费资源公众号：六六精品阅读

九尾狐 玉藻前

玉藻前是這次1%大獎菲呂拉的專武，她的技能效果I效果和其它角色一樣都是滑動移除二橫行。II效果能提升COMBO攻擊力200%，這招效果如果是放在其它隊伍裡，其實是很一般的，因為不是每個隊伍都能打出高COMBO，技能增傷幅度要比攻擊力2倍弱一些，但配合是III效果隊長為「次元英雄」角色時，持續效果三回合就不一樣了，菲呂拉的一技會+6COMBO，被動會減次元英雄CD，所以就能常駐高COMBO增傷。但話說回來，菲呂拉開技傷害已經很夠，配玉藻前常駐也只是溢傷，沒有非放她不可的必要。



傾世妖魅 妲己

這一隻木妲己在次元英雄中算是最好用的一個，她不一定要放在次元英雄的隊伍裡，她也可以放在木隊或妖精隊裡，原因在於她的主動技滑除二橫行後，所掉落的符石會變成木妖強化符石，而且技能CD只有5。5CD轉木妖強化符石，加上可選移除二橫行，最後還有一個攻擊前直擊，簡直是大賺特賺，除了她是妖精的體質弱一點外，沒什麼缺點。



神使 八咫烏

假如使用寫作之神或扭曲天使亞伯罕作為隊長的話，神使八咫烏是這二支隊伍裡比較好用的隊員之一，她的I技效果滑移二橫行，II效果則是將木符石轉為光妖強化符石，如果遇到禁消木、木弱化、木鎖定的關卡，靠她就能一鍵排除，而在扭曲天使亞伯罕的隊伍中，她還能承擔轉光符石增傷的效果。當然把她放在光隊裡面其實也可以，但滑移掉落不固定、木轉光的數量也不固定，光北遺能作的比她更好。



輝日神 天照大神

純粹以主動技效果來看，這一隻其實和次元英雄的關連不大，因為三大獎都不會自造火符石，而且她和本系列其它角色相比，也是那麼地另類，她是唯一一隻不會滑除橫行符石的角色。以功能來看，CD5條件式2.5倍增傷，CP值相當高。此外還有恢復50%生命及每首批消除一組符石，掉落3顆火符石的作用。如果把她放在火希臘的隊伍中增傷的效果十分突出。



冥妃神 伊邪那美

只看技能的話，主動技I效果滑移二橫行，II效果一回合減少80%傷害。冥妃神伊邪那美似乎很一般，但如果與其它的神族相作比較的話，就能發現冥妃神伊邪那美其實還滿不錯的。因為神族的減傷技大多是條件式減傷，比如要累積回合或轉化幾顆符石，才能達到100%減傷。而無條件的減傷技比例在這隻出現以前最高只有50%，因此伊邪那美80%的減傷效果就成了神族的減傷一姐了，雖然不一定會用到，但至少在解神族成就時有更多的選擇。



撰文：風逍遙 文編：葉森 美編：Kiwi



當紅大追擊

擺脫 成為真

日本國民遊戲《勇者鬥惡龍》最新系列手遊《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》國際版一推出，便受到廣大粉絲的喜愛。這是一款結合《勇者鬥惡龍》歷年作品元素的戰棋手遊，在操作部份並不難上手，但可能有些玩家之前沒有玩過《勇者鬥惡龍》的作品，所以可能花了不少時間在摸索。今天，就來告訴大家，如何快速成為真勇者！

好用非S夥伴大推薦

有接觸過戰略型手遊的玩家，都會有一個迷思，就是開局一定要抽個厲害的S級角色，的確如果我們在《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》的首抽當中幸運得到S夥伴的話，在一開始打關卡真的會比較順利。但是這是一個戰略手遊，S夥伴固然重要，但更強調的是上陣的五個夥伴彼此搭配組合，而且S夥伴在養成難度上相對的也比較高，一隻半調子的S夥伴，有時候甚至不如養起來的A夥伴喔！以下就跟大家分享幾個還不錯的非S夥伴。



▲多臂獅外型兇猛，在戰場上也很實用。

死神貴族

高移動力遠程法系，遠距離攻擊能力不錯，但因為血少防低，如果自動戰鬥的話，很容易就自己衝到前線被敵人幹掉。

多臂獅

高移動力、高攻擊力的近戰型角色，特技屬於美拉系，不過要小心不要遇到夏德跟伊奧系的敵人。

巨角獸人

免費角色，只要收集滿20個小徽章就會送，特技屬於伊奧、夏德系，整體類型是遠程法系攻擊。

黏糊史萊姆

妨礙型的角色，本身的攻守能力不太突出，但特技可以使敵人陷入睡眠以及降低守備力。

龍

在主線關卡中就可以免費得到的角色，同時也是《勇者鬥惡龍》系列DQ1的大BOSS，攻擊能力強悍，而且攻擊範圍很廣，特技屬於美拉屬性。

史萊姆王

一開始進入遊戲就能免費取得的角色，「吹飛」特技除了可以一次攻擊2個敵人之外，還能把敵人撞飛，算是初期蠻實用的角色。



© 2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

萌新勇者



© 2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.



初期策略　冒險故事為主

《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》常會舉辦很多活動，但請新手玩家剛進來遊戲時，先把重心放在冒險故事上面，也就是所謂的主線關卡。這是因為遊戲中很多副本任務都必須要主線關卡到達某一關之後，才會開啟。加上指令任務當中，通關主線關卡，可以得到大量的玩家階級經驗值，這會讓玩家的階級快速提升，連帶的最大體力值的上限也會提升，對於日後要刷裝備、特技強化書來說，都非常方便。

前期冒險故事關卡目標

在前期，請玩家一定要用最快的速度通關「第6章第2話」，就算中間有些關卡沒拿到3星也沒關係，之後實力提升再回頭打就行了。為什麼我們一開始的目標要放在這裡呢？因為當「第6章第2話」通關之後，就會開啟「戰鬥之路」副本，在這裡可以免耗費體力無限練等，是無課玩家的一大福音。

中期冒險故事關卡目標

再來，便要將目標放在「第7章第9話」，因為通關之後便會開啟種族升階副本，各個種族寶石將每三天輪流開放，週日則是全部開放。在階級提升副本中，我們可以得到夥伴升階所需要的寶石以及各個系統的寶珠，所以在這裡會建議玩家，有實力挑戰更高等級副本就盡量挑戰，3星過關後，就可以使用略過券來快速刷關卡了。



◀部份副本需要主線繼續開通，才會開啟。

後期冒險故事關卡目標

當「第7章第9話」通關之後，我們便可以一方面升階強化夥伴，一方面繼續挑戰冒險故事關卡，這時候的目標是要打到「第11章第9話」，因為每日的經驗值任務、金錢任務將會開放上級副本。這對玩家賺錢、夥伴升級來說，都會非常有幫助喔！而在這之後，冒險故事關卡就可以慢慢進行了，想要參與官方活動、或是先刷裝備、技能書，通通都可以由玩家自行安排喲！


▲每日經驗值任務開放上級，對夥伴升級來說大大有利。



夥伴戰鬥力全方位兼顧

在遊戲中遇到打不過的關卡時，除了適時的進行隊伍安排重整之外，也要檢視夥伴的戰鬥力是否不足，而要提升夥伴的戰鬥力，不外乎就是以下幾種方式。

等級提升



等級提升可說是遊戲中提升夥伴戰鬥力最快又最有效的方法，基本上就是把夥伴帶著進行戰鬥、挑戰經驗值任務，就能讓夥伴快速升級了。如果嫌這樣還不夠快，也可以使用經驗值古文書來餵養，但是在使用經驗值古文書的時候要小心，不建議一口氣就把夥伴升到滿等，因為這樣很有可能會造成經驗值古文書的浪費，可以留個1、2級的空間，再回到戰鬥中繼續練等就行了。

◀如果要餵經驗值古文書，請不要一次餵到全滿，避免浪費。

階級提升

階級提升可以同時強化夥伴的戰鬥力，也可以開啟等級上限，但是會使用到大量的寶石、寶珠，而且隨著階級越高，所需要的升階材料就會越不容易取得。因此，會建議玩家在針對S、A級的夥伴進行升階時，一定要特別注意是不是你的主力夥伴，盡可能的把資源集中在幾個主力夥伴身上，避免浪費。



▶階級提升可以開放等級上限。

特技強化

或許有玩家會困惑，明明夥伴的等級已經滿等了，階級也提升了，但為什麼在戰鬥的時候施放特技打人，就是不痛呢？這是因為特技的威力是取決於特技的等級！所以，對於以特技攻擊為主力的夥伴，一定要記得提升他們特技的等級。特技的提升，就會需要該屬性的強化書，一開始如果玩家的屬性強化書沒那麼多，可以先把特技升到3級就好，之後慢慢累積大量的強化書之後，再向上提升就行了。

裝備武器

在編組隊伍的時候，會發現每個夥伴下面，都會有一個小格子，這代表的就是可以幫這個夥伴配戴武器，當夥伴突破5階的時候，會開啟防具格，這時候就可以同時裝備武器和防具囉！裝備跟其鍊金材料的取得，一般是透過裝備副本，但是在戰鬥之路副本以及活動副本中，也都有機會取得高級武器防具。甚至在兌換所當中，我們還可以用各式物品去兌換S級的武器或防具喔！

每件裝備依照等級的不同，身上都會附帶2～3條鍊金效果，而鍊金效果還分別有：彩色、金色、銀色、銅色這四種品質，所以在為裝備進行鍊金時，請以S～B級的裝備為優先對象，因為他們可以有3條鍊金效果，至於效果品質就先以金色為目標就好，彩色品質屬於可遇不可求，除非鍊金的材料真的很多，不然不建議為了彩色品質投資大量材料。



◀每個夥伴都能配戴武器喔！

© 2020,2021 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

戰鬥之路　成為勇者的必經之路

當我們通關了「第6章第2話」就會開啟戰鬥之路副本，這個副本對玩家來說有幾個很重大的意義，甚至於當中後期主線關卡打的差不多時，戰鬥之路就會成為玩家消耗最多時間的地方了。

意義1 0體力無限連打

當我們通關了「第6章第2話」就會開啟戰鬥之路副本，這個副本對玩家來說有幾個很重大的意義，甚至於當中後期主線關卡打的差不多時，戰鬥之路就會成為玩家消耗最多時間的地方了。





▲史萊克特之路主要是學習一些戰鬥技巧。

意義2 首次通關入手種族A武



在戰鬥之路當中，我們除了可以幫助夥伴升級之外，在首次通關的時候，還可以獲得技能書、升階材料、寶石以及武器。只要通過第3關就可以獲得B級武器，第6關則是可以拿到A級武器，3星通過BOSS關還可以有小徽章喔！所以，當發現隊伍戰力無法有效提升時，別忘了來戰鬥之路練角色、拿武器。因為戰鬥之路中可以出場的通常是B～F夥伴，這些夥伴在升階材料上相對比較好取得，所以千萬別吝嗇幫他們提升階級，這樣戰鬥之路會進行的更順利喔！

◀通過第6關，就可以得到種族A級武器了。

意義3 大師階級特性強化

《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》這款遊戲中，將所有的夥伴分成了九大系別，分別是：史萊姆系、物質系、龍系、惡龍系、自然系、殭屍系、魔獸系、？？？系以及還沒開放的英雄系。而在大師階級的設定中，便是某一系的夥伴等級總合，達到指定條件後，便會開放大師特性，此時該系別的夥伴通通都會受惠喔！而為了要讓大師階級提升，我們自然需要讓所有夥伴的等級都一起提升，但是C～F的夥伴平常根本不會派上場，而且餵他們吃經驗值古文書又感覺有點浪費，該怎麼辦呢？這時候，戰鬥之路就是我們的絕佳解方啦！不需要消耗體力，又可以把較低階的夥伴升級，促使大師特性的啟動，連帶讓高階夥伴變得更強，這就是戰鬥之路和大師階級的連動意義。



▲達到指定的等級門檻，就可以提升大師階級。



▲大師階級的特性可以受惠該系別的全部夥伴。

貼心小提醒

《勇者鬥惡龍 戰略指揮家》並不是一款很複雜的遊戲，所以玩家基本上只要照以上幾個重點來進行，很快的就可以擺脫新手成為真勇者了。最後有幾個小提醒要告訴玩家，每日指令、每週指令，請一定要全部完成，因為這裡可以拿到寶石、藥草、經驗書、技能書…等實用的道具。再來就是，官方所推出的冒險活動，也請盡量參加，因為通常可以得到許多新夥伴、新裝備或是角色徵召券喔！


征服所有不服
開創策略新紀元
征服紀元
ERA OF CONQUEST
征服紀元
Download on the
App Store
ANDROID APP ON
Google play
下載領取「傳說英雄自選包」
ERA OF CONQUEST




全台7-ELEVEN限定販售
APR / vol.27 99元
電玩宅速配
MEXPRESS MAGAZINE
★獨家COS收錄
《刀劍神域》亞絲娜
戰鬥服正裝版
CN／榆家Angela
神獄塔
斷罪瑪麗
Finale
MARY-SKELTER
神作最終章！
驚悚童話大殺戮 血腥戰鬥全分析
本月新遊戲
好玩精選
先遣戰士
New 寶可夢隨樂拍
以撒的結合：懺悔／死亡回歸／圓滾地球變四方!?數位方塊地球防衛軍
神奇男孩：雅莎在怪物世界／奇異世界：靈魂風暴／Cozy Grove
尼爾：人工生命 ver.1.22474487139…／角落小夥伴 集合啦!角落小夥伴小鎮
Death end re;Quest
死亡終局 輪迴試煉
與99%的絕望對抗
攻略被Bug侵食的世界
主要出場角色美型曝光
超商・書店退書截止日期2021年6月21日